Dungeons	DRAGONS	PLANILHA DE PERSONAGEM
Nome do Personagem	Nível Classe Trilha Exemplar	Destino Épico XP Total
		<u> </u>
Raça Tamanho Idade Sexo INICIATIVA	O Altura Peso Tendência Divindade DEFESAS	Companhia de Aventureiros ou Outras Afiliações MOVIMENTO
VALOR DES 1/2 NÍVEL OUT.	VALORES 10 + ARMADURA/ DEFESA 1/2 NVL ATR. CLASSE TAL. MELH. OUT. OUT.	VALOR BÁSICO ARMADURA ITEM OUT.
Iniciativa MODIFICADORES CONDICIONAIS	CA CA	Desl. (Quadrados)
	BÖNUS CONDICIONAL	MOVIMENTO ESPECIAL
VALORES DE ATRIBUTO VALOR ATRIBUTO MOD. ATR. MOD. + 1/2 NVL	DEFESA 1/2 NVL ATR. CLASSE TAL. MELH. OUT. OUT.	SENTIDOS VALOR SENTIDOS PASSIVOS BASE BÔNUS DE PERÍCIA
FOR Force	FORT CLASSE TAL. MELH. OUT. OUT.	Intuição Passiva 10 +
CON	BÔNUS CONDICIONAL	Percepção Passiva 10 +
Constituição	DEFESA 10 + 1/2 NVL ATR. CLASSE TAL. MELH. OUT. OUT.	SENTIDOS ESPECIAIS
DES Destreza	REFL REFL	ATAQUES **
INT Inteligência	BÔNUS CONDICIONAL	ATAQUES ATRIBUTO:
	DEFESA 10 + 1/2 NVL ATR. CLASSE TAL. MELH. OUT. OUT.	BÔNUS DE ATAQUE 1/2 NVL ATR. CLASSE PROF. TAL. MELH. OUT.
SAB	VONT	ATRIBUTO:
CAR	BÔNUS CONDICIONAL	BÔNUS DE ATAQUE 1/2 NVL ATR. CLASSE PROF. TAL. MELH. OUT.
PONTOS DE VIDA	PONTOS DE AÇÃO	+
MAX PV PULSOS DE CURA SANGRANDO VALOR DO PULSO PULSO / DIA	Pontos de Ação O 1 2	DANO
	FOITLOS DE AÇÃO 1 2 3 3 EFEITOS ADICIONAIS PARA USO COM OS PONTOS DE AÇÃO	ATRIBUTO:
1/2 PV 1/4 PV PONTOS DE VIDA ATUAIS PULSOS ATUAIS	ACDECTOS DA CIAIS	DANO ATR. TAL. MELH. OUT. OUT.
	ASPECTOS RACIAIS MODIFICADORES NOS VALORES DE ATRIBUTO	ATRIBUTO:
		DANO ATR. TAL. MELH. OUT. OUT.
RETOMAR O FÔLEGO 1/ENCONTRO USADO PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS		
PONTOS DE VIDA TEMPORARIOS		ATAQUES BÁSICOS
FRACASSOS NO TR CONTRA A MORTE		ATAQUE DEFESA ARMA OU PODER DANO
MODIFICADOR NOS TESTES DE RESISTÊNCIA		vs
RESISTÊNCIAS		vs
CONDIÇÕES E EFEITOS ATUAIS		vs
	CARACTERÍSTICAS DE	vs
PERÍCIAS	CARACTERÍSTICAS DE CLASSE / TRILHA/DESTINO	
BÔNUS NOME DA PERÍCIA MOD. ATR. TRND PENALIDADE + 1/2 NVL (+5) ARMADURA OUT.	C2.1352 / 1112111.1, 22311110	TALENTOS **
Acrobracia DES		
Arcanismo INT n/a		
Atletismo FOR		·
Blefe CAR		
Diplomacia CAR n/a Exploração SAB n/a		
Furtividade DES		
História INT n/a		
Intimidação CAR n/a		
Intuição SAB		
Ladinagem DES		
Manha CAR		
Natureza SAB n/a		
Percepção SAB n/a	IDIOMAS CONHECIDOS	
Religião INT n/a		
Socorro SABn/a		
Tolerância CON		

	ÍNDICE DE PODERES	ÍNDICE DE ITENS MÁGICOS				─ ◆ ↑
	Liste seus poderes conhecidos. Risque a caixa quando usar o poder. Limpe a caixa quando renovar o poder.	Liste seus pode Risque a caixa qua	res conhecidos. ando usar o poder. ado renovar o poder.			U
	Limpe a caixa quando renovar o poder. PODERES SEM LIMITE	Limpe a caixa quan	ido renovar o poder. IÁGICOS			ľ
↔	PODERES SEM LIMITE	ARMA	AGICUS			
╁		ARMA				
-		ARMA				
L						
L		ARMA				
		ARMADURA				
ſ		BRAÇOS				
4	PODERES POR ENCONTRO	PÉS	П	Î		
Ì		MÃOS				
ı		CABEÇA		TDAC	OC DE DEDCONALI	DADE
ŀ		PESCOÇO	_	TRAÇ	OS DE PERSONALI	DADE *
H		ANEL				
╁	Ш	ANEL		-		
╁		CINTURA				
ļ		CITION				
(PODERES DIÁRIOS					
L						
ſ				CO	STUMES E APARÊN	CIA
Ī						
ı						
ŀ						
ŀ						
↔	PODERES UTILITÁRIOS				ANTECEDENTES	
╁	Ш				ANTECEDENTES	,
ļ						
L						
L						
		Poderes Diários de Itens por Dia				
Γ		Heróico (1-10)	Marco	NOME	MPANHEIROS E ALIA OBS.	DOS =
ı		Exemplar (11-20)	Marco / / /	NOME	OBS.	
ı		Épico (21-30)	Marco / /	NOME	OBS.	
				NOME	OBS.	
(OUTROS EQUIPAMENTOS	RITU	JAIS			
_				NOME	OBS.	
-				NOME	OBS.	
-				NOME	OBS.	
-				NOME	OBS.	
-				ORS D	A SESSÃO OU CAM	IPANHA
-				003.0	N SESSING GO CINI	II / KIVI I/ C
-						
-						
-						
_						
_						
(+	MOEDAS E OUT	TRAS RIQUEZAS				
ſ						