

```
1      {attribute 'qualified_only'}
2  VAR_GLOBAL
3      ATENTRY : BOOL ;
4      ATBACK : BOOL ;
5      LOWBOX : BOOL ;
6      HIGHBOX : BOOL ;
7      TURNTABLEENTRY : BOOL ;
8      LOADPOS : BOOL ;
9      UNLOADPOS : BOOL ;
10     ATFRONT : BOOL ;
11     RIGHTENT : BOOL ;
12     LEFTENT : BOOL ;
13     RIGHTEXIT : BOOL ;
14     LEFTEXIT : BOOL ;
15     START : BOOL ;
16     RESET : BOOL ;
17     STOP : BOOL ;
18     EMERGENCY : BOOL ;
19     ON : BOOL ;
20     OFF : BOOL ;
21     FEEDERCONV : BOOL ;
22     ENTRYCONV : BOOL ;
23     LOAD : BOOL ;
24     UNLOAD : BOOL ;
25     TURN : BOOL ;
26     LEFTCONV : BOOL ;
27     RIGHTCONV : BOOL ;
28     GREENIND : BOOL ;
29     YELLOWIND : BOOL ;
30     REDIND : BOOL ;
31     LSTART : BOOL ;
32     LRESET : BOOL ;
33     LSTOP : BOOL ;
34     CONT : BOOL ;
35     CONTINUERIGHT : BOOL ;
36     CONTINUELEFT : BOOL ;
37 END_VAR
38
```