# INFORMAZIONI GENERALI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Allievo** | Nome: Davide | Cognome: Branchi |
|  | 📪davide.branchi@samtrevano.ch | 🕿 |
| **Luogo di lavoro** | Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio | |
| **Orientamento** | 88601 Sviluppo di applicazioni  88602 Informatica aziendale  88603 Tecnica dei sistemi | |
| **Docente** | Nome: Michel | Cognome: Palucci |
| 📪 michel.palucci@edu.ti.ch | 🕿 |
| **Responsabile**  **Progetti** | Nome: Michel | Cognome: Palucci |
| 📪 michel.palucci@edu.ti.ch | 🕿 |
| **Secondo docente presentazione** | Nome: | Cognome: |
| 📪 | 🕿 |
| **Periodo** | 1.09.2023 – 1.12.2023 | |
| **Orario di lavoro** | Secondo orario scolastico 1° Semestre | |
| **Numero di ore** | 72 | |
| **Pianificazione (in ore o %)** | Analisi: 10% | |
| Implementazione: 50% | |
| Test: 10% | |
| Documentazione: 30% | |

# PROCEDURA

* L’allievo realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
* Il quaderno dei compiti è approvato dal responsabile progetti. È anche presentato, commentato e discusso con l’allievo. Con la sua firma, l’allievo accetta il lavoro proposto.
* L’allievo ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
* L’allievo è responsabile dei suoi dati.
* In caso di problemi gravi, l’allievo o il docente avverte immediatamente il responsabile progetti.
* L’allievo ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
* Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, l’allievo deve inviare via e-mail il progetto al docente e al responsabile progetti. In parallelo, anche una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita al docente. Quest’ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

# TITOLO

Generatore trova parole

# HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

1 PC fornito dalla scuola con gli strumenti necessari per lo svolgimento del progetto

# PREREQUISITI

Conoscenze di sviluppo Web acquisite presso la SAMT

# DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto vuole creare un applicativo web per un’azienda di enigmistica che permette di generare una pagina A4 contenente un trova parole che potrà poi essere esportato in diversi formati.

Specifiche dell’applicativo:

* L’applicativo dovrà permettere all’utente che lo utilizza di inserire delle parole che poi andranno utilizzate per generare il trova parole
* La parola finale da trovare con le lettere rimanenti può essere scelta dall’utente in base al numero di caratteri rimanenti, oppure può essere selezionata da una lista che l’applicativo propone
* La pagina che viene generata dovrà essere A4
* La grandezza della griglia che viene generata con le lettere dovrà essere proporzionale al resto della pagina
* Le parole all’interno della griglia potranno essere posizionate orizzontalmente, verticalmente e in diagonale
* L’applicativo deve permettere di generare il trova parole in maniera completamente automatica oppure con le parole scelte dall’utente
* Le dimensioni della griglia generata devono essere le seguenti:
  + 15 caratteri in larghezza
  + 10 caratteri in altezza
  + 140 caratteri minimi da inserire sottoforma di parole
  + 147 caratteri massimi da inserire sottoforma di parole
  + Lunghezza massima di una parola: 15 caratteri
* L’applicativo dovrà anche contenere un dizionario di parole di diverse lunghezze che verrà utilizzato per la proposta della parola finale
* La pagina finale dovrà essere esportata in formato PNG
* L’immagine PNG generata dovrà essere di alta qualità
* L’applicativo dovrà poter essere utilizzato sia su sistemi operativi Windows che Mac

# RISULTATI FINALI

L’allievo è responsabile della consegna al docente:

* Una pianificazione iniziale (entro il primo giorno)
* Una documentazione del progetto
* Un diario di lavoro entro le 18:00 del giorno del progetto
* Implementazione dell’applicativo Web

# FIRMA

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Allievo** |  | **Docente** |
|  |  | Canobbio, 30.08.2021 |  | Canobbio, |
|  |  |  |  |  |