

Для матриц

Приписывание столбца к матрице не меняет ее ранга тогда и только тогда (\Leftrightarrow), когда этот столбец - линейная комбинация столбцов матрицы. (Для строк аналогично)

Теорема естественно понимается: если столбик можно выразить через уже имеющиеся столбцы матрицы, то соответственно он будет лежать в пространстве, описываемом этими базисными векторами. Чтобы ранг расширился, новый столбик (вектор) должен лежать в новом пространстве, и значит не может быть описанным имеющимися столбиками.

(линейная комбинация \Rightarrow не меняет ранга): рассмотрим матрицу, полученную приписыванием столбика b к матрице A : $(A|b)$. Раз b является линейной комбинацией, с помощью элементарных преобразований можно вычесть из b линейную комбинацию столбиков A , так что получится матрица $(A|0)$, причем ранг этой матрицы не изменится (из-за элементарных преобразований, билет #47). Но нулевой столбик на ранг никак влиять не может, поэтому

$$\text{Rg}(A|b) = \text{Rg}(A|0) = \text{Rg } A$$

(не меняет ранга \Rightarrow линейная комбинация): если ранг не изменяется при добавление столбца, то $\text{Rg}(A|b) = \text{Rg } A$, то A является базисной подматрицей что в матрице A (очевидно), так и в матрице $(A|b)$, по свойствам ранга. Но если A является базисной матрицей, то столбик b (как и любой столбик матрицы $(A|b)$) раскладывается по базисной матрице - то есть, существует линейная комбинация столбиков A , что равна столбику b .

Аналогично и для строк, если посмотреть на транспонированные матрицы.

Для СЛАУ

Система линейных уравнений совместна (имеет решения) тогда и только тогда, когда ранг матрицы системы A равен рангу расширенной матрицы

(матрицы системы, дополненной справа столбиком свободных членов $(A|b)$).

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n} = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n} = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn} = b_m \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

$$\text{Rg } A = \text{Rg}(A|b)$$

Смысл теоремы для СЛАУ не меняется - точно так же, если b лежит в "базисном пространстве" векторов A , и его вообще возможно выразить как линейную комбинацию их, то решения будут. Это базисное пространство и проверяется с помощью ранга. Иначе, как не крутись, нельзя выразить этот вектор через вектора матрицы A , прямо как мы не можем строить 4д объекты в нашем 3д мире.

Бонус - ранг произведения

Ранг произведения AB не превосходит ранги матриц A и B . Геометрически легко понять - если после трансформации матрица ужмет пространство, другая матрица уже не сможет его "расжать" обратно - поэтому ранг ограничен минимумом из рангов этих двух матриц.

Мы можем составить матрицу $D = (A|AB)$. AB - подматрица D , поэтому $\text{Rg } AB \leq \text{Rg } D$. При этом столбики AB - линейные комбинации столбиков A , поэтому по теореме Кронекера-Капелли, $\text{Rg } D = \text{Rg } A$. Получается, $\text{Rg } AB \leq \text{Rg } A$. Аналогично доказывается и для $\text{Rg } AB \leq \text{Rg } B$.

Более того, если A - невырожденная матрица, то

$$\text{Rg } AB = \text{Rg } B \quad \text{Rg } CA = \text{Rg } C$$

Доказательство: $\text{Rg } B = \text{Rg } A^{-1}(AB) \leq \text{Rg } AB$, и $\text{Rg } AB \leq \text{Rg } B$ по теореме выше. Значит, $\text{Rg } B = \text{Rg } AB$. Доказательство для второго равенства аналогично.
