

User story

OIM-11

Gido ten Cate
FONTYS P2T v1.0


VERSIEBEHEER

Versie	Datum	Taak	Persoon
0.1	07-03-18	Lay-out	Gido ten Cate
0.5	14-03-18	Lay-out	Gido ten Cate
1.0	04-03-18	Persona en User story	Gido ten Cate

INHOUDSOPGAVE

Versiebeheer	1
Persona.....	3
User story	4
Bibliografie.....	5

PERSONA

Foto:	
Naam:	Rick
Leeftijd:	7
Educatie	Basisschool (Groep 5)
Doel:	Spelenderwijs door gamificatie kennis eigen maken.

USER STORY

Stappen

1. Rick pakt de Edubot op.
2. Rick selecteert het vak wat hij wil leren.
3. Rick leert.
4. Rick heeft het level voltooid en krijgt zijn beloning.
5. Rick verbindt zijn EduBot met de pc-applicatie en zijn beloning wordt naar de pc-applicatie gestuurd.
6. Rick speelt de game met zijn verdiende beloningen verkregen van de EduBot.

EDUBOT



1. Rick pakt de Edubot op.



2. Rick selecteert het vak wat hij wil leren.



3. Rick leert.



4. Rick heeft het level voltooid en krijgt zijn beloning.



5. Rick verbindt zijn EduBot met de pc-applicatie en zijn beloning wordt naar de pc-applicatie gestuurd.



6. Rick speelt de game met zijn verdiende beloningen verkregen van de EduBot.

BIBLIOGRAFIE

Het huidige document heeft geen bronnen.