

Условие: найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора, заданного матрицей

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Решение: собственные векторы оператора - такие векторы, которые не меняются при применении оператора к ним.

Первым делом, находим собственные значения. Для этого нужно решить "характеристическое уравнение":

$$\det(A - \lambda E) = 0$$

$E$  - единичная матрица соответствующего порядка. Мы ищем  $\lambda$ , удовлетворяющие уравнению.

$$\begin{vmatrix} 2 - \lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2 - \lambda & 0 \\ 1 & -1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

Разложим определитель по третьему столбику:

$$(1 - \lambda)((2 - \lambda)^2 - 1) = 0$$

Раскладывая правую скобку как разницу квадратов:

$$(1 - \lambda)(1 - \lambda)(3 - \lambda) = 0$$

Получаем собственные значения  $\lambda = 1$  и  $\lambda = 3$ .

Чтобы найти собственные векторы для определенного значения, нужно решить систему:

$$A\bar{v} = \lambda\bar{v}$$

То есть для нашей матрицы  $A$ :

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \\ \lambda z \end{pmatrix}$$

Или же:

$$\begin{cases} 2x - y = \lambda x \\ -x + 2y = \lambda y \\ x - y + z = \lambda z \end{cases}$$

Решаем системы для каждого значения:

Для  $\lambda = 1$ :

$$\begin{cases} 2x - y = x \\ -x + 2y = y \\ x - y + z = z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x - y = 0 \\ x - y = 0 \\ x - y + z = z \end{cases}$$

Вектор, что удовлетворяет этому уравнению, имеет "две степени свободы":  $x = y$ , а  $z$  - любое.

$$\bar{v}'_1 = (x; x; z)$$

Такой вектор (с несколькими независимыми переменными) мы должны разбить на линейно независимые векторы (похоже на то, как мы считали ФСР). Подставляем в одну переменную единичку, во все остальные нули, и так для каждой переменной:

$$\bar{v}_1 = (1; 1; 0)$$

$$\bar{v}_2 = (0; 0; 1)$$

Для  $\lambda = 3$ :

$$\begin{cases} 2x - y = 3x \\ -x + 2y = 3y \\ x - y + z = 3z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + y = 0 \\ x - y - 2z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + y = 0 \\ x - z = 0 \end{cases}$$

Получается,  $x = -y = z$ :

$$\bar{v}_3 = (1; -1; 1)$$

Ответ:

Собственные числа:  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 3$

Собственные векторы:

$$\bar{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \bar{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \bar{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

---

Условие: найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора, заданного матрицей

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

Решение: считаем определитель для собственных значений, раскладываем по первой строке:

$$\begin{vmatrix} 3 - \lambda & 0 & 0 \\ 1 & 2 - \lambda & -1 \\ 1 & -1 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = (3 - \lambda)((2 - \lambda)^2 - 1^2) = \\ = (3 - \lambda)(1 - \lambda)(3 - \lambda) = (3 - \lambda)^2(1 - \lambda)$$

Решаем систему:

$$\begin{cases} 3x = \lambda x \\ x + 2y - z = \lambda y \\ x - y + 2z = \lambda z \end{cases}$$

Для  $\lambda = 3$ :

$$\begin{cases} 3x = 3x \\ x + 2y - z = 3y \Rightarrow \{x = z + y \\ x - y + 2z = 3z \end{cases}$$

Получаем вектор:  $(y + z, y, z)$ . Разбиваем его на два получаем вектора:

$$v_1 = (1, 1, 0)$$

$$v_2 = (1, 0, 1)$$

Для  $\lambda = 1$ :

$$\begin{cases} 3x = x \\ x + 2y - z = y \\ x - y + 2z = z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = z \end{cases}$$

Получаем вектор:

$$v_3 = (0, 1, 1)$$

Ответ:  $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = 3, \lambda_3 = 1$ .

$$v_1 = (1, 1, 0), v_2 = (1, 0, 1), v_3 = (0, 1, 1)$$


---

Условие: найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора, заданного матрицей

$$\begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & -1 \\ 1 & -1 & 4 \end{pmatrix}$$

Решение: считаем характеристическое уравнение:

$$\begin{vmatrix} 5 - \lambda & 0 & 0 \\ 1 & 4 - \lambda & -1 \\ 1 & -1 & 4 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$(5 - \lambda)((4 - \lambda)^2 - 1) = (5 - \lambda)^2(3 - \lambda) = 0$$

Получили корни  $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = 5, \lambda_3 = 5$ .

Считаем:

$$\begin{cases} 5x = \lambda x \\ x + 4y - z = \lambda y \\ x - y + 4z = \lambda z \end{cases}$$

Для  $\lambda = 3$ :

$$\begin{cases} 5x = 3x \\ x + 4y - z = 3y \\ x - y + 4z = 3z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = z \end{cases}$$

Получается решением будет вектор  $(0; y; y)$ .

$$v_1 = (0; 1; 1).$$

Для  $\lambda = 5$ :

$$\begin{cases} 5x = 5x \\ x + 4y - z = 5y \\ x - y + 4z = 5z \end{cases} \Rightarrow x = y + z$$

Решением будет вектор  $(y + z; y; z)$ .

Разбиваем на два:

$$v_2 = (1; 1; 0)$$

$$v_3 = (1; 0; 1)$$

Ответ:  $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = 5, \lambda_3 = 5$

$$v_1 = (0; 1; 1), v_2 = (1; 1; 0), v_3 = (1; 0; 1)$$

---

Условие: найти собственные значения и собственные векторы линейного оператора, заданного матрицей

$$\begin{pmatrix} 7 & -4 & -2 \\ -2 & 5 & -2 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}$$

Решение: считаем характеристическое уравнение:

$$\begin{vmatrix} 7 - \lambda & -4 & -2 \\ -2 & 5 - \lambda & -2 \\ 0 & 0 & 9 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

Считаем по третьей строке:

$$(9 - \lambda)((7 - \lambda)(5 - \lambda) - 8) = 0$$

Упростим:

$$\begin{aligned}(7 - \lambda)(5 - \lambda) - 8 &= 35 - 12\lambda + \lambda^2 - 8 = \\ &= \lambda^2 - 12\lambda + 27 = (9 - \lambda)(3 - \lambda)\end{aligned}$$

Возвращаемся:

$$(9 - \lambda)^2(3 - \lambda) = 0$$

Собственные значения:  $\lambda = 9$  и  $\lambda = 3$ .

Считаем

$$\begin{cases} 7x - 4y - 2z = \lambda x \\ -2x + 5y - 2z = \lambda y \\ 9z = \lambda z \end{cases}$$

Для  $\lambda = 9$ :

$$\begin{cases} 7x - 4y - 2z = 9x \\ -2x + 5y - 2z = 9y \\ 9z = 9z \end{cases} \Rightarrow x = -2y - z$$

Решением будет вектор  $(-2y - z; y; z)$

Разбиваем:

$$v_1 = (-2; 1; 0)$$

$$v_2 = (-1; 0; 1)$$

Для  $\lambda = 3$ :

$$\begin{cases} 7x - 4y - 2z = 3x \\ -2x + 5y - 2z = 3y \\ 9z = 3z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = 0 \\ x - y = 0 \\ y - x = 0 \end{cases} \Rightarrow x = y$$

Решение:  $(x; x; 0)$

$$v_3 = (1; 1; 0)$$

Ответ:  $\lambda_1 = 9, \lambda_2 = 9, \lambda_3 = 3$

$v_1 = (-2; 1; 0), v_2 = (-1; 0; 1), v_3 = (1; 1; 0)$