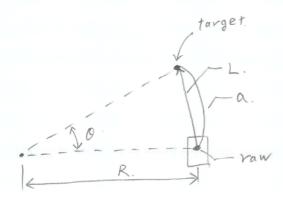
Pure Pursuit ブルゴウズム検討.



a:3化の長生

上:弓盆の長さ.

R: 旋回半径

0:旋回半径

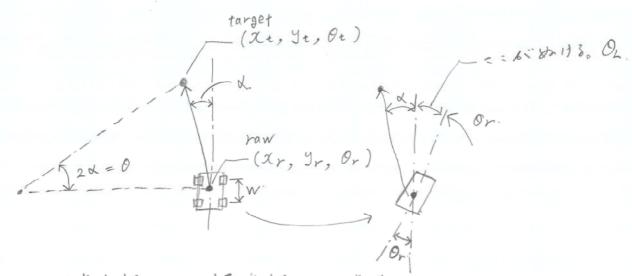
とすると、多瓜の長き」と写外の長も、は、

となる。②式を尺について変形まと、

$$R = \frac{L}{2\sin(\frac{\theta}{2})}$$

2 / j 3.

現在座標がら目標座標までの角度を本める。



以: 現在座標から目標座標すでの角度

W: Wheel Base.

とすると、③益は、

$$R = \frac{L}{2\sin\left(\frac{\theta}{2}\right)}$$

$$= \frac{L}{2\sin\left(\alpha\right)}$$

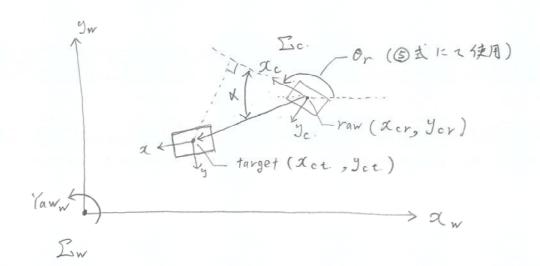
とおる。ここでメは、

$$k = \tan^{-1}\left(\frac{y_t - y_r}{\dot{x}_t - y_r}\right) - 0_r \dots \mathcal{G}$$

となる。ただしの式では上右回のように角度がぬける。

ぬけた角度をOLと33で、正確な計算ができないので 以も、車両座標子で計算する。

マップを標手と車両座標系



Zw:マップ座標系

スw:マップ座標子のス. リw:マップ座標子のり. Yaww:マップ座標子のYaw

Or:マップ座標子のYaw (Yawwの値)

Zc: 車两座標子

又c:車両座樗等のス りc:車両座標等のり

2334.

$$\begin{bmatrix} \mathcal{K}_c \\ y_c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta_m & \sin \theta_m \\ -\sin \theta_m & \cos \theta_m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathcal{K}_m \\ y_m \end{bmatrix} - - - 6$$

とける。

マップを標手における、現存地かる目標地すでの車両の角度支化は、

こなり、マップを標手にあける目標の姿勢角Yawtは、

$$Tant = x + 0n$$

$$= tan^{-1} \left(\frac{y_{ct} - y_{cr}}{x_{ct} - x_{cr}} \right) + 0n^{----8}$$

x 12 30

よって、車両座標手でみると、目標地までの角度は及で マップを標手でみると、目標地までの角度はYawiとなる。

これ3の情報から、ステ3ツレグ角を計算するで車面のWheel Baseがいのでき、
造回半径尺で走行ませるには、
スラ3ツング角(タ件角) 8 は、

$$S = tan^{-1} \left(\frac{W}{R} \right)$$
 ---- の
$$R = \frac{L}{2 \sin (d)} - \Phi \left(\frac{1}{4} \frac{1}{$$

$$S = tan^{-1} \left(\frac{2 w sin(\alpha)}{L} \right) \times page$$

8は、タヤ角のため、ハンドル角は、タヤ角での関係がる算出すること