

Brais Suárez

Ejercicio 1

Crea un proyecto con angular que tenga cuatro cards en la interfaz de usuario pero cargados en un solo componente. Cada componente será un card de bootstrap que tenga dentro un texto que sean dos o tres párrafos y un botón debajo de color verde. Tanto los párrafos como el botón estarán alineados al centro. El texto para el botón será "Click" y será cargado a través de una variable de typescript usando de la interpolación de variables. Al hacer click cambia el color del botón a rojo y cambia el texto a "Has hecho click" al volver a hacer click vuelve al texto original y así sucesivamente

Ejercicio 2

Crea un proyecto con angular en el que tengas un componente "FormularioComponent" al que se acceda por la ruta "/form". Crea un formulario en el que puedas ir agregando elementos a una tabla realizada cuando se genera el envío del formulario. Además puedes eliminar elementos de la lista presionando un icono de fontawesome que indique que quieres borrar algo.

Ejercicio 3

Crea una aplicación con spring boot en el que tengas un service con dos métodos. En uno de ellos crearás la lógica para pasar una palabra a minúsculas y en el otro la lógica para pasar una palabra a mayúsculas. Crea un formulario que permita introducir una palabra y que tenga un desplegable en el podrás seleccionar "a.- Pasar a mayúsculas" o "b.-Pasar a minúsculas" . Mostrar el texto convertido en función de la opción seleccionada.

Ejercicio 4

Crea una api rest con spring boot que permita conectarse a una base de datos mysql "Inmobiliaria" . Crea una tabla viviendas con id (pk. autoincremental), localidad, precio y metros_cuadrados.

Genera los siguientes endpoints:

- a) Lista de todas las viviendas de la base de datos `"/api/ivienda/list"`
- b) Lista de todas las viviendas por localidad `"/api/ivienda/{localidad}"`
- c) Vivienda por id `"/api/vivienda/{id}"`