Назовем следующие две операции на квадратных матрицах элементарными преобразованиями:

1. Умножение строки (или столбца) на произвольное число, отличное от нуля:

$$egin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \ dots & dots & dots & dots \ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{in} \ dots & dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} 
ightarrow egin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \ dots & dots & dots & dots \ a_{a1} & lpha a_{i2} & \dots & lpha a_{in} \ dots & dots & dots & dots \ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

2. Прибавление одной строки (или столбца) матрицы к другой строке (или столбцу):

$$egin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \ dots & dots & dots \ a_{i1} & \dots & a_{in} \ dots & dots & dots \ a_{i1} & \dots & a_{in} \ dots & dots & dots \ a_{j1} & \dots & a_{jn} \ dots & dots & dots \ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} 
ightarrow egin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \ dots & dots & dots \ a_{i1} + a_{j1} & \dots & a_{in} + a_{jn} \ dots & dots & dots \ a_{j1} & \dots & a_{jn} \ dots & dots & dots \ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Из этих двух операций можно ввести две новые, как композиции (их мы все равно будем называть элементарными):

3. Прибавление к одной строке другой строки, умноженной на число (отличное от нуля!):

$$egin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \ dots & dots & dots \ a_{i1} & \dots & a_{in} \ dots & dots & dots \ a_{i1} & \dots & a_{in} \ dots & dots & dots \ a_{j1} & \dots & a_{jn} \ dots & dots & dots \ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} 
ightarrow egin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \ dots & dots & dots \ a_{i1} + lpha a_{j1} & \dots & a_{in} + lpha a_{jn} \ dots & dots & dots \ a_{j1} & \dots & a_{jn} \ dots & dots & dots \ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Композиция:

$$egin{pmatrix} a \ b \end{pmatrix} 
ightarrow egin{pmatrix} a \ lpha b \end{pmatrix} 
ightarrow egin{pmatrix} a + lpha b \ lpha b \end{pmatrix} 
ightarrow egin{pmatrix} a + lpha b \ b \end{pmatrix}$$

## 4. Перестановка двух строк:

$$egin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \ dots & dots & dots \ a_{i1} & \dots & a_{in} \ dots & dots & dots \ a_{j1} & \dots & a_{jn} \ dots & dots & dots \ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} 
ightarrow egin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \ dots & dots & dots \ a_{j1} & \dots & a_{jn} \ dots & dots & dots \ a_{i1} & \dots & a_{in} \ dots & dots & dots \ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Композиция:

$$\binom{a}{b} \to \binom{a+b}{b} \to \binom{a+b}{b-a-b} = \binom{a+b}{-a} \to \binom{b}{-a} \to \binom{b}{a}$$

Из-за того, что у нас есть пары "сложение и вычитание" (в силу возможности умножить строку на -1 и сложить) и пары "умножение и деление" (ведь на 0 умножать запрещается), можно утвержать, что для любой последовательности элементарных преобразований, способных превратить матрицу A в матрицу B, существует другая последовательность элементарных преобразований, способная

превратить матрицу B в матрицу A - свойство обратимости элементарных преобразований.

Теперь, как мы ввели понятие элементарных преобразований - введем понятие элементарных матриц: это такие матрицы, что получены из единичной матрицы путем применения элементарного преобразования 1 раз. С помощью умножения исходной матрицы A на элементарную матрицу S (приписывается слева) можно получить матрицу, к которой было применено соответствующее этой матрице элементарное преобразование. Матрицы можно легко запомнить, ведь при применении желаемого преобразования к единичной матрице, мы и получим элементарную матрицу. Скажем, мы хотим получить элементарную матрицу для прибавления m мых стим получить элементарную матрицу для прибавления m с единичной матрицей:

$$egin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \ 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} 
ightarrow egin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \ 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Теперь мы можем умножить матрицу  $3 \times 3$  на нее, чтобы получить желаемое преобразование:

$$egin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \ 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} egin{pmatrix} a & b & c \ d & e & f \ g & h & i \end{pmatrix} = egin{pmatrix} a+2g & b+2h & c+2i \ d & e & f \ g & h & i \end{pmatrix}$$

Умножение второй строки на скаляр, например, выглядит таким образом:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

В случае, если мы хотим делать операции на столбики, а не на строки, нужно умножать *справа* - тут представлено сложение первого столбика, умноженного на 2, с третьим столбиком:

$$egin{pmatrix} a & b & c \ d & e & f \ g & h & i \end{pmatrix} egin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \ 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = egin{pmatrix} a & b & c+2a \ d & e & f+2d \ g & h & i+2g \end{pmatrix}$$

## Эквивалентность

Если матрицу B можно получить из матрицы A путем применения элементарным преобразований, то такие матрицы называются эквивалентными, и обозначаются как  $A \sim B$ .

Тут можно чуть задуматься над вопросом - не все ли матрицы эквивалентны между собой? И ведь действительно, элементарные преобразования дают неплохую свободу действий - перемещение строк, все арифметические действия... Любую невырожденную матрицу можно получить с помощью элементарных преобразований единичной матрицы, а значит, обратное тоже возможно. Получается все матрицы связаны с собой через единичную матрицу? Грубо говоря - да. На деле, влияет ранг матрицы - смотрим билет 47. Совпадение строчного и столбцового ранга. Ранг матрицы.

Когда матрица невырожденная, ее ранг максимальный - тогда их всех можно свести вместе через единичную матрицу (приводим матрицу к единичной, затем из единичной делаем желаемую). Для меньшего ранга все сводятся через другую матрицу и т.д. Например, для матриц  $2\times 2$ , существует три "класса" эквивалентности - для каждого ранга своя:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Матрицы эквивалентны тогда и только тогда (⇔), когда равны их *ранги*.

## Пример задачи

Условие: найдите определитель матрицы путем приведения ее к треугольному виду.

$$A = egin{pmatrix} 7 & 1 & 4 \ -3 & 2 & 5 \ 1 & 8 & 2 \end{pmatrix}$$

Решение: сначала поменяем 1 и 3 строки местами. Это изменит знак определителя.

$$egin{bmatrix} 7 & 1 & 4 \ -3 & 2 & 5 \ 1 & 8 & 2 \end{bmatrix} = - egin{bmatrix} 1 & 8 & 2 \ -3 & 2 & 5 \ 7 & 1 & 4 \end{bmatrix} =$$

Зануляем первый столбик: умножаем первую строку на 3 и складываем со второй строкой, и умножаем первую строку на 7 и вычитаем из второй строки.

$$=-egin{array}{c|cccc} 1 & 8 & 2 \ -3+1\cdot 3 & 2+8\cdot 3 & 5+2\cdot 3 \ 7-1\cdot 7 & 1-8\cdot 7 & 4-2\cdot 7 \ \end{array} =-egin{array}{c|cccc} 1 & 8 & 2 \ 0 & 26 & 11 \ 0 & -55 & -10 \ \end{array} =$$

Теперь умножаем вторую строку на 55/26 и складываем с третьей)

Треугольная матрица составлена. Умножаем на элементы главной диагонали, и не забываем про отрицательный знак, что получили в самом начале:

$$\det A = -1 \cdot 26 \cdot (-260 + 11 \cdot 55)/26 = 260 - 55 \cdot 11 = -345$$