LAPORAN AKHIR PRAKTIKUM

Mata Praktikum : Interaksi Manusia dan Komputer

Kelas : 3IA02

Praktikum ke- : 2

Tanggal : 29/10/22

Materi : User Requirements

NPM : 50420562

Nama : Ibrahim Bramullah

Ketua Asisten : Fery Pratama

Paraf Asisten

Nama Asisten :

Jumlah Lembar : 2 Lembar

LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS GUNADARMA 2022

Fery Pratama

Usia : 25 tahun

Profesi / Status Pekerjaan : Karyawan Swasta



Behaviors (Tingkah laku / Kebiasaan)

Tulis tentang aktivitas dan interaksi apa saja yang biasa dilakukan oleh pengguna terhadap aplikasi.

Jelaskan fitur-fitur apa saja yang digunakan dan perasaan yang dirasakannya saat menggunakan aplikasi.

[Memakai applikasi safe community untuk melaporkan krisis kesehatan dan/atau bencana untuk membantu warga yang terkena dampaknya, khususnya daerah pengguna. Pada tampilan user langsung bisa menemukan menu lapor krisis kesehatan.]

Paintpoint (Kesulitan)

Buat daftar / penjelasan / deskripsi / kalimat pertanyaan / kalimat pernyataan yang berisi keluhan-keluhan dari pengguna terhadap kesulitannya dalam menggunakan aplikasi.

[Pengguna tidak terlalupaham karena kurangnya *guide* (panduan) atau kendala bahasa tentang applikasi itu, sehingga pengguna menanyakannya kepada teman pengguna tentang cara pemakaian applikasi. Pengisian form data pengguna serta korban pada bagian kanan yang tidak biasa seperti mengisi form pada google atau form-form biasa lainnya, sempat membingungkan pengguna. Pengisian lokasi hanya sebatas provinsi yang tidak mendetail. Pengisian data pasien yang terlalu detail hingga pengklasifikasian data korban yang banyak orang tidak tau istilah atau nama kejadiannya.]

Needs & Goals (Kebutuhan & Harapan)

Buat daftar / penjelasan / deskripsi / kalimat pertanyaan / kalimat pernyataan yang berisi kebutuhan-kebutuhan dan harapan-harapan dari pengguna terhadap penggunaan aplikasi.

[Pengguna berharap diberikan panduan beserta gambar, bukan video atau link mengenai bagaiman cara menggunakan applikasi safe community. Tampilan lokasi yang sesuai atau lebih detail, bukan hanya provinsi kejadian. Pengisian data pelapor dan korban yang bisa lebih simple dikarenakan ini masalah bencana yang pasti terjadi tidak setiap hari atau diwaktu yang singkat. Pengguna lebih berharap terhadap pengisian data yang mudah seperti: Nama pelapor + nomer handphone pelapor + lokasi dan tanggal itu auto generated (atau otomatis terisi karena kejadian sekarang), dan foto keadaan di lokasi]

Dashboard			
CHECK IN LAPOR KRISIS			
	KESEHATAN		
RESIKO BENCANA	SIAGA KRISIS		
	KESEHATAN		
PANTAU KRISIS	BANTUAN		
KESEHATAN			

CHECK IN		
PETA	LOKASIBERANDA	
SATELIT		

LAPOR KRISIS KESEHATAN		
TAMBAHKAN	PENCARIAN	

TAMBAHKAN (LAPOR KRISIS)		
NAMA LENGKAP	ALAMAT LENGKAP	
WAKTU TEMPAT	NAMA BENCANA	
KORBAN	KIRIM	

RESIKO BENÇANA		
PROVINSI	KABUPATEN	
PROFIL KOTA KABUPATEN	BAHAYA	
KERENTANAN	KAPASITAS	

SIAGA KRISIS KESEHATAN		
PERINGATAN DINI	STATUS GUNUNG	
	BERAPI	
TIPS SIAGA	INFOGRAFIS	
BENCANA	BENCANA	
MEDIA		
KESIAPSIAGAAN		

TAMBAHKAN (LAPOR KRISIS)		
CARI	PILIH TAHUN	

BANTUAN		
HALO KEMENKES	CALL CENTER PKK	
BNPB	BMKG	
PMI		



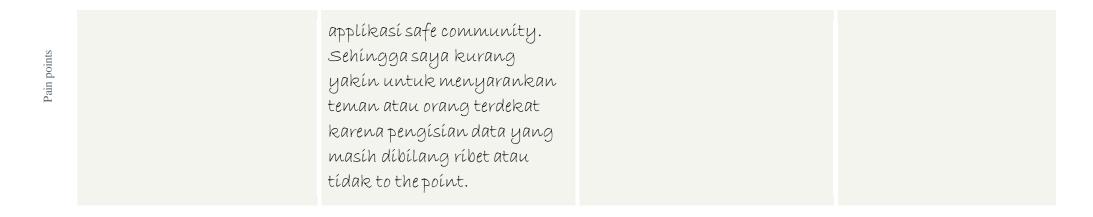
User Name FERY PRATAMA

Job / Status KARYAWAN SWASTA

Storyboard

Saya ingin membantu warga yang kesulitan karena mendapat bencana, khususnya untuk bencana skala besar yang segera mendapatkan pertolongan.

Step	1. Melaporkan bencana	2. Mengísí data kejadían	
Needs	Saya ingin membantu warga yang membutuhkan karena terkena dampak bencana	Menurut saya mengisi data kejadian di applikasi ini masih terlalu ribet dan terperinci untuk kejadian yang terjadi pada hari H-nya	
Touchpoint	Saya membuka applikasi dan melihat pilihan laporkan bencana yang tertera di menu awal	Permintaan data yang spesifik	
Pain points		Terdapat banyak mísskonsepsí terhadap applíkasí karena keterbatasan saya dalam memahamí bahasa ínggrís serta baru pertama kalí menggunakan	





User Journey Map by designers Italia dalla parte dei cittadini