

## **Projecte Banc**

Descripció: simular la gestió d'usuaris bàsica d'una banca digital amb Java.

OBJ: tasca introductoria POO

Clases:

- Usuaris:
  - IBAN (es genera automàticament)
  - Nom Usuari
  - Cognom 1
  - Cognom 2
  - email
  - contrasenya
  - saldo (inicialment =0)
  - Saldo inicial (static)
  - Targeta (clase targeta)
- Targeta
  - nº targeta (automaticament, fer servir el metode 97 per comprobar)ç
  - CVV
  - Data caducitat
  - PIN
  - Moviments

Mètodes:

- Depositar/retirar
- Transferencia Bancaria (amb altre compte dins del programa)
- Veure moviments
- Canviar PIN
- Canviar contra
- Veure informació de la compte