

Ограничение времени: 1 с  
Ограничение реального времени: 5 с  
Ограничение памяти: 256М

### Правильний n-кутник

Рудому Коту із програми Scratch потрібно намалювати правильний n-кутник. На скільки градусів потрібно робити поворот після малювання кожної сторони?

*Формат вхідних даних:*

в одному рядку дано одне натуральне число, яке більше 2 і не перевищує 200 та є кількістю сторін правильного багатокутника.

*Формат вихідних даних:*

одне натуральне число – кількість градусів для повороту. Гарантується, що відповідь завжди буде натуральним числом.

### Примеры

Входные данные	Результат работы
4	90