**Задача Multik**

Заєць із відомого мультфільму втікає від Вовка по сходах довжиною **N** сходинок. Для того, щоб втекти, Зайцю потрібно сховатись за дверима, які знаходяться на останній сходинці. Вовк не може схопити зайця, якщо вони одночасно не знаходяться на 1 сходинці, або якщо Вовк не випереджає Зайця. Заєць за **1** крок може піднятись на **1** сходинку, а Вовк – на **2**. На початку бігу Вовк знаходиться на 0-й сходинці, а Заєць на **К -*ій* (К >0 )**сходинці. Чи зможе Вовк схопити Зайця? Якщо Вовк і Заєць останнім кроком стають одночасно на останню сходинку, то Вовк схопить Зайця. Вовк та Заєць роблять кроки одночасно (синхронно).

Технічні умови Програма ***Мultik*** читає з клавіатури числа N і K через пропуск. Програма виводить на екран **1**, якщо Вовк поласував Зайцем або **0**, якщо залишився голодним. Всі розрахунки не виходять за межі типу іnteger Turbo Pascal

***Приклади***

*Введення* **10 7**

*Виведення* **0**

Введення **10 5**

Виведення **1**