## Examenul național de bacalaureat 2021 Proba E. d) **INFORMATICĂ** Limbajul C/C++

Varianta 7

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă zece puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de trei ore.
- Identificatorii utilizati în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunt (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notatiile trebuie să corespundă cu semnificatiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.
- În grafurile din cerinte oricare muchie are extremităti distincte și oricare două muchii diferă prin cel puțin una dintre extremități.

SUBIECTUL I (20 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5, scrieti pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

- Variabila x este de tip întreg și memorează un număr nenul. Indicati expresia C/C++ cu valoarea 1 dacă 2021 este divizor al lui x.
  - a. x/(x/2021) == 0
- b. x/(x%2021) == 0
- c. x% (x/2021) == 0
- d. x% (x%2021) == 0
- 2. Utilizând metoda backtracking se generează toate valorile naturale formate cu cifre ale numărului 2021 si care sunt strict mai mici decât acesta. Primele 12 solutii generate sunt, în această ordine, 0, 1, 10, 100, 1000, 1001, 1002, 101, 1010, 1011, 1012, 102. Indicați două soluții care se generează pe pozitii consecutive, în această ordine.
  - a. 2002, 2020
- **b.** 2020, 21
- c. 122, 1221
- d. 21, 22
- 3. Variabilele x și y sunt declarate alăturat. Indicați o instrucțiune de struct masina atribuire corectă din punctul de vedere sintactic.

char model[51]; int an; }x[10],y;

a. x[1]=y;

- b. x.an[1]=y.an;
- c. x[1].an.masina=y.an.masina;
- d. model.x[1]=model.y;
- Un arbore cu 11 noduri, numerotate de la 1 la 11, este reprezentat prin vectorul de "tați" (9,3,4,6,4,8,6,0,4,4,4). Indicați numărul de descendenți direcți ("fii") ai nodului 4.
  - a. 2

- d. 6
- Indicați numărul de noduri ale unui graf neorientat, complet, cu 210 muchii. 5.
  - a. 14

**b.** 15

d. 21

citește m,n

rdacă m>n atunci

## **SUBIECTUL al II-lea**

(40 de puncte)

(numere naturale)

- Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod. S-a notat cu a%b restul împărțirii numărului natural a la numărul natural nenul b si cu a ← → b operatia de interschimbare a valorilor variabilelor a si b.
  - a. Scrieți succesiunea de caractere afișate în algoritmului dacă se citesc, în această ordine, numerele 2 si 9.
  - b. Dacă pentru n se citește numărul 79, scrieți două numere nenule care pot fi citite pentru m astfel încât, în urma executării algoritmului, pentru fiecare dintre acestea, să se afiseze de 40 de ori caracterul \*.(6p.)
  - c. Scrieti programul C/C++ corespunzător algoritmului dat, fără a utiliza eventuale funcții predefinite pentru operația de interschimbare. (10p.)
- $n \leftarrow \rightarrow m$ rdacă m%2=0 atunci m**←**m+1 rcât timp m≤n execută m**←**m+2 scrie '\*'

d. Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, înlocuind structura cât timp...execută cu o structură repetitivă cu test final. (6p.)

- Subprogramul f este definit alăturat. Scrieți ce valori au int f(int x) 2. { if (x<=4) return x; f(2), respectiv f(21). else return x-f(x-2); (6p.)
- strcpy(x,"bac2021"); Variabila i este de tip întreg, iar variabila 3. cout<<x+3<<endl; | printf("%s\n",x+3);</pre> x permite memorarea unui șir cu cel mult for (i=0; i < strlen(x); i++)100 de caractere. Scrieți ce se afișează if(strchr("0123456789",x[i])==0) în urma executării secvenței alăturate. cout<<x[i]<<'!'; | printf("%c! ",x[i]); (6p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

- Două numere se numesc oglindite dacă fiecare se obtine din celălalt, prin parcurgerea cifrelor acestuia 1. de la dreapta la stânga. Două numere se numesc impar-oglindite dacă numerele obținute din acestea, prin îndepărtarea tuturor cifrelor lor pare, sunt oglindite. Subprogramul imog are trei parametri:
  - x și y, prin care primește câte un număr natural din intervalul [0,109];
  - rez, prin care furnizează valoarea 1 dacă x și y sunt impar-oglindite sau valoarea 0 în caz contrar. Scrieti definitia completă a subprogramului.

Exemplu: dacă x=523 și y=84356, după apel rez=1, iar dacă x=523 și y=84536 sau x=523 și y=84576 sau x=40 și y=86, după apel rez=0. (10p.)

2. Scrieti un program C/C++ care citeste de la tastatură numere naturale: n (n∈[2,20]), k (k∈[2,n]) si n·n numere din intervalul [0,109], elemente ale unui tablou bidimensional cu n linii și n coloane. Programul transformă tabloul în memorie, interschimbând sirul elementelor situate pe linia a k-a, în stânga diagonalei principale, parcurse de la stânga la dreapta, cu șirul elementelor situate pe coloana a k-a, deasupra diagonalei principale, parcurse de sus în jos, ca în exemplu. Elementele tabloului obtinut sunt afisate pe ecran, fiecare linie pe câte o linie a ecranului, cu elementele fiecărei linii separate prin câte un spațiu.

2 4 2 4 Exemplu: pentru n=5, se obtine tabloul 7 8 0 9 7 8 0 9 8 1 k=4 și tabloul 6 9 6 9 5 3 5 0 0 1 3 8 (10p.)

Se consideră șirul 1, 3, 7, 13, 21, 31, 43 ... definit astfel: f₀=1, iar f<sub>n</sub>=f<sub>n-1</sub>+2·n, dacă n≥1 (unde n 3. este un număr natural).

Se citesc de la tastatură două numere naturale din intervalul [1,109], x și y (x<y), reprezentând doi termeni aflați pe poziții consecutive în șirul dat, și se cere să se scrie în fișierul text bac.out, separați prin câte un spațiu, toți termenii șirului mai mici sau egali cu y, în ordine inversă a apariției lor în șir. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al spațiului de memorie și al timpului de executare.

Exemplu: dacă x=21 și y=31, fișierul conține valorile

31 21 13 7 3 1

a. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia.

**b.** Scrieti programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat. (8p.)

(2p.)