Examenul de bacalaureat 2010 Proba E-d) Proba scrisă la INFORMATICĂ Limbajul C/C++ Specializarea matematică informatică

Varianta 8

- Toate subiectele (I, II și III) sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

SUBIECTUL I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Se consideră definite trei variabile de tip int: x, y şi z. O expresie C/C++ care are valoarea 1 dacă şi numai dacă x, y şi z au valori identice este: (4p.)
- a. x==y && x==z
- c. x==y || x==z || y==z
- b. x==y==z

scrie s

d. ! (x!=y && x!=z)

2. Se consideră algoritmul alăturat descris în pseudocod.

- a) Scrieți numărul afișat în urma executării algoritmului dacă pentru n se citește valoarea 6. (6p.)
- Scrieți o valoare care poate fi citită pentru n astfel încât să se afişeze valoarea 55.
 (4p.)
- c) Scrieți în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, care să conțină o singură structură repetitivă. (6p.)
- d) Scrieți programul c/c++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)

SUBIECTUL al II-lea

(30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Se consideră un graf neorientat cu 6 noduri şi 9 muchii. Numărul de muchii ce trebuie adăugate, pentru ca graful obținut să fie complet, este: (4p.)
- **a**. 5

b. 6

- c. 12
- d. 15

2. Se consideră secvenţa de instrucţiuni alăturată, în care variabilele i şi j sunt de tip întreg, iar variabila s poate memora un şir de cel mult 20 de caractere. Şirul afişat în urma executării secvenţei este: (4p.)

```
strcpy(s,"bacalaureat");
j=strlen(s);
for(i=0;i<3;i++)
   if(s[i]!=s[j-i-1])
      s[i]=s[j-i-1];
cout<<s; | printf("%s",s);</pre>
```

- a. aureatbacal
- b. bacalaureab
- c. taealaureat
- d. taerualacab

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 3. Se consideră un arbore cu rădăcină având 6 noduri, numerotate de la 1 la 6, şi muchiile [1, 2], [1, 3], [2, 4], [3, 5], [3, 6]. Considerând că rădăcina este nodul numerotat cu 1 şi că ea este situată pe nivelul 0 al arborelui, scrieți toate nodurile situate pe nivelul 2 al arborelui dat. (6p.)
- 4. Variabilele e1 și e2, declarate alăturat, memorează numele și data nașterii pentru câte un elev. Știind că cei doi elevi sunt născuți în ani diferiți, scrieți secvența de instrucțiuni care afișează pe ecran numele elevului de vârstă mai mare. (6p.)

```
struct data_n {
   int an, luna, zi;
};
struct elev{
   char nume[20];
   data_n d;
} e1, e2;
```

- 5. Scrieți un program c/c++ care citeşte de la tastatură un număr natural, n (2≤n≤20), şi construiește în memorie tabloul bidimensional cu n linii și n coloane, având proprietățile:
 - toate elementele situate pe diagonala principală sunt nule;
 - fiecare linie conține, începând cu diagonala principală, de la dreapta la stânga, un şir strict crescător de numere consecutive, iar începând cu diagonala principală, de la stânga la dreapta, tot un şir strict crescător de numere consecutive.

Programul afișează pe ecran tabloul construit, fiecare linie a tabloului pe câte o linie a ecranului, cu elementele aflate pe aceeași linie separate prin câte un spatiu.

```
1 0 1 2 3 4 1 0 1 2 3 2 1 0 1 2
```

Exemplu: dacă n=5 se afișează pe ecran tabloul alăturat.

(10p.) 3 2 1 0 1 4 3 2 1 0 SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- 1. Utilizând metoda backtracking se generează toate numerele pare cu câte trei cifre, cifre care aparțin mulțimii {7, 8, 1, 6, 2, 3}. Primele 4 soluții generate sunt, în această ordine: 778, 776, 772, 788. Cea de a 8-a solutie generată este: (4p.)
 - a. 712
- b. 716
- c. 718
- d. 782

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

- 2. Se consideră subprogramul f, definit alăturat. Scrieți două numere naturale din intervalul deschis (20,30), care pot fi memorate în variabilele întregi x1, şi respectiv x2, astfel încât valoarea lui f(x1,3) să fie 29, iar valoarea lui f(3,x2) să fie 1. (6p.)
- int f(int a, int b)
 { if(a>=b)
 return (a-b)+f(a/b,b);
 return 1;
 }
- 3. Se consideră șirul s, construit după regula alăturată.

$$\mathbf{s}_{n} = \begin{cases} \mathbf{1} & \text{dacã } \mathbf{n} \leq 2 \\ \mathbf{3} \cdot \mathbf{s}_{n-1} - \mathbf{s}_{n-2} & \text{dacã } \mathbf{n} > 3 \end{cases}$$

Subprogramul sir primește prin parametrul n un număr natural (3<n<20) și furnizează prin parametrul a un tablou unidimensional care memorează primii n termeni ai șirului s, definit după regula de mai sus, astfel încât numerele impare să ocupe primele poziții în tablou, iar cele pare să fie memorate în continuarea celor impare.

Scrieți definiția completă a subprogramului sir.

Exemplu: dacă n=6, primii şase termeni ai şirului sunt 1, 1, 2, 5, 13, 34, iar, după apel, tabloul construit poate fi (1,1,5,13,2,34). (10p.)

- **4.** Fişierul bac.in conține pe prima linie un număr natural n (3<n<1000), iar pe următoarea linie, un şir de n numere naturale distincte, de cel mult nouă cifre fiecare. Numerele din şir sunt separate prin câte un spațiu şi cel puțin două dintre ele au ultima cifră egală cu 5.
 - a) Scrieți un program c/c++ care citeşte toate numerele din fișier și, utilizând un algoritm eficient din punct de vedere al timpului de executare și al memoriei utilizate, determină și afișează pe ecran cele mai mari două numere din șir care au ultima cifră egală cu 5. Numerele determinate sunt afișate în ordine crescătoare, separate printr-un spațiu. (6p.) Exemplu: dacă fișierul bac.in are conținutul alăturat, pe ecran se vor afișa, în această ordine, numerele: 25 85
 - **b)** Descrieți succint, în limbaj natural (3-4 rânduri), algoritmul utilizat la punctul **a)** și justificați eficiența acestuia. **(4p.)**