

# Шахова модель

Шахова модель - це модель, яка задовольняє наступним умовам:

- Модель має прямокутну форму.
- Модель складається лише з символів '.' (крапка) і 'X' (велика латинська X).
- Немає двох символів, горизонтально чи вертикально, які прилягають один до одного і рівні між собою.
- Символ, що знаходиться у лівому нижньому куту моделі - це '.' (крапка).

Вам задано два числа. N - кількість рядків і M - кількість стовбчиків. Напишіть програму, яка генерує шахову модель за заданими правилами і виводить її.

Вхідні дані

Перший рядок вхідного файлу містить два числа N і M ( $1 \leq N \leq 50$ ,  $1 \leq M \leq 50$ ), відокремлених пропуском.

Вихідні дані

На виході міститься N рядків, у кожному рядку знаходиться M символів, які відповідають шаблону, що генерується. Зокрема, перший символ останнього рядка відповідає лівому нижньому куту (див. приклад).

😊Ліміт часу **1** секунда

✓Ліміт використання пам'яті **64** MiB

**Вхідні дані**

Sample 1

8 8

Sample 2

3 1

Sample 3

---

1 20

---

## **Вихідні дані**

---

Sample 1

X.X.X.X.

.X.X.X.X

X.X.X.X.

.X.X.X.X

X.X.X.X.

.X.X.X.X

X.X.X.X.

.X.X.X.X

---

Sample 2

.

X

.

---

Sample 3

---

.X.X.X.X.X.X.X.X.X