



**Carrera:** Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos

**Materia:** Programación Avanzada - 2º Año - Turno: Noche - Letra: A

**Alumno:** Martín Fabian Garcia, Augusto Aparicio

## Parcial 2

### Narrativa del juego

La historia trata de Bob, un programador amateur que creó su primer juego con los pocos conocimientos que tenía sobre código, creó a 3 adorables amiguitos llamados Pin, Blon y Ed cada uno con sus respectivos atributos y habilidades, mientras que Ed es una esfera común y corriente, Pin es un cilindro de tamaño pequeño, útil para pasar por pequeñas aberturas y Blon es un cubo gigantesco con una gran masa y resistencia, útil para destruir a enemigos amenazantes. El grupo deberá adentrarse por una serie de obstáculos y pruebas para así poder terminar el juego de Bob.

## Diagrama de clase

