```
{attribute 'qualified only'}
 1
       VAR GLOBAL
           ATENTRY : BOOL ;
          ATBACK : BOOL ;
          LOWBOX : BOOL ;
          HIGHBOX : BOOL ;
          TURNTABLEENTRY : BOOL ;
 8
          LOADPOS : BOOL ;
9
           UNLOADPOS : BOOL ;
10
           ATFRONT : BOOL ;
           RIGHTENT : BOOL ;
11
12
          LEFTENT : BOOL ;
13
          RIGHTEXIT : BOOL ;
          LEFTEXIT : BOOL ;
15
          START : BOOL ;
16
          RESET : BOOL ;
          STOP: BOOL;
EMERGENCY: BOOL;
ON: BOOL;
17
18
19
         OFF: BOOL;
20
21
          FEEDERCONV : BOOL ;
22
          ENTRYCONV : BOOL ;
23
          LOAD : BOOL ;
24
          UNLOAD : BOOL ;
25
           TURN : BOOL ;
26
           LEFTCONV : BOOL ;
          RIGHTCONV : BOOL ;
27
28
          GREENIND : BOOL ;
          YELLOWIND : BOOL ;
30
          REDIND : BOOL ;
31
          LSTART : BOOL ;
          LRESET: BOOL;
LSTOP: BOOL;
32
33
           CONT : BOOL ;
34
35
           CONTINUERIGHT : BOOL ;
36
           CONTINUELEFT : BOOL ;
37
     END_VAR
38
```