# Thomas PITIOT

# Ingénieur et Docteur en Informatique

Spécialisé dans les domaines de la réalité virtuelle

# **Expériences professionnelles**

#### Auto-entrepreneur

Carcassonne / Depuis 2016

Développement d'applications Androïd et hybrides (ionic).

- Application pour du porte à porte
- Application de gestion des AMAPs

#### Stage de fin d'études

Laboratoire ICube (anciennement LSIIT) Strasbourg / Février 2012 - Août 2012

Détection de collision en temps réel pour la simulation de foule

#### Stage d'analyse conception

Laboratoire IBISC Évry / Juin 2011 - Août 2011

Réalisation d'une boîte à outils 3D pour la gestion des interactions avec Virtools

### **Publication**

#### **Deformable Polygonal Agents in Crowd Simulation**

Présentée en Juin 2014, à la conférence Computer Animation and Social Agents (CASA) à Houston

Auteurs: Pitiot, Cazier, Jund, Habibi & Kraemer

## **Diplômes & Formations**

#### **Doctorat d'Informatique**

Université de Strasbourg - Laboratoire ICube Strasbourg / 2012 - 2015

<u>Thèse</u>: Outils multirésolutions pour la gestion des interactions en simulation temps réel <u>Mots clés</u>: Simulation temps réel, Suivi de particules, Maillages adaptatifs, détection de collision

#### Master de Réalité Virtuelle et Systèmes Intelligents (RVSI)

Université d'Évry Val d'Essonne Évry / 2011 - 2012

Rang: Major Mention du Jury: Bien

#### Ingénieur ENSIIE

ENSIIE Évry / 2009 - 2012

(École Nationale Supérieure d'Informatiquepour l'Industrie et l'Entreprise, anciennement IIE), grande école d'ingénieurs dispensant une formation multicompétences centrée sur les domaines de l'informatique.

Spécialisations: Réalité virtuelle, Intelligence artificielle, optimisation

# Informatique

#### **Programmation**

OCaml, C, C++, Java, Javascript, Androïd natif, Schéma blocks

#### Logiciels et outils

Virtools, 3DVIA Studio, Qt Creator, OpenGL, Androïd Studio

in thomas-pitiot

27 ans

thomas@pitiot.eu

+33 6.83.70.45.63

www.pitiot.eu

Français

A Permis B

✗ Mobilité : Monde

# Voyages

Eurasie du nord Voyage culturelle 2016 - 2017 Danemark, Suède, Norvège, Finlande, Russie, Mongolie, Corée du Sud, Japon et Chine.

# Centres d'intérêts

Tennis de table

Jeux de stratégie

# Langues

**Français** 

Natif

**Anglais** 

Bilingue

**Espagnol** 

Bonne compréhension