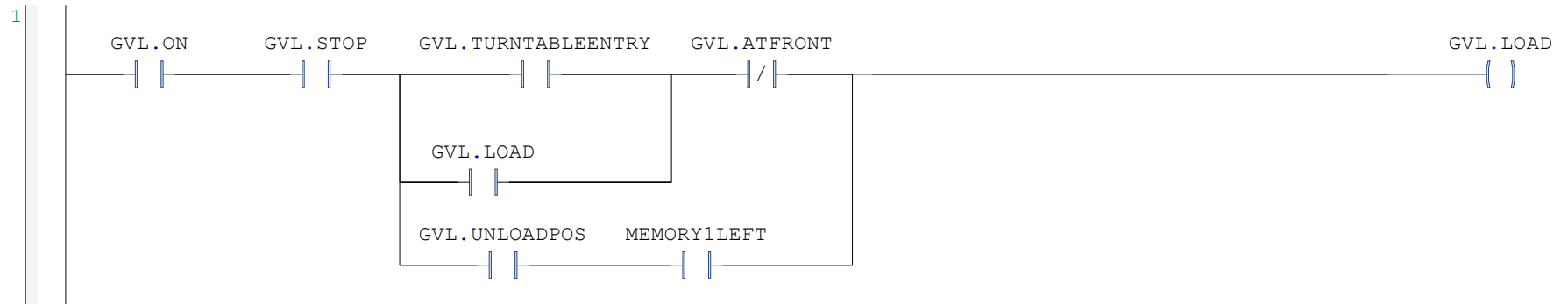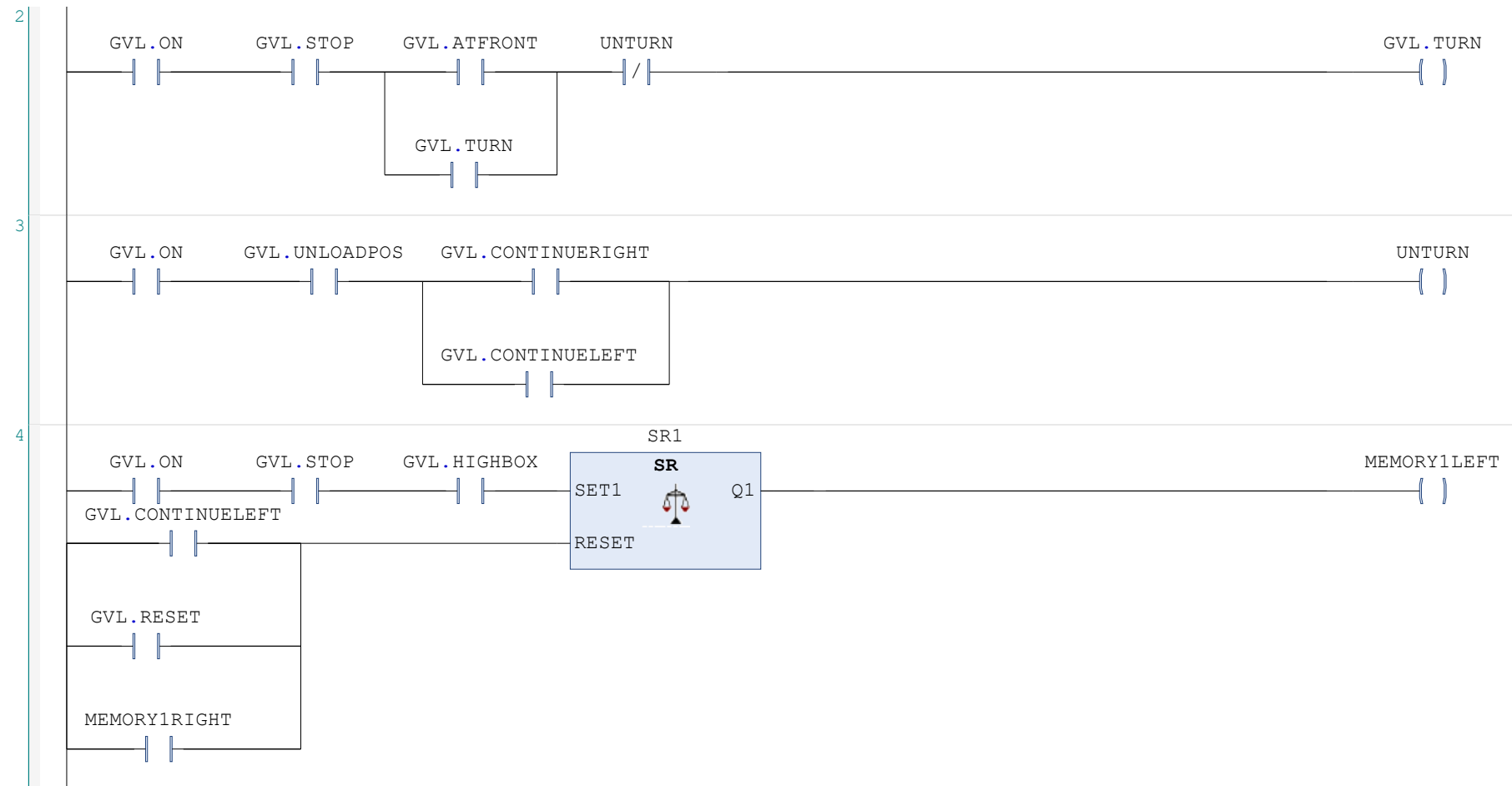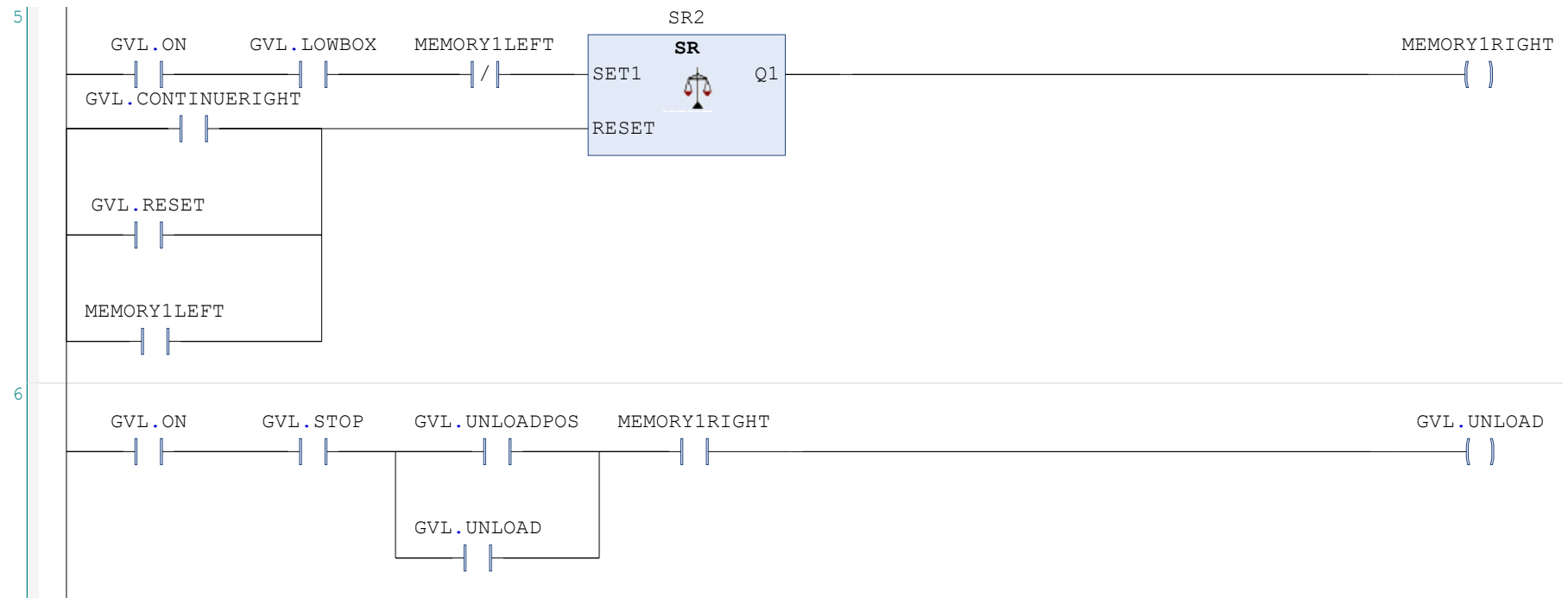```
1   PROGRAM TURNINGMECH
2   VAR
3   SR1 : SR ;
4   MEMORY1LEFT : BOOL ;
5   SR2 : SR ;
6   MEMORY1RIGHT : BOOL ;
7   TIMER1 : TOF ;
8   TIMER2 : TOF ;
9   ET : TIME ;
10   TIMER3 : TON ;
11   UNTURN : BOOL ;
12   END_VAR
13
```

**2**

```
   GVL.ON        GVL.STOP      GVL.ATFRONT      UNTURN                                          GVL.TURN
────┤ ├──────────┤ ├────────┬───┤ ├──────────────┤/├──────────────────────────────────────────────( )────
                            │
                            │   GVL.TURN
                            │
                            └───┤ ├────┘
```

3

```
   GVL.ON      GVL.UNLOADPOS    GVL.CONTINUERIGHT                                                 UNTURN
────┤ ├──────────┤ ├─────────┬──────┤ ├──────────────┐─────────────────────────────────────────────( )────
                            │                       │
                            │   GVL.CONTINUELEFT    │
                            │                       │
                            └──────┤ ├──────────────┘
```

4

```
                                              SR1
   GVL.ON        GVL.STOP      GVL.HIGHBOX     ┌──────────┐                                    MEMORY1LEFT
────┤ ├──────────┤ ├────────────┤ ├───────────┤SET1   SR │                                        ( )────
                                              │       Q1 ├──────────────────────────────────
 GVL.CONTINUELEFT                             │          │
────┤ ├───────────┐                           │          │
                  │                           │RESET     │
                  │                           └──────────┘
 GVL.RESET        │
────┤ ├───────────┤
                  │
 MEMORY1RIGHT     │
────┤ ├───────────┘
```

5

```
   GVL.ON      GVL.LOWBOX   MEMORY1LEFT           SR2                          MEMORY1RIGHT
                                                   SR
    ┤├    ┤├      ┤├    ┤├    ┤│/│├──────SET1            Q1──────────────────────────────────( )
GVL.CONTINUERIGHT                                ┌──────────┐
                                          ───────┤RESET     │
    ┤├    ┤├                                     └──────────┘
  ┌─────────────────┐
  │                 │
  │  GVL.RESET      │
  │   ┤├    ┤├      │
  │                 │
  │                 │
  │ MEMORY1LEFT     │
  │   ┤├    ┤├      │
  └─────────────────┘
```

6

```
   GVL.ON      GVL.STOP   GVL.UNLOADPOS   MEMORY1RIGHT                         GVL.UNLOAD
    ┤├    ┤├    ┤├    ┤├    ┤├    ┤├         ┤├    ┤├──────────────────────────────( )
                          ┌──────────────┐
                          │ GVL.UNLOAD   │
                          │  ┤├    ┤├    │
                          └──────────────┘
```

7

```
GVL.ON      GVL.STOP    GVL.LEFTENT    MEMORY1LEFT    GVL.LEFTEXIT                              GVL.LEFTCONV
 ┤ ├         ┤ ├          ┤ ├            ┤ ├             ┤/├                                      ( )
```

TIMER1
TOF
IN — Q
ET — ET

GVL.LEFTCONV
┤ ├

T#10S — PT

8

```
GVL.ON      GVL.STOP    GVL.RIGHTENT   MEMORY1RIGHT   GVL.RIGHTEXIT                             GVL.RIGHTCONV
 ┤ ├         ┤ ├          ┤ ├            ┤ ├             ┤/├                                      ( )
```

TIMER2
TOF
IN — Q
ET — ET

GVL.RIGHTCONV
┤ ├

T#10S — PT

9

```
GVL.ON      GVL.STOP    GVL.CONTINUERIGHT                                                       GVL.CONT
 ┤ ├         ┤ ├          ┤ ├                                                                    ( )

                        GVL.CONTINUELEFT
                         ┤ ├
```