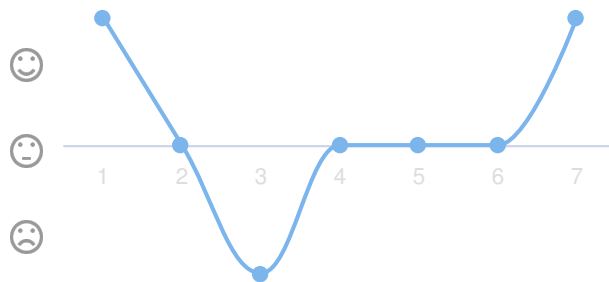




Gils, Bram B.M.C.J. van



Checkpoint 7 Jun 14, 2018



Gils, Bram B.M.C.J. van

Jun 14, 2018

BjÄ¶rn gaf de tip dat ik bij het maken van een UML schema goed oplet bij het plaatsen van de pijlen (Type / Richting). Ik heb hem mijn Framework laten zien voor mijn biljart applicatie physics engine waar mee ik samen met een file handling programma heb aangetoond dat ik al mijn leerdoelen voor dit semester gehaald heb. BjÄ¶rn vertelde mij dat ik dit vak heb afgesloten met een acht.

Checkpoint 6 May 30, 2018



Gils, Bram B.M.C.J. van

May 30, 2018

BjÄ¶rn heeft mijn cirkel code voor de proftaak gezien en was daarvan onder de indruk. BjÄ¶rn legde ook nadruk op het belang van bron vermelding. zorg er ook voor dat je je proftaak taken prioriseert
Het plan voor vandaag en morgen is het ontwerp afronden en beginnen met realiseren.
De OO moet nog goed worden aangetoond in de leerdoelen ondanks het feit dat BjÄ¶rn er vertrouwen in heeft dat ik dit kan.

Checkpoint 5 May 24, 2018



Gils, Bram B.M.C.J. van

May 24, 2018

BIÄ¶rn maakt zich geen zorgen om de leerdoelen. Vandaag ga ik werken aan verschillende ondersteunende prototypes die ik nodig heb om het ontwerp document te maken. Wel adviseert bjÄ¶rn mij om mijn project niet te complex te maken.

Checkpoint 4 May 17, 2018



Gils, Bram B.M.C.J. van

May 17, 2018

BjÄ¶rn heeft er vertrouwen in dat ik de stof rondom oo begrijp. Ik heb een redelijk goede Box applicatie gemaakt maar had meer gebruik moeten maken van constructors. Ik zal worden uitgedaagd met Inheritance en Builder patterns in de komende opdarchten. Dit betekend ook dat ik extra controle krijg van BjÄ¶rn om te kijken of ik daarin slaag. Verder heeft BjÄ¶rn ook gezien dat ik de oo onderdelen goed beheers zelfs al wil het met de Unity applicatie niet lukken.

Checkpoint 3 Apr 25, 2018



**Hamels, Björn
B.J.C.A.H.M.**

May 8, 2018

Je hebt niets meer getikt. Je was wel aanwezig, maar met T bezig. Dat is prima hoor, maar het idee is wel dat ik vooraf iets kon zien wat je vanmiddag ging opleveren :(.

Checkpoint 2 Apr 25, 2018



**Gils, Bram B.M.C.J.
van**

Apr 25, 2018

Mijn eigen project zal een Strategy-Game zijn gebouwd in Unity met C# Scripts en Classes. Het Minimum Viable Product zal alleen een terrein bevatten waarover units kunnen voortbewegen met een path finding systeem gebaseerd op dijkstra's algoritme. Deze units zullen geïnstantieerd worden als een object uit een Unit klasse. Ik wil in week 12 mijn MVP uitgewerkt hebben en een playable hebben. Ik zal mijn must haves zo diep mogelijk moeten uitwerken, onderzoeken en plannen voor zowel de gameplay als het project in zijn geheel. Ook zorg ik ervoor dat ik mijn bankrekening dan heb gebouwd in UWP Visual Studio.

Checkpoint 1 Apr 19, 2018



**Gils, Bram B.M.C.J.
van**

Apr 19, 2018

Björn was blij om te zien dat het bankrekening systeem goed werkte. Verder heb ik samen met hem twee Enum's geplaatst. Een voor de richting van de transactie en een voor de status van de transactie. Ik liet toen ook zien dat ik het begrip "static" goed begreep. Björn denkt dat ik deze periode makkelijk ga halen en dat ik volgende week een A4tje klaar heb waarop ik mijn killerapp beschrijf en hoe ik mijn leerdoelen daarin wil implementeren.