



Gils, Bram B.M.C.J. van ●



#### Checkpoint 7 Apr 6, 2018



**Gils, Bram B.M.C.J. van**

Apr 6, 2018

Ik heb vandaag aan de leraar laten zien dat ik alle leerdoelen begrepen heb. Ook heb ik vandaag laten zien dat ik nu wel in staat ben om methods op de juiste manier toe te passen. Hiervoor heb ik een 6 Gekregen.

#### Checkpoint 6 Mar 26, 2018



**Gils, Bram B.M.C.J. van**

Mar 26, 2018

Het lukte me niet om de opdracht van jaques te voltooien, toch heb ik daarna de opdrachten van week 6 gemaakt en een andere opdracht voltooid. ik ga me nu voorbereiden op het einde van OIS11.

#### Checkpoint 5 Mar 16, 2018



**Gils, Bram B.M.C.J. van**

Mar 16, 2018

Ik heb deze week een strategische keuze gemaakt. Ik heb er voor gekozen om inplaats van de wekelijkse opdrachten een proof of concept te maken met de monogame. Jacques gaf aan dat ik hiermee goed op weg was en vertelde dat als ik volgende week een speciale opdracht zou kunnen maken ik hiemee voor de rest van de periode aan de proftaak kon werken. Ook liet ik een MoSCoW model zien waarin de proftaak plannen voor de realistaie fase beschreven staan. Deze werd door de leraar goed gekeurd.

#### Checkpoint 4 Mar 9, 2018



**Gils, Bram B.M.C.J. van**

Mar 9, 2018

Ik loop goed op schema.  
alle opdrachten van deze week liepen mij goed af.  
Ik ga nu verder met de opdrachten van volgende week.

#### Checkpoint 3 Mar 2, 2018



**Gils, Bram B.M.C.J. van**

Mar 2, 2018

Feedback:  
ik heb laten zien dat ik in staat ben om te werken met convert functions en variabelen.

ik ga nu door met de opdrachten van deze week.

---

**Checkpoint 2** Feb 23, 2018

**Gils, Bram B.M.C.J.  
van**

Feb 23, 2018

Feedback:

ik ben bezig geweest met de eerste opdracht van week 2 die erg goed verliep.

volgende week ga ik de rest van de opdrachten afronden.

---

**Checkpoint 1** Feb 9, 2018

**Gils, Bram B.M.C.J.  
van**

Feb 9, 2018

Feedback:

Heeft basis opdrachten week 1 gemaakt.

Kan Text en Kleur van buttons veranderen zowel in eigenschappen als in code.

### Terugblik:

in de afgelopen weken heb ik veel geleerd over het bedenken en implementeren van algoritmes en lussen. Ik heb hierbij veel hulp van anderen gevraagd maar nog meer aan anderen gegeven. Ik ben er daarom ook trots op dat ik in week 5 mijn eigen MonoGame Prototype heb gebouwd. Zelf vond ik dat ik wel meer had kunnen doen om dit prototype daadwerkelijk te implementeren in de game voor het einde van deze periode. Ik zou mezelf daarom mee geven om beter mijn tijd in te plannen zodat ik zelf nog meer zou kunnen doen voor experimenten. Ook vind ik het belangrijk dat ik meer notities maak zodat niet te veel vergeet.

### Toekomstblik:

Als ik software als eindkeuze mee wil nemen naar het tweede semester dan zal ik meer moeten experimenteren en meer doen dan alleen de opdrachten. Ik wil meer onderzoek doen naar verschillende technieken en classes. Met wat ik deze periode geleerd heb is dat zeker haalbaar. Ik wil misschien ook kijken of de kenis die ik vergaard heb uit dit semester ook toe te passen is in de Unity engine, aangezien ik mij wil specialiseren in Game-Development.