

# MOVIMIENTO DE UNA PARTÍCULA EN UN MEDIO RESISTENTE ( $\mathbf{F}_R = km\mathbf{v}$ )

## 1. Resumen

En este texto se presenta y resuelve el problema del movimiento de una partícula en 2 dimensiones. El cuerpo es lanzado con condiciones iniciales conocidas y es sometido a la aceleración de la gravedad en una de las direcciones, y una fuerza resistente proporcional a la velocidad de la partícula en todas direcciones. Adicional a la obtención y solución de las ecuaciones de movimiento, se presenta un breve análisis a partir de los resultados obtenidos; así como una simulación interactiva que reproduce las ecuaciones aquí derivadas.

## 2. Planteamiento del problema

Una partícula es lanzada con velocidad inicial  $v_0$  y un ángulo  $\phi$ . Se mueve en un medio resistente cuya fuerza asociada esta dada por:  $\mathbf{F}_R = km\mathbf{v}$ . Las condiciones iniciales se detallan en la siguiente tabla y el diagrama de cuerpo libre:

Posición	Velocidad
$x(0) = 0$	$\dot{x}(0) = v_0 \cos \phi$
$y(0) = 0$	$\dot{y}(0) = v_0 \sin \phi$

Tabla 1: Condiciones iniciales

[DIAGRAMA DE CUERPO LIBRE AQUÍ]

De la figura tenemos que:

$$\begin{aligned}\sum \mathbf{F} &= m\mathbf{g} + \mathbf{F}_R \\ \sum \mathbf{F} &= -kmv_0 \cos \phi \hat{\mathbf{i}} - (mg + kmv_0 \sin \phi) \hat{\mathbf{j}}\end{aligned}$$

Reescribiendo la última expresión en función de la posición y sus derivadas extraemos las ecuaciones de movimiento del sistema:

$$\ddot{x} + k\dot{x} = 0 \tag{1}$$

$$\ddot{y} + k\dot{y} = -g \tag{2}$$

Las ecuaciones (1) & (2) son las ecuaciones de movimiento del sistema. Su solución está dada por 2 funciones dependientes del tiempo.

## 3. Solución de las ecuaciones de movimiento

Resolvemos la ecuación (1) mediante el método de coeficientes indeterminados (citar Zill). La ecuación relacionada a la EDO (1) es:

$$m^2 + km = 0$$

Cuyas soluciones son:  $m_1 = 0, m_2 = -k$ . Escribimos entonces la solución complementaria de (1) como:

$$x_c(t) = C_1 e^{-kt} + C_2$$

Debido a que la EDO (1) es una ecuación homogénea, su solución es  $x_c(t)$ . Ahora, aplicando las condiciones iniciales del problema, obtenemos los valores para los parámetros  $C_1$  &  $C_2$ :

$$\begin{aligned} x(0) &= C_1 e^0 + C_2 \\ 0 &= C_1 + C_2 \\ C_1 &= -C_2 \end{aligned}$$

Derivando la ecuación (1) aplicamos la segunda condición:

$$\begin{aligned} \dot{x}(t) &= -KC_1 e^{-kt} \\ \dot{x}(0) &= -KC_1 \\ C_1 &= -\frac{v_0}{k} \cos \phi \end{aligned}$$

Usando los resultados recién obtenidos, reescribimos (1) como:

$$x(t) = \frac{v_0}{k} \cos \phi (1 - e^{-kt}) \quad (3)$$

La ecuación (3) es la solución de (1). Para comprobarlo, derive (3) y sustituya apropiadamente en (1) y obtendrá una igualdad.

Pasemos ahora a la ecuación (2). Esta ecuación es no-homogénea y su solución general estará formada por la superposición de 2 funciones. La solución complementaria se obtiene resolviendo la EDO homogénea  $\ddot{y} + k\dot{y} = 0$ , mientras que la solución particular se puede obtener haciendo una suposición informada. La solución complementaria es:

$$y_c(t) = C_3 e^{-kt} + C_4 \quad (4)$$

Para la solución particular proponemos la siguiente función:

$$y_p = At \quad (5)$$

Derivando (5) y sustituyendo en (2)

$$0 + kA = -g$$

$$A = -\frac{g}{k}$$

La solución general de (2) está dada por la superposición de las soluciones  $y(t) = y_c + y_p$ :

$$y(t) = C_3 e^{-kt} + C_4 - \frac{g}{k} t \quad (6)$$

Para determinar el valor de los parámetros  $C_3, C_4$  aplicamos las condiciones iniciales correspondientes y obtenemos:

$$C_4 = -\left(\frac{v_0 k \sin \phi + g}{k^2}\right)$$

$$C_5 = -C_4$$

Reescribimos (6) como:

$$y(t) = \frac{v_0 k \sin \phi + g}{k^2} (1 - e^{-kt}) - \frac{g}{k} t \quad (7)$$

Las ecuaciones (3) & (7) son las soluciones a las ecuaciones de movimiento.

## 4. Ecuación de trayectoria

Partimos de la ecuación (7) y hacemos  $y(\tau) = 0$ . Es decir, resolvemos para  $\tau$ , el instante en el cual la partícula toca el suelo:

$$\tau = \frac{kv_0 \sin \phi + g}{gk} (1 - e^{-k\tau}) \quad (8)$$

La primera solución,  $\tau = 0$ , corresponde al instante inicial. Para obtener el instante correspondiente al final de la trayectoria habrá que recurrir a un método numérico. El código adjunto resuelve la ecuación para distintos ángulos iniciales y grafica los resultados. En la figura 4 se muestran dos de estas gráficas para valores distintos de  $k$ .

La gráfica se generará en Python resolviendo la ecuación (8) mediante el método del punto fijo. La simulación implementa las ecuaciones (3) & (7) y permite visualizar las trayectorias de un proyectil lanzado en un medio con & sin fuerza resistente.

## 5. Referencias

- [1] Zill, D. "Ecuaciones diferenciales con aplicaciones de modelado", Thomson, 8va Edición (2007). Cap 4.

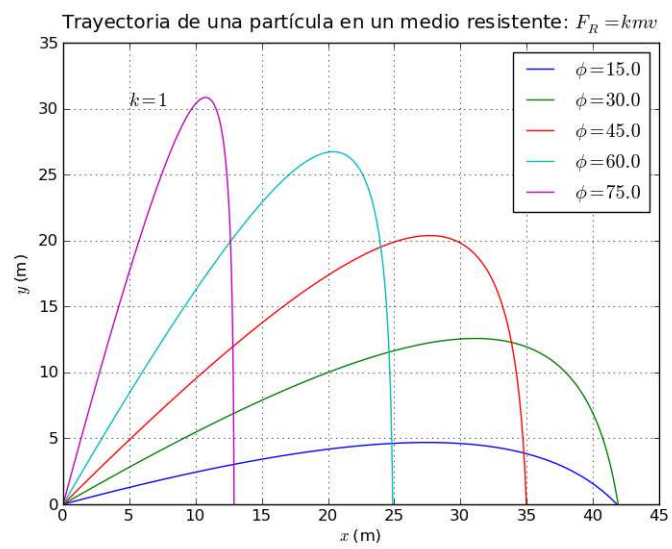


Figura 1: Trayectorias para distintos ángulos iniciales