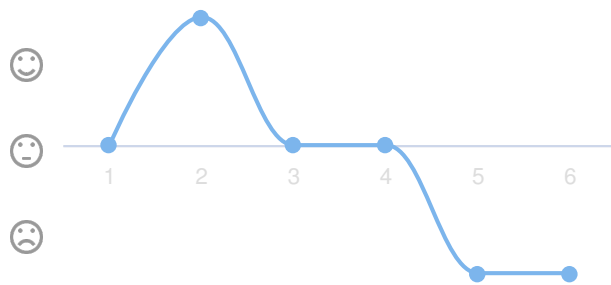




Gils, Bram B.M.C.J. van



Checkpoint 7 Jun 12, 2018



Geene, Chris C.A. Jun 12, 2018

doe je best om vrijdag af te maken, anders maken we dinsdag een vervolg afspraak.

Checkpoint 6 May 22, 2018



Geene, Chris C.A. May 22, 2018

De leerdoelen en de daarbij horende oefeningen laten zien via mail,..gemaakt maar vergeten op desktop.
Killer app nog niet gemaakt:

Checkpoint 5 May 15, 2018

no feedback submitted

Checkpoint 4 May 8, 2018



Geene, Chris C.A. May 15, 2018

denk aan Databases SQL oefeningen: zodat je fundamentele kennis.

Checkpoint 3 Apr 24, 2018



Geene, Chris C.A. May 15, 2018

fruitmachine: Arry's en Listes leerdoel aan getoond. (foreach loops,..indexof,..system)

Checkpoint 2 Apr 17, 2018



Gils, Bram B.M.C.J. van

Apr 19, 2018

Feedback Week 1:

Ik vroeg Chris om extra uitleg over een Try-Catch systeem waarop Chris wat extra verheldering gaf over de Try waarna ik het begreep. Later bespraken we mijn PVA. Chris vindt dat mijn Plan en Doel goed toegelicht waren maar dat mijn app veel beter ondersteund moest worden met plannen en schetsen. Ik ga nu verder met de opdrachten en ga alvast nadenken over hoe ik mijn project ga bouwen en ontwerpen.



Geene, Chris C.A. Apr 24, 2018

Je hebt bij mij laten zien/aangetoond dat je de volgende leerdoelen beheerst:

Klassen

Je kunt de Random class gebruiken en toepassen.

Je herkent het Form als een class.

Je kunt methodes en variabelen toevoegen aan de Form class.

Je kunt gebruik maken van al de Form methodes en variabelen.

Je kunt strings opbouwen met behulp van de StringBuilder class.

Je weet het verschil tussen class en instantie (object) te benoemen.

Je kunt een class implementeren vanuit een specificatie.

Je kunt een eigen gemaakte class instantiëren.

Je weet hoe je methodes en fields van een class kunt gebruiken.

Je kunt een zelfgemaakte class toepassen in een software programma.

Je kunt zelf klassen maken met een eenvoudige constructor.

Je weet wanneer je private of public moet gebruiken bij klasseattributen en kunt dit implementeren.

Je weet het nut van de ToString methode.

Je kunt een zinvolle implementatie geven voor de ToString methode van je eigen class.

Je kunt objecten aan een ListBox toevoegen die vervolgens de ToString methode gebruiken.

Collections

Je kunt het concept van array's uitleggen en begrijpt het praktisch nut er van.

Je kunt een array van elk gewenst type implementeren en toepassen in je code.

Je weet het grote nadeel van array's te benoemen.

Je kunt het voordeel van de List ten opzichte van array's uitleggen.

Je kunt een List van elk gewenst type implementeren en toepassen in je code.

Je kunt een foreach herhalingsstructuur gebruiken en toepassen voor array's en Lists.

Je kunt opvragen of een bepaald element voorkomt in een List met behulp van de Contains methode.

Je kunt opvragen op welke plek een element zich bevind in een List met behulp van de IndexOf methode.