



Portfolio - Praktijk Examen

Voorletters en naam	B.F.J Stronkman
Studentnummer	4846267
Naam van de opleiding	SoftwareDeveloper MBO 4
Module	Portfolio opdrachten
Naam leerbedrijf	NHMB-Software
Datum	27-11-2025
Naam van de opleider	NCOI Opleidingen

Inhoudsopgave.

1 Introductie

2 Realiseren

2.1 Tools & omgeving

2.2 Architectuurpatroon

2.3 Code conventies

2.4 Softwareontwikkelingsmethodiek

3 Testen

3.1 Test omgeving

3.2 Unit Tests

3.3 Performance Tests

3.4 Test uitslagen

3.5 Verbeter voorstel

4 Reflecteren

4.1 Feedback

1.

Introductie

2.

Realiseren

2.1 - Tools en omgeving



Odoo 18

Odoo 18 is een moderne bedrijfsapplicatie waarmee organisaties hun processen — van CRM en boekhouding tot voorraadbeheer — in één platform kunnen beheren. De backend draait op PostgreSQL als relationele database, terwijl de logica en uitbreidbaarheid in de backend zijn gebaseerd op Python. Voor het genereren van dynamische views en rapporten maakt Odoo gebruik van de template engine Jinja2, waardoor ontwikkelaars flexibel en efficiënt templates kunnen bouwen. Hierdoor biedt Odoo 18 zowel bedrijven als ontwikkelaars een robuust en schaalbaar ecosysteem voor MKB-bedrijven.

Odoo.sh

Odoo.sh is het cloudplatform van Odoo dat speciaal is ontworpen om Odoo-implementaties eenvoudig te ontwikkelen, testen en uit te rollen. Het platform integreert naadloos met Git en GitHub, waardoor ontwikkelaars rechtstreeks vanuit hun repository nieuwe modules, updates en branches kunnen deployen. Odoo.sh automateert daarnaast builds, testing en backups, zodat teams zonder complexe infrastructuur toch een professionele DevOps-omgeving hebben. Hierdoor biedt Odoo.sh een gestroomlijnde, veilige en schaalbare manier om Odoo-projecten te beheren.

Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) is een lichte maar krachtige IDE die ideaal is voor het ontwikkelen van Odoo-projecten dankzij zijn flexibiliteit en uitgebreide ondersteuning aan extensies. Met ingebouwde ondersteuning voor Python, Git-integratie en features zoals IntelliSense, debugging en code-formatting, versnelt VS Code het ontwikkelproces aanzienlijk. Ontwikkelaars kunnen eenvoudig werken met Git-branches, commits en pull requests rechtstreeks vanuit de editor. Dit maakt het aansluitend met GitHub en Odoo.sh. Hierdoor biedt VS Code een efficiënte, moderne omgeving voor Odoo-ontwikkeling.

Docker

Docker wordt in dit project gebruikt om een geïsoleerde Odoo 18-ontwikkel en test instantie te draaien. Door Odoo in een container te plaatsen, inclusief benodigde services zoals PostgreSQL, kunnen ontwikkelaars snel lokale omgevingen opzetten die exact overeenkomen met staging en productie. Dit maakt het eenvoudiger om maatwerk te bouwen, testen en debuggen voordat wijzigingen via Git/GitHub naar Odoo.sh worden gepusht. Dankzij Docker blijven omgevingen consistent, schaalbaar en gemakkelijk te resetten, wat het ontwikkelproces betrouwbaarder en efficiënter maakt.

2.2 - Architectuurpatroon

Model-View-Controller

is een architectuurprincipe dat software opsplits in drie duidelijk gescheiden onderdelen, zodat applicaties overzichtelijk, schaalbaar en onderhoudbaar blijven:

1. Model (M)

Het Model bevat de data en de logica die bepaalt hoe die data wordt verwerkt. Het regelt zaken zoals:

- Databasemodellen en hun velden
- Relaties tussen objecten
- Businesslogica, validaties en berekeningen

2. View (V)

De View bepaalt hoe informatie wordt weergegeven aan de gebruiker. Denk aan:

- Schermen, formulieren en lijsten
- Templates voor rapporten of e-mails
- Interactiecomponenten zoals knoppen en widgets

3. Controller (C)

De Controller vormt de schakel tussen Model en View. Hij verwerkt input van gebruikers, voert businesslogica uit en bepaalt welke data aan de View wordt gestuurd. Voorbeelden:

- Acties uitvoeren wanneer een gebruiker op een knop klikt
- Validaties toepassen voordat gegevens worden opgeslagen
- Workflows starten of server-side berekeningen doen

2.3 - Code conventies

1. Stijl & Python-conventies

Odoo-ontwikkeling volgt in grote lijnen PEP8 als basis: consistente indentatie, duidelijke spatiëring en betekenisvolle variabelenamen. Tools zoals Black, isort en flake8/pylint-odoo worden ingezet om automatische formatting en kwaliteitscontrole te waarborgen. Modules, klassen en methodes bevatten korte maar duidelijke docstrings, zodat code begrijpelijk en onderhoudbaar blijft.

2. Naamgeving

Odoo volgt duidelijke naamgevingsregels:

- Klassen in **CamelCase**
- Methoden, variabelen en velden in **snake_case**
- Constanten in **ALL_CAPS**
- Models in **my_module.model**
- XML-ID's met module-prefix **my_module.view_partner_form**
- Mappen/bestanden in **snake_case**

3. Module-structuur

Een correcte mappenstructuur is essentieel voor overzicht en schaalbaarheid. Odoo-modules worden georganiseerd in logische onderdelen zoals: **models/**, **views/**, **controllers/**, **security/**, **data/** en **tests/**. Ieder model heeft bij voorkeur een apart Python-bestand, en views worden opgesplitst per model om onderhoud en extensies eenvoudiger te maken.

```
my_module/
├ _init_.py
├ __manifest__.py
├ models/
│ ├ __init__.py
│ ├ partner.py
│ └ sale_order.py
├ controllers/
│ └ controllers.py
├ wizards/
├ views/
│ ├ partner_views.xml
│ └ sale_views.xml
├ security/
│ ├ ir.model.access.csv
│ └ security.xml
├ data/
├ static/
│ └ src/
│   ├ js/
│   ├ css/
│   └ xml/
└ tests/
└ README.md
```

2.4 - Softwareontwikkelingsmethodiek

Incrementele en Iteratieve Ontwikkeling

Voor de ontwikkeling van Odoo 18 modules wordt een combinatie van **incrementele** en **iteratieve** aanpak toegepast. Dit zorgt ervoor dat nieuwe functionaliteit stapsgewijs wordt opgeleverd, terwijl bestaande onderdelen continu worden verbeterd en geoptimaliseerd.

Incrementele ontwikkeling

Nieuwe onderdelen van het systeem worden in afzonderlijke, werkende stukken ontwikkeld en toegevoegd. Elk increment is een volledig functioneel onderdeel dat direct in de omgeving kan worden gebruikt of getest. Voorbeelden in dit project:

- Maatwerk verkoopmodule ontwikkeld en geïmplementeerd.
- Voorraadmodule toegevoegd als apart increment.
- CMS-blokken toegevoegd zonder dat er maatwerk nodig is, als volgende increment.

Iteratieve ontwikkeling

Bestaande functionaliteit wordt herhaaldelijk aangepast, verfijnd en verbeterd op basis van feedback of optimalisatiebehoeften. Dit gebeurt nadat een increment is geïmplementeerd en kan betrekking hebben op:

- Bugfixes en foutoplossingen in modules of CMS-blokken.
- Optimalisaties van formulieren, workflows en performance.
- Verfijningen van layout, styling of gebruikerservaring.

Workflow in het Odoo-project

1. Ontwikkeling van nieuwe modules lokaal in **Docker**.
2. Versiebeheer en code review via **Git/GitHub**.
3. Deployment naar **Odoo.sh** development/staging branch voor testen.
4. Feedback verzamelen van eindgebruikers of Product Owner.
5. Iteratieve verbeteringen en bugfixes uitvoeren op bestaande functionaliteit.
6. Voltooide increments worden definitief uitgerold naar productie.

Voordelen van deze aanpak

- Nieuwe functionaliteit kan stap voor stap worden toegevoegd zonder het volledige systeem tegelijk op te leveren.
- Bestaande modules blijven evolueren en verbeteren op basis van daadwerkelijke gebruikersfeedback.
- Flexibiliteit bij veranderende eisen of aanvullende wensen.
- Snelle oplevering van werkende functionaliteit, terwijl kwaliteit en stabiliteit behouden blijven.

3.

Testen

3.1 - Test omgeving

4.

Reflecteren

4.1 - Feedback
