Reto #7 Juego de azar usando Random

# Requerimiento

Hacer un programa sencillo que sea un juego de azar (Volados, dado, etc.)

# Pantalla preliminar

Bienvenido! Vamos a jugar! Adivina el número en el que estoy pensando, va del 0 al 100, escribe el número en el que creas que estoy pensando

**[El usuario introduce un número]**

**[Si el número no coincide]** Ups! Eso es incorrecto, mi numero era Mayor/Menor

**[Si el número coincide]** Le atinaste! Ganaste!

**[Cuando el usuario excede el límite de errores]** Perdiste!

# Tabla de pruebas

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Intento 1 | Intento 2 | Intento 3 | Intento 4 | Intento 5 | Intento 6 | Número generado |
| 50 | 75 | 90 | 85 | 80 | 83 | 84 |
| 75 | 25 | 40 | 60 | 68 | 64 | 65 |
| 50 | 25 | 10 | 5 | 8 |  | 8 |
| 30 | 70 | 90 | 99 | 95 | 93 | 92 |
| 70 | 30 | 50 | 40 | 45 | 42 | 42 |
| 42 | 67 | 55 | 49 | 53 |  | 53 |

# Código (C)

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <locale.h>

#include <time.h>

int main(){

int victory = 0, attempt = 0, num, try;

time\_t t1;

setlocale(LC\_ALL, "");

srand ( (unsigned) time (&t1));

printf("\n\nBienvenido! Vamos a jugar! ");

while (victory == 0 && attempt < 6)

{

if (attempt == 0){

num = rand() % 100;

printf("Adivina el número en el que estoy pensando, va del 0 al 100\n");

}

printf("Escribe el número en el que creas que estoy pensando\n");

scanf("%d", &try);

if(try > num){

printf("Incorecto! El número en el que estoy pensando es mas pequeño que ese\n");

}

if (try < num){

printf("Incorrecto! El número en el que estoy pensando es más grande que ese \n");

}

if(try == num){

printf("Dios mio! Ese es exactamente el número en el que estoy pensando!\n");

victory = 1;

}

attempt++;

}

if (victory == 1){

printf("Felicidades! Ganaste!\n");

}

if (victory == 0){

printf("Uy! Se te acabaron los intentos, el número en el que estaba pensando era %d, suerte para la próxima!\n", num);

}

}