

Candidato: Davide Branchi
Azienda: Scuola Arti e Mestieri di Trevano
Periodo: 01.09.2023 – 01.12.2023
Presentazione: 15.12.2023 / 22.12.2023

Situazione iniziale

Questo progetto consiste nella realizzazione di un applicativo per un'azienda di enigmistica che permetta agli impiegati di generare il gioco del "trova parole". Prima della realizzazione di questo progetto gli impiegati creavano il gioco del "trova parole" manualmente, grazie all'applicativo che verrà realizzato i dipendenti potranno generare questo gioco in modo più veloce, semplice e automatizzato.

Attuazione

Per permettere la generazione facilitata del gioco del "trova parole" verrà realizzato un applicativo web. Questo applicativo permetterà ai dipendenti di eseguire la generazione del gioco inserendo manualmente delle parole, oppure utilizzando la funzione di generazione automatica. L'applicativo inoltre assisterà anche l'utente nella scelta ad esempio della parola finale grazie ad un dizionario di parole italiane integrato.

Risultati

L'applicativo web che è stato realizzato utilizza i principali linguaggi web (HTML, CSS, Javascript).

L'applicativo include anche una parte lato server sviluppata utilizzando NodeJS e il framework Express, questa parte è necessaria per gestire il dizionario dell'applicativo, compresa l'aggiunta, la modifica e l'eliminazione delle parole.

L'applicativo prodotto è semplice da utilizzare e intuitivo nelle sue funzionalità.