Thomas PITIOT

Ingénieur et Docteur en Informatique

Spécialisé dans les domaines de la réalité virtuelle

Expériences professionnelles

Auto-entrepreneur

Carcassonne / Depuis 2016

Développement d'applications Androïd et hybrides.

- Application pour du porte à porte (Androïd natif)
- Application de gestion des AMAPs (Framework Ionic)

Stage de fin d'études et thèse

Laboratoire ICube (anciennement LSIIT) Strasbourg / Février 2012 - Décembre 2015

4 ans de développement en C++ utilisant des librairies Qt et OpenGL dans le domaine de la détection de collision pour les environnements virtuels

Stage d'analyse conception

Laboratoire IBISC Évry / Juin 2011 - Août 2011

Réalisation d'une boîte à outils 3D pour la gestion des interactions avec Virtools

Publication

Deformable Polygonal Agents in Crowd Simulation

Présentée en Juin 2014, à la conférence Computer Animation and Social Agents (CASA) à Houston

Auteurs: Pitiot, Cazier, Jund, Habibi & Kraemer

Diplômes & Formations

Doctorat d'Informatique

Université de Strasbourg - Laboratoire ICube Strasbourg / 2012 - 2015

<u>Thèse</u>: Outils multirésolutions pour la gestion des interactions en simulation temps réel <u>Mots clés</u>: Simulation temps réel, Suivi de particules, Maillages adaptatifs, détection de collision

Master de Réalité Virtuelle et Systèmes Intelligents (RVSI)

Université d'Évry Val d'Essonne Évry / 2011 - 2012

Rang: Major Mention du Jury: Bien

Ingénieur ENSIIE

ENSIIE Évry / 2009 - 2012

(École Nationale Supérieure d'Informatiquepour l'Industrie et l'Entreprise, anciennement IIE), grande école d'ingénieurs dispensant une formation multicompétences centrée sur l'informatique. Spécialisations : Réalité virtuelle, Intelligence artificielle, optimisation

Informatique

Programmation

OCaml, C, C++, Java, Javascript, Androïd natif, Schéma blocks

Logiciels et outils

Virtools, 3DVIA Studio, Qt Creator, OpenGL, Androïd Studio

in thomas-pitiot

27 ans

thomas@pitiot.eu

+33 6.83.70.45.63

< pitiot.eu

Français

Permis B

✗ Mobilité : Monde

Voyages

Eurasie du nord
Voyage culturelle 2016
- 2017
Danemark, Suède,
Norvège, Finlande,
Russie, Mongolie,
Corée du Sud, Japon et
Chine.

Centres d'intérêts

Tennis de table

Jeux de stratégie

Langues

Français

Natif

Anglais

Bilingue

Espagnol

Bonne compréhension