Reto #8 Juego de menor-mayor

# Requerimiento

Hacer un programa donde apuestes sobre el resultado de la suma de dos dados y ganes o pierdas dinero dependiendo del resultado y tu predicción

# Pantalla preliminar

Bienvenido al casino! Tienes 10 pesos, vamos a jugar al Dado 7. Pon tu apuesta: Presiona 1 para apostar que el resultado del lanzamiento de dos dados será menor a 7, presiona 2 para decir que será 7 y presiona 3 para decir que será mayor a 7.

**[El usuario introduce un número]**

**[Se obtienen dos números aleatorios y se suman]**

**[Si el usuario predijo que los números serían mayores/menores/exactamente 7, y acierta]** Bien jugado! Ganaste dos pesos!

**[Si el usuario predijo que los números serían mayores/menores/exactamente 7, y no es correto]** Ups, no predijiste correctamente, pierdes el peso que apostaste!

¿Quieres seguir jugando?

**[El usuario responde Si o no]**

**[Cuando el usuario tenga 0 pesos tras tener una predicción fallida]** Te has quedado sin dinero! Aquí termina el juego.

# Tabla de Pruebas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Predicción | Dado 1 | Dado 2 | Suma | Victoria |
| 2 (Igual a 7) | 4 | 4 | 8 | No |
| 3 (Mayor a 7) | 4 | 2 | 6 | No |
| 3 (Mayor a 7) | 5 | 3 | 8 | Si |
| 1 (Menor a 7) | 3 | 2 | 5 | Si |
| 2 (Igual a 7) | 5 | 4 | 9 | No |

# Código (en C)

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <locale.h>

#include <time.h>

int main(){

int money, rep, inp, dad1, dad2, sum, luck, cont;

time\_t t1;

setlocale(LC\_ALL, "");

srand ( (unsigned) time (&t1));

money = 10;

rep = 0;

printf("\n\nBienvenido al casino! Tienes 10 pesos, vamos a jugar al Dado 7.");

do{

if (rep == 0)

{

printf("\nPon tu apuesta: Presiona 1 para apostar que el resultado del lanzamiento de dos dados será menor a 7, presiona 2 para decir que será 7 y presiona 3 para decir que será mayor a 7\n");

} else {

printf("\nVamos de nuevo! Presiona 1 si crees que la suma será menor, 2 si será siete y 3 si será mayor\n");

}

scanf("%i", &inp);

money--;

dad1 = (rand() % 5) + 1;

dad2 = (rand() % 5) + 1;

sum = dad1 + dad2;

printf("El primer dado salío en %d y el segundo dado tiene %d\n", dad1, dad2);

if (sum <= 6){

luck = 1;}

else if(sum == 7){

luck = 2;}

else if(sum >= 8){

luck = 3;

}

printf("La suma de los dados es %d, eso quiere decir que ", sum);

if (luck == inp)

{

printf("Ganaste!\n");

money = money + 2;

if (luck == 2){ money = money + 4; }

} else {

printf("Perdiste...\n");

}

cont = 1;

rep++;

if (money > 0)

{

printf("Ahora tienes %i pesos, presiona 1 para continuar o presiona cualquier otro botón para salir\n", money);

scanf("%i", &inp);

if (inp == 1){ cont = 0; }

} else {

printf("\n\nAy! Te has quedado sin dinero! Tendrás que irte con los bolsillos vacíos, más suerte para la próxima!\n\n");

return 0;

}

} while (cont==0);

printf("\nSaliste del Casino con $%i en el bolsillo, vuelve pronto!\n\n", money);

return 0;

}