

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE NICARAGUA

UNAN – LEÓN

AREA DE CONOCIMIENTOS DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN



AÑO LECTIVO: 2025

SEMESTRE: II

Componente Curricular: DISEÑO Y ANALISIS DE SISTEMAS DE INFORMACION

Grupo: GT1

Profesor(a): Mst. William Orozco.

Autores:

- 1. Moriel Enrique Solís Quintana**
- 2. Brandon Gonzalo Altamirano Avendaño.**
- 3. Luis Ignacion Hidalgo Molina.**

León, Nicaragua, 1 de Septiembre del 2025.

DOCUMENTACION DE LA ENCUESTA VIRTUAL

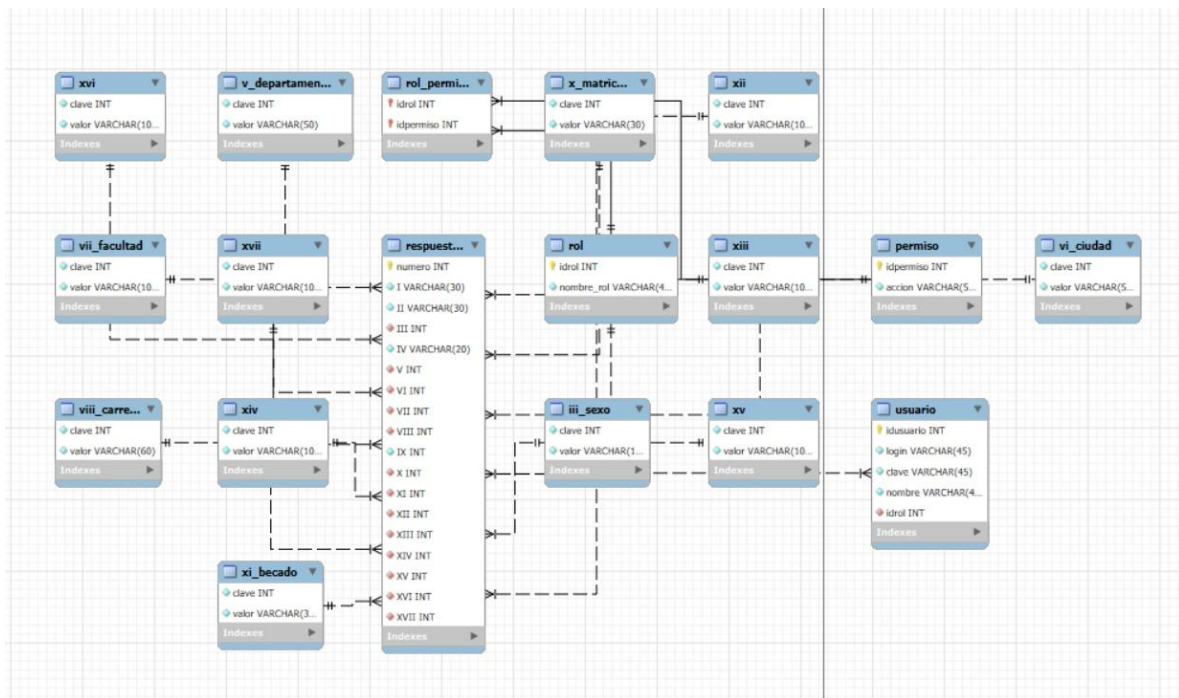
Este proyecto contiene una aplicación que utiliza y muestra las funcionalidades básicas de .NET CORE utilizando un modelo de aplicación MVC(Modelo-Vista-Controlador) como base junto con una serie de tecnologías las cuales conforman la misma aplicación para la generación de una encuesta.

TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Gestor de base de datos: MYSQL

Para la realización de las consultas y almacenamiento de los datos ingresados desde la encuesta web, nosotros utilizamos el gestor de base de datos de MySQL, ya que es uno de los mas intuitivos y completos(cuentan con una gran cantidad de facilidades y funciones) del mercado para el procesamiento de datos de baja prioridad, suficiente para la realización de aplicación web de encuesta.

Diagrama entidad-Relación de la base de datos



Entorno de desarrollo integrado y lenguaje utilizado en backend: C# y Visual Studio.

Ya que era necesario mantener una estructura de código legible y un código fuertemente tipado para evitar errores, y decidimos utilizar el lenguaje de programación de C#, ya que cuenta con un soporte técnico a largo plazo, un desarrollo continuo del lenguaje para ser compatible con nuevas tecnologías, además de que cuenta con varios frameworks con los cuales puede crear aplicaciones web con facilidad (RAZOR).

Por esa misma razón, se decidió que el IDE a utilizar sería Visual Studio, siendo un entorno de desarrollo casi totalmente dedicado al desarrollo de sistemas de .NET CORE, y que cuenta con una gran cantidad de extensiones y recursos para el desarrollo de estas.

Lenguaje utilizado para frontend: JavaScript y CSS

Utilizamos JavaScript y CSS para aumentar en gran medida la parte visual de la aplicación aplicando estilos desde el CSS, además utilizamos un poco de JavaScript para manejar los datos enviados desde la parte visual hacia la parte del backend.