

## Замена базиса

Дано отображение  $A : L \rightarrow \bar{L}$ , из базиса  $e$  для векторов  $L$  в базис  $f$  для векторов  $\bar{L}$ . Как изменится матрица отображения  $A$ , если сделать замену базисов  $e$  и  $f$  на базисы  $e'$  и  $f'$  соответственно?

Если матрица  $A$  переводит вектор из базиса  $e$  в базис  $f$ , то *новая матрица*  $A'$  будет переводить вектор из базиса  $e'$  в базис  $f'$ .

$$y = Ax \qquad y' = A'x'$$

Для нахождения этой новой матрицы  $A'$  рассмотрим какой-то вектор  $X \in L$ , и его образ  $Y = L(X) \in \bar{L}$ , и проследим за их изменениями в разных базисах.

Введем обозначения:

- Координаты вектора  $X$  в базисах  $e$  и  $e'$  обозначим за  $x$  и  $x'$ ,
- Координаты вектора  $Y$  в базисах  $f$  и  $f'$  обозначим  $y$  и  $y'$  соответственно.
- Сами матрицы перехода к новым базисам обозначим за  $S$  и  $P$ :  
 $x = Sx', y = Py'$ .

Теперь мы можем начать рассуждения. По определению матрицы отображения, получить образ вектора просто:

$$y = Ax$$

Заменяя эти векторы на векторы в новом базисе, получим:

$$Py' = ASx'$$

Раз  $P$  - матрица перехода, для нее существует обратная. Умножим на нее:

$$y' = P^{-1}ASx'$$

Но  $y'$  мы можем выразить через новую матрицу отображения:

$$y' = A'x' \Rightarrow A'x' = P^{-1}ASx'$$

Сокращаем на  $x'$  и получаем уравнение, связывающее старую и новую матрицу отображения:

$$A' = P^{-1}AS$$

## Сумма и произведение отображений

Отображения можно суммировать и умножать на скаляры. Нашими подопытными линейными отображениями будут  $A : L \rightarrow \bar{L}$  и  $B : L \rightarrow \bar{L}$ . Сумму отображений записывают как  $A + B$ . Имеется ввиду следующее отношение:

$$(A + B)(x) = A(x) + B(x)$$

Произведение отображения на число как  $\lambda A$ , и имеется ввиду следующее:

$$(\lambda A)(x) = \lambda A(x)$$

Такие суммы и произведения тоже будут линейными отображения, ведь выполняются равенства линейности.

Сначала сумма отображений:

- Для суммы, рассмотрим векторы  $x, y \in L$ :

$$\begin{aligned} (A + B)(x + y) &= A(x + y) + B(x + y) = \\ &= A(x) + A(y) + B(x) + B(y) = (A + B)(x) + (A + B)(y) \end{aligned}$$

- Произведение на скаляр:

$$(A + B)(\alpha x) = A(\alpha x) + B(\alpha x) = \alpha A(x) + \alpha B(x) = \alpha(A + B)(x)$$

А для произведения отображения на число:

- Сумма:

$$(\lambda A)(x + y) = \lambda A(x + y) = \lambda A(x) + \lambda A(y) = (\lambda A)(x) + (\lambda A)(y)$$

- Произведение на скаляр:

$$(\lambda A)(\alpha x) = \lambda A(\alpha x) = \lambda \alpha A(x) = \alpha \lambda A(x) = \alpha(\lambda A)(x)$$

Эти четыре равенства и доказывают линейность отображений суммы и произведения на число.

Соответственно если эти отображения представлены матрицами, то матрица суммы отображений будет равна сумме матриц, а матрица произведения отображения на число - произведению матрицы на число.

Рассмотрим кое-что пожарче - произведение двух отображений. Сделаем три пространства  $L, L', L''$ , и два отображения  $A : L \rightarrow L', B : L' \rightarrow L''$ . Тогда произведений этих отображений будет называться отображение  $BA : L \rightarrow L''$  (заметьте, что отображение, что делается первым -  $A$ , записано справа, аналогично произведению матриц) - оно обозначает последовательное применение отображений.

$$(BA)(x) = B(A(x))$$

Ну и конечно, это произведение тоже является линейным.

- Сумма:

$$\begin{aligned} (BA)(x + y) &= B(A(x + y)) = B(A(x) + A(y)) = \\ &= B(A(x)) + B(A(y)) = (BA)(x) + (BA)(y) \end{aligned}$$

- Произведение на скаляр:

$$(BA)(\alpha x) = B(A(\alpha x)) = B(\alpha A(x)) = \alpha B(A(x)) = \alpha(BA)(x)$$

С произведением отображений и матрицами идея аналогичная. Если для пространств  $L, L', L''$  были выбраны базисы  $e, f, g$  соответственно, где матрица  $A$  - матрица отображения из базиса  $e$  в  $f$ , и  $B$  - из  $f$  в  $g$ , то отображение  $BA$  будет иметь матрицу  $BA$  из базиса  $e$  в  $g$ .

При векторе  $x \in L$  в первом пространстве, можно прийти к вектору пространства  $L''$  с последовательным умножением на матрицы:

$y = Ax \in L'$ , а  $z = By = BAx \in L''$ . Получаем, что отображению  $BA$  соответствует матрица  $BA$ .

Из свойства ранга произведения матриц следует, что ранг отображения не превышает рангов отдельных отображений.