Расстояние от точки до прямой (2д)

Условие: найти расстояние от точки A(1;5) до прямой 4x+3y=6: Решение: У нас есть формула для нахождения расстояния:

$$d(A) = rac{|Ax + By + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} = rac{|4 \cdot 1 + 3 \cdot 5 - 6|}{\sqrt{4^2 + 3^2}} = rac{13}{5} = 2.6$$

Ответ: 2.6.

Расстояние от точки до прямой (3д)

Условие: найти расстояние от точки A(3,1,4) до прямой

$$\frac{x-2}{5} = \frac{y+3}{4} = \frac{z-1}{2}$$

Решение: тут все не так просто, поэтому придумаем свой способ. Запишем прямую в параметрическом виде, и найдем минимум функции расстояния от точки от аргумента t до точки A. Для начала, линия в параметрическом виде:

$$L(t) = egin{cases} x = 2 + 5t \ y = -3 + 4t \ z = 1 + 2t \end{cases}$$

Расстояние между двумя точками вычисляется как

$$d(t) = \sqrt{(L(t)_x - A_x)^2 + (L(t)_y - A_y)^2 + (L(t)_z - A_z)^2}$$

Найдем ее минимум. Проще будет найти минимум квадрата расстояния, (ведь минимумы совпадают). Для этого дифференциируем по t:

$$d^2(t) = (2+5t-3)^2 + (-3+4t-1)^2 + (1+2t-4)^2$$
 $d^2(t) = (5t-1)^2 + (4t-4)^2 + (2t-3)^2$

$$d^2(t)' = 5(5t-1) + 4(4t-4) + 2(2t-3)$$

Приравниваем к нулю:

$$5(5t-1) + 4(4t-4) + 2(2t-3) = 0$$

 $25t-5+16t-16+4t-6 = 0$
 $45t-27 = 0$
 $t = \frac{27}{45}$

Теперь подставляем это t в L(t), чтобы найти точку на прямой с минимальным расстоянием:

$$L(rac{27}{45}) = egin{cases} x = 2 + 5 \cdot rac{27}{45} \ y = -3 + 4 \cdot rac{27}{45} \ z = 1 + 2 \cdot rac{27}{45} \end{cases} = egin{cases} 5 \ -3/5 \ 11/5 \end{pmatrix}$$

Теперь расстояние считается просто как длина разницы этих точек:

$$egin{aligned} d(A) &= |L(rac{27}{45}) - A| = \ &= |(5-3, -3/5 - 1, 11/5 - 4)| = \ &= |(2, -8/5, -9/5)| = \ &= \sqrt{2^2 + (8/5)^2 + (9/5)^2} = rac{7\sqrt{5}}{5} \end{aligned}$$

Ответ: $\frac{7\sqrt{5}}{5}$.

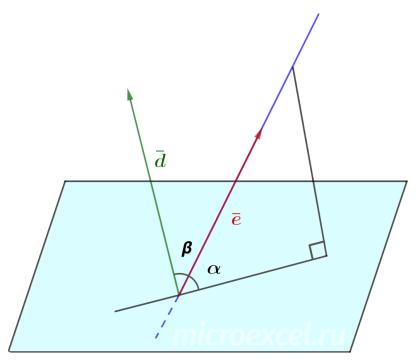
Угол между плоскостью и прямой

Условие: найдите угол между плоскостью

$$3y + 4z + 6 = 0$$

и прямой

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y}{3} = \frac{z-2}{6}$$



Решение: первая мысль при задачах с углами - скалярное/векторное произведение. Одна из формул для них использует длины векторов и *угол между ними*.

Но эти произведения работают с векторами - а у нас есть плоскость. Чтобы сработать с ней, возьмем ее нормальный вектор: $\overline{n}(0;3;4)$. Так как x в уравнении нет, это равносильно $0x+\ldots$, поэтому в векторе ставим ноль. Для прямой тоже стоит взять вектор - но тут можно просто взять направляющий вектор: $\overline{p}(2;3;6)$.

Готовы два вектора, так что можем взять скалярное произведение двух векторов:

$$(\overline{n},\overline{p})=0\cdot 2+3\cdot 3+4\cdot 6=9+24=33$$

С другой стороны,

$$(\overline{n},\overline{p})=\coseta\cdot|\overline{n}|\cdot|\overline{p}|$$

Найдем длины векторов:

$$|\overline{n}| = \sqrt{0^2 + 3^2 + 4^2} = \sqrt{25} = 5$$

$$|\overline{p}| = \sqrt{6^2 + 3^2 + 2^2} = \sqrt{49} = 7$$

Отсюда косинус:

$$\cos eta = rac{(\overline{n},\overline{p})}{|\overline{n}||\overline{p}|} = rac{33}{5\cdot 7} = rac{33}{35}$$

Но ведь это косинус *бета*! Посмотрите на рисунке, какой именно угол мы нашли. Нам нужен угол α . А раз угол между нормалью и плоскостью - прямой, то α можно выразить как $90^\circ - \beta$. Вспоминаем наши любимые тригонометрические формулы:

$$\cos eta = \cos(90^\circ - lpha) = \sin lpha$$

Ответ: $\sin \alpha = \frac{33}{35}$, ну или $\alpha = \arcsin \frac{33}{35}$.