Micro-projet IHM 2017

(Par Romain Simon et Yann Pascoet)

Intr	roduction	2
D	Diagrammes	2
	Interface du programme	
	Statistiques	
IV)	Conclusion	8

Introduction

Ce projet consistait au développement d'un programme destiné à la réception d'un hôtel. Il devait permettre à l'utilisateur de chercher une réservation via le nom d'un client, ou par le biais de la référence de cette réservation, puis d'attribuer une chambre à ce client. Un second programme devait permettre la consultation de statistiques à propos du pourcentage d'occupation des chambres.

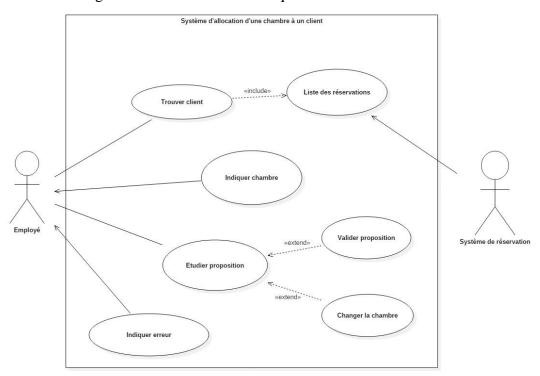
Pour cela nous devions utiliser une base de données externe fournie et interagir avec elle par le biais de l'API JDBC. Le sujet précisait le langage à utiliser pour le développement, à savoir Java.

Nous allons donc présenter le résultat après trois semaines de travail, notamment en montrant les diagrammes utilisés pour la conception, puis quelques captures d'écrans des différentes interfaces.

I) <u>Diagrammes</u>

Diagramme de cas d'utilisation

Voici le diagramme de cas d'utilisation que nous avons réalisé



Nous avons déterminé que l'employé de la réception ne pourrait que :

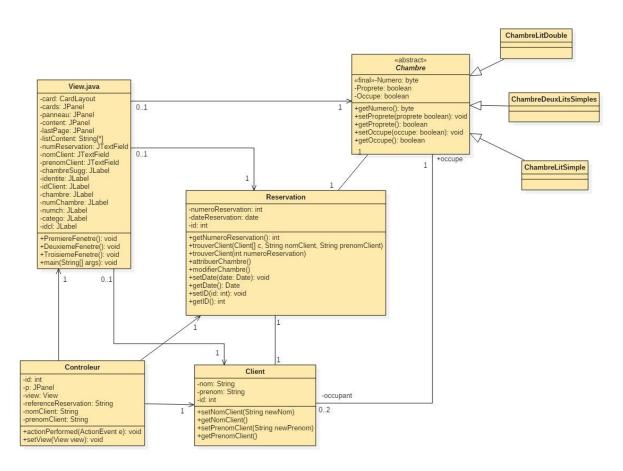
- Trouver un client dans un premier temps, en le cherchant par la référence qu'il préfère

- Puis dans un second temps étudier la proposition que le système lui fera pour attribuer une chambre au client. Pour cela il peut valider la proposition du système, ou alors choisir une autre chambre parmi la liste de celles disponibles et respectant la catégorie que souhaite le client

Le système va quant à lui:

- Proposer une chambre arbitrairement par rapport aux conditions imposées par le client et aux disponibilités
- Indiquer d'éventuelles erreurs de saisie ou autre

Diagramme de classes



1 Structure générale du projet

II) Interface du programme

Premier écran : recherche d'une réservation

	Rechercher une réservation	
	Reciferation	
	Rechercher	
	Rechercher	
	Neuterulei	

Sur ce premier écran s'effectue la recherche d'une réservation. Pour ce faire, l'utilisateur doit renseigner, soit le numéro de réservation, soit le nom et le prénom du client.

Nous souhaitions ouvrir une alert box dans le cas de mauvaise saisie d'informations, par exemple si le format n'était pas respecté ou si des injections de code étaient effectuées, ou encore dans le cas où la recherche ne trouverait aucun résultat ; cependant par manque de temps causé par un manque d'organisation, nous n'avons pas plus implémenter de réaction face à d'éventuelles erreurs.

Nous voulions aussi afficher une légende des infos à rentrer dans chaque champ de texte qui disparaîtraient en entrant dans ces différents champs, cependant nous avons préféré nous concentrer sur les fonctionnalités principales du projet.

Deuxième écran : attribution de la chambre

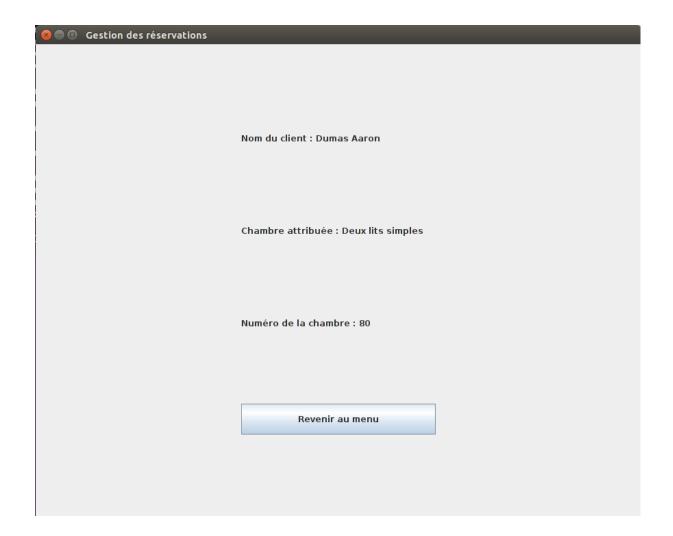
	Dumas Aaron
Chambre suggerée :	Ou choisissez une autre chambre :
Ref: 3440-0631-NFCU Nuits: 2 Categorie: 3 Numero de chambre: 80	
Accepter	

Cet écran propose une chambre qui correspond aux attentes des clients. On peut simplement accepter la proposition ou alors choisir une autre chambre.

Ici nous avions l'idée d'implémenter un unique bouton, dans le cas où l'utilisateur voulait choisir une autre chambre, qui ouvrirait une fenêtre contenant une liste déroulante de toutes les chambres éligibles à l'attribution. Cela aurait conservé la concision de l'affichage actuel tout en étant efficace. Cependant, pour les raisons citées ci-dessus, cela n'a pas été implémenté.

Par conséquent, l'utilisateur n'aura qu'à suivre ce que lui propose le programme ! (Ou du moins jusqu'à une potentielle mise à jour)

Dernier écran : confirmation



Cet écran confirme donc la sélection en précisant le type de chambre attribuée et rappelle le numéro de celle-ci ainsi que le client qui va l'occuper.

Voici donc le premier écran auquel il ne manque absolument aucun élément prévu à l'origine. Cela dit, à l'heure où j'écris ces lignes, je me dis que nous aurions pu implémenter un bouton pour lancer une impression au cas où les éléments manquants ne seraient pas assez, si nous n'avions pas de limite de temps et une réserve inépuisable de café.

Le processus d'attribution de chambre étant terminé, l'utilisateur peut donc revenir au menu très simplement.

III) Statistiques

Personne n'attendait ce programme à ce stade de la lecture

Diagramme de cas d'utilisation

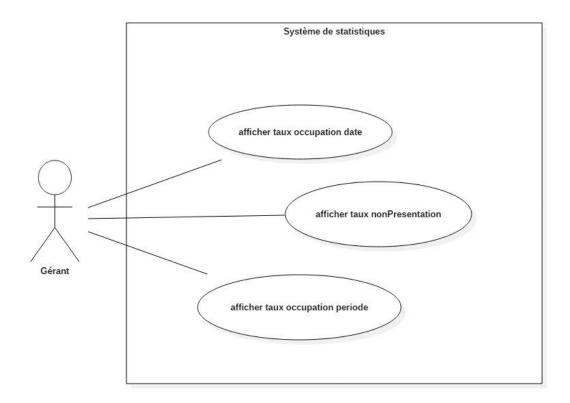
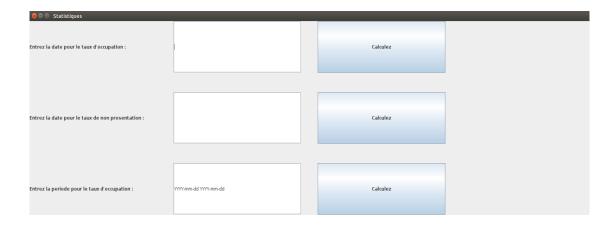


Diagramme de classes

Statistiques				
+date: Date +dateDebutPeriode: Date +dateFinPeriode: Date +tauxOccupation: int +tauxNonPresentation: int				
+setDate(date: Date): void +setDateDebutPeriode(dateDebutPeriode: Date): void +setDateFinPeriode(dateFinPeriode: Date): void +getDate(): Date +getDateDebutPeriode(): Date +getDateFinPeriode(): Date +getTauxOccupation(): int +getTauxNonPresentation(): int +setTauxPresentation(date: Date): void +setTauxPresentation(dateDebutPeriode: Date, dateFinPeriode: Date	e): void			

Capture d'écran exhaustive



Voici l'unique interface du programme permettant de consulter quelques statistiques à propos de l'occupation de l'hôtel.

On peut donc consulter le taux d'occupation sur une date donnée par le format décrit cidessus « YYYY-MM-DD » (utilisé dans chaque champ), le taux de non-présentation pour une date donnée, ou encore le taux d'occupation dans une période bornée.

Dans tous les cas le système affiche un pourcentage sur la droite de l'écran pour le taux sélectionné.

IV) Conclusion

Le projet a été conditionné par le manque de temps et quelques difficultés techniques rencontrées, cependant ce cher client pourra tout de même se voir attribuer une chambre, et c'est là le plus important à nos yeux !

Le projet en lui-même nous aura permis d'appliquer quelques principes vus en cours pour se familiariser un peu plus avec ceux-ci.