**Reflektioner PlanAMeal**

**Uppgiften kortfattat:** Du skall alltså skapa en frontend applikation som pratar med två olika API'er. Dels det externa från vilket du hämtar data till din applikation, sedan ditt egna där du sparar användarens hämtade data och referenser. Ditt egna API skall utvecklas med Spring Boot. Din frontend skall vara ett fristående frontend projekt som en egen applikation.

**Starten:** I början av detta projekt så satte jag av en hel del tid på att läsa uppgiften upprepade gånger och tänka igenom mitt flöde. Bestämde tidigt att börja med att skapa en databas och backend som är kopplad till denna innan jag börjar med javascript labyrinten i den externa frontend applikationen. Dessa testade jag med Postman så all min logik sitter med det upplägg och tänk jag ursprungligen hade innan jag började med frontend.

Vad ska man då använda för attributer till sin entitet i databasen? Eftersom jag alltid försöker mig på VG nivå så bestämde jag mig för att det skulle bestå av Int ”ID” som Primary Key för att hantera alla CRUD operationer, ”Comment” som gör att varje objekt har en kommentar som attribute. Sist ”ExternalId” som jag kunde använda för att anropa entitet från externt API för att hämta information till de sparade objekten. En enkel ”approach” men borde räcka för att få jobbet gjort.

**Backend:** Gjorde backend utifrån de val som skulle finnas på frontend applikationen, kunna spara ett objekt med tillhörande attribut. Ta bort detsamma objekt, och möjlighet att ändra en kommentar knuten till objektet.

I skapande fasen så itererar jag databasen med externalId som ingående värde, finns det redan objekt med samma värde så loggas det ut i konsolen och objektet sparas inte till databasen. Vilket gör att man inte råkar få dubletter av sina sparade recept.

**Frontend:** Grund tanken var att bara använda ”Recept roulette!” som ensam funktion för att slumpa fram en maträtt som man sedan kunde spara. Men arbete flöt på bättre än väntat och tid fanns för att lägga in matkategorier som känns som ett bra alternativ för att hitta inspiration till nästa favorit rätt! Dessa valde jag att rendera ut med enbart titel och bild på rätten för att det inte skulle bli för mycket och rörigt. Har lite samma mentalitet i ”Sparade recept!” funktionen.

Där skriver jag ut alla rätter som är sparade i databasen med övriga CRUD operationer som funktioner, valde att man kan visa recept och mägnd med hjälp av en toggle funktion. Detta gör att man kan visa fler recept på mindre yta och får mer liv i applikationen.

Eftersom det det fanns tid så bestämde jag mig för att dela in mina 290 rader ”script.js” in i en module för att särskilja funktioner mot resten av javascript och få en mer lättläst kod. Samt testa på vilka problem man kunde stötta på.

**Slutklämmen:** Överlag är jag nöjd med applikationen och fått till allt jag ville ha, nästa steg/sprint hade varit att spara rätter på bestämda veckodagar så man kunde skapa en veckomatsedel vid sidan av sina sparade favoriter. Samt en användarportal där man skulle kunna registrera sig med användarnamn och lösenord med sina egna listor. En sökfunktion hade varit nice också, men nu avrundar jag. Sky is the limit ….