```
{attribute 'qualified only'}
       VAR GLOBAL
           ATENTRY : BOOL ;
          ATBACK : BOOL ;
          TURNTABLEENTRY : BOOL ;
          LOADPOS : BOOL ;
          UNLOADPOS : BOOL ;
          ATFRONT : BOOL ;
 8
 9
           RIGHTENT : BOOL ;
10
           LEFTENT : BOOL ;
11
           RIGHTEXIT : BOOL ;
          LEFTEXIT : BOOL ;
12
13
          METALEXIT : BOOL ;
          START : BOOL ;
15
          RESET : BOOL ;
          STOP: BOOL;
16
          EMERGENCY : BOOL ;
17
18
          ON : BOOL ;
          OFF: BOOL;
19
20
          FEEDERCONV : BOOL ;
21
          ENTRYCONV : BOOL ;
22
          LOAD : BOOL ;
23
          UNLOAD : BOOL ;
24
          TURN : BOOL ;
25
           LEFTCONV : BOOL ;
26
           RIGHTCONV : BOOL ;
27
          LSTART : BOOL ;
28
          LRESET : BOOL ;
          LSTOP : BOOL ;
30
         MachiningStart: BOOL;
31
         MachiningOpen: BOOL;
         MachiningBusy: BOOL;
32
33
          MachiningStop: BOOL;
          MachiningReset: BOOL;
34
          MachiningError: BOOL;
35
36
          ExitConveyor: BOOL;
37
          EntrySensor: BOOL;
38
          ExitSensor: BOOL;
39
          EntryConveyor : BOOL ;
           Vision0 : BOOL ;
40
41
           Vision1: BOOL;
42
           Vision2: BOOL;
43
          ET : TIME ;
          BlueLeft: BOOL;
44
45
          GreenRight: BOOL;
46
         Metal: BOOL;
          METALCONV : BOOL ;
47
          MachiningBusy2 : BOOL ;
49
          MachiningError2 : BOOL ;
50
          EntryConveyor2 : BOOL ;
51
          ExitSensor2 : BOOL ;
52
         MachiningStop2 : BOOL ;
53
          MachiningReset2 : BOOL ;
54
          ExitConveyor2 : BOOL ;
55
           ExitConv2Sens : BOOL ;
56
           MachiningOpen2 : BOOL ;
57
           EntrySensor2 : BOOL ;
```

```
MachiningStart2: BOOL;
ExitConveyor2_1: BOOL;
ExitConveyor2_2: BOOL;
ExitConveyor2_3: BOOL;
ExitConveyor3: BOOL;
ExitSensor3: BOOL;
ExitSensor3: BOOL;
MachiningBusy3: BOOL;
MachiningError3: BOOL;
ExitConveyor3: BOOL;
ExitConva_1: BOOL;
ExitConva_1: BOOL;
MachiningStart3: BOOL;
MachiningStart3: BOOL;
MachiningStart3: BOOL;
MachiningStart3: BOOL;
MachiningStart3: BOOL;
MachiningReset3: BOOL;
MachiningReset3: BOOL;
MachiningReset3: BOOL;
MachiningOpen3: BOOL;
ExitConveyor3: BOOL;
MachiningOpen3: BOOL;
```