













1 INFORMAZIONI GENERALI

Allievo 1	Nome: Davide	Cognome: Branchi
	 davide.branchi@samtrevano.ch	
Allievo 2	Nome: Gioele	Cognome: Cappellari
	 gioele.cappellari@samtrevano.ch	
Allievo 3	Nome: Amir	Cognome: Kawsarani
	 amir.kawsarani@samtrevano.ch	
Luogo di lavoro	Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio	
Orientamento	<input type="checkbox"/> 88601 Sviluppo di applicazioni <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatica aziendale <input type="checkbox"/> 88603 Tecnica dei sistemi	
Docente	Nome: Michel	Cognome: Palucci
	 michel.palucci@edu.ti.ch	
Responsabile Progetti	Nome: Michel	Cognome: Palucci
	 michel.palucci@edu.ti.ch	
Secondo docente presentazione	Nome:	Cognome:
		
Periodo	12.01.2024 – 03.05.2024	
Orario di lavoro	Secondo orario scolastico 2° Semestre	
Numero di ore	112 ore/lezione da 45 minuti	
Pianificazione (in ore o %)	Analisi: 10%	
	Implementazione: 25%	
	Test: 35%	
	Documentazione: 30%	

2 PROCEDURA

- L'allievo realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
- Il quaderno dei compiti è approvato dal responsabile progetti. È anche presentato, commentato e discusso con l'allievo. Con la sua firma, l'allievo accetta il lavoro proposto.
- L'allievo ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
- L'allievo è responsabile dei suoi dati.
- In caso di problemi gravi, l'allievo o il docente avverte immediatamente il responsabile progetti.
- L'allievo ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
- Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, l'allievo deve inviare via e-mail il progetto al docente e al responsabile progetti. In parallelo, anche una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita al docente. Quest'ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

3 TITOLO

Gestionale magazzino

4 HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

- PC fornito dalla scuola con gli strumenti necessari per lo svolgimento del progetto
 - Visual Studio Code
 - Pacchetto Office
- Infrastruttura
 - Access Point
 - Server Linux
 - Switch
- Etichettatrice
- Telefono (videocamera)

5 PREREQUISITI

- Conoscenze di sviluppo Web acquisite presso la SAMT
- Conoscenze di sviluppo database (MySQL)
- Conoscenze di base sui concetti del networking

6 DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Introduzione

Il progetto consiste nel creare un applicativo per permettere all'azienda cinematografica di gestire il noleggio del materiale per registrare.

Per gestire gli articoli presenti nel magazzino abbiamo pensato di utilizzare i codici QR per semplificarne la ricerca e lo stoccaggio.

Database

- Memorizzati gli oggetti presenti nel magazzino.
- Gestire gli utenti per l'applicativo
- Memorizzare le informazioni dei noleggi

Applicativo Web

- Accesso all'applicativo
 - Sistema di login per gli utenti
- Registrare nuovi articoli
 - Accesso come "utente magazzino"
 - Generare il QR per il nuovo articolo
- Registrare nuove categorie di articoli
 - Accesso come "utente magazzino"
- Visualizzare gli articoli
 - Visualizzare le informazioni riguardanti il singolo articolo
- Scannerizzare QR code di un articolo per ottenere le informazioni su di esso
- Gestire i noleggi
 - Numero articoli disponibili
 - Prossima disponibilità
- Sistema di allerta per restituzione noleggio
 - Deve mandare un email di promemoria all'utente il giorno prima della scadenza
 - In caso di ritardo, segnala con un'allerta il gestore del magazzino e rinvia l'email all'utente
- Mandare in stampa le etichette con i QR code
- Visualizzare la lista degli utenti dell'applicativo
 - Solo l'amministratore può visualizzarli
- Aggiungere utenti applicativo
 - L'amministratore deve poter aggiungere nuovi utenti
 - Gli utenti possono essere: amministratore, gestore magazzino e utente

Manuale

- Gestione prodotti magazzino
- Gestione noleggi
- Gestione utenti
- Effettuare inventario magazzino

7 RISULTATI FINALI

- L'allievo è responsabile della consegna al docente e al responsabile progetti:
- Una pianificazione iniziale (entro le due prime settimane) che comprende un approfondimento del progetto con p.es. domande al formatore, analisi di nuovi sistemi / linguaggi, ...
 - Obiettivo degli approfondimenti
 - Migliorare la stima per le differenti attività da inserire nel diagramma di Gantt preventivo
- Una documentazione del progetto
- Un diario di lavoro
 - Entro la fine della lezione
- Implementazione dell'applicativo

8 PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro dell'allievo sarà valutato (documentazione, diario, rispetto degli standard, della qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

- 254 (Responsive web design)
- 237 (Analisi della sicurezza)
- 232 (Programmazione web professionale)
- 216 (Performance applicazione client/server)
- 250 (Separazione dei livelli)
- 135 (Documentazione database)
- 228 (Manuale utente)

9 FIRMA

Allievo

Canobbio, 14.12.2023

Docente

Canobbio, 14.12.2023
