

Reto #8 Juego de menor-mayor

Requerimiento

Hacer un programa donde apuestes sobre el resultado de la suma de dos dados y ganes o pierdas dinero dependiendo del resultado y tu predicción

Pantalla preliminar

Bienvenido al casino! Tienes 10 pesos, vamos a jugar al Dado 7. Pon tu apuesta: Presiona 1 para apostar que el resultado del lanzamiento de dos dados será menor a 7, presiona 2 para decir que será 7 y presiona 3 para decir que será mayor a 7.

[El usuario introduce un número]

[Se obtienen dos números aleatorios y se suman]

[Si el usuario predijo que los números serían mayores/menores/exactamente 7, y acierta] Bien jugado! Ganaste dos pesos!

[Si el usuario predijo que los números serían mayores/menores/exactamente 7, y no es correcto] Ups, no predijiste correctamente, pierdes el peso que apostaste!

¿Quieres seguir jugando?

[El usuario responde Si o no]

[Cuando el usuario tenga 0 pesos tras tener una predicción fallida] Te has quedado sin dinero! Aquí termina el juego.

Tabla de Pruebas

Predicción	Dado 1	Dado 2	Suma	Victoria
2 (Igual a 7)	4	4	8	No
3 (Mayor a 7)	4	2	6	No
3 (Mayor a 7)	5	3	8	Si
1 (Menor a 7)	3	2	5	Si
2 (Igual a 7)	5	4	9	No

Código (en C)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <time.h>

int main(){
    int money, rep, inp, dad1, dad2, sum, luck, cont;
    time_t t1;

    setlocale(LC_ALL, "");
    srand ( (unsigned) time (&t1));

    money = 10;
    rep = 0;

    printf("\n\nBienvenido al casino! Tienes 10 pesos, vamos a jugar al Dado 7.");

    do{
        if (rep == 0)
        {
            printf("\nPon tu apuesta: Presiona 1 para apostar que el resultado del lanzamiento de dos dados será menor a 7, presiona 2 para decir que será 7 y presiona 3 para decir que será mayor a 7\n");
        } else {
            printf("\nVamos de nuevo! Presiona 1 si crees que la suma será menor, 2 si será siete y 3 si será mayor\n");
        }

        scanf("%i", &inp);

        money--;

        dad1 = (rand() % 5) + 1;
        dad2 = (rand() % 5) + 1;

        sum = dad1 + dad2;

        printf("El primer dado salió en %d y el segundo dado tiene %d\n", dad1, dad2);

        if (sum <= 6){
            luck = 1;}
        else if(sum == 7){
            luck = 2;}
        else if(sum >= 8){
            luck = 3;
        }
    }
```

```
printf("La suma de los dados es %d, eso quiere decir que ", sum);

    if (luck == inp)
    {
        printf("Ganaste!\n");
        money = money + 2;
        if (luck == 2){ money = money + 4; }
    } else {
        printf("Perdiste...\n");
    }

    cont = 1;
    rep++;

    if (money > 0)
    {
        printf("Ahora tienes %i pesos, presiona 1 para continuar o\n", money);
        scanf("%i", &inp);

        if (inp == 1){ cont = 0; }
    } else {
        printf("\n\nAy! Te has quedado sin dinero! Tendrás que irte con\n", money);
        printf("los bolsillos vacíos, más suerte para la próxima!\n\n");
        return 0;
    }

    } while (cont==0);

    printf("\nSaliste del Casino con $%i en el bolsillo, vuelve pronto!\n\n",
money);
    return 0;
}
```