# INFORMAZIONI GENERALI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Allievo 1** | Nome: Davide | Cognome: Branchi |
|  |  davide.branchi@samtrevano.ch |  |
| **Allievo 2** | Nome: Gioele | Cognome: Cappellari |
|  |  gioele.cappellari@samtrevano.ch |  |
| **Allievo 3** | Nome: Amir | Cognome: Kawsarani |
|  |  amir.kawsarani@samtrevano.ch |  |
| **Luogo di lavoro** | Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio | |
| **Orientamento** | * 88601 Sviluppo di applicazioni   ☒ 88602 Informatica aziendale   * 88603 Tecnica dei sistemi | |
| **Docente** | Nome: Michel | Cognome: Palucci |
|  [michel.palucci@edu.ti.ch](mailto:guido.montalbetti@edu.ti.ch) |  |
| **Responsabile Progetti** | Nome: Michel | Cognome: Palucci |
|  [michel.palucci@edu.ti.ch](mailto:guido.montalbetti@edu.ti.ch) |  |
| **Secondo docente presentazione** | Nome: | Cognome: |
|  |  |
| **Periodo** | **12.01.2024 – 03.05.2024** | |
| **Orario di lavoro** | Secondo orario scolastico 2° Semestre | |
| **Numero di ore** | 112 ore/lezione da 45 minuti | |
| **Pianificazione (in ore o %)** | Analisi: 10% | |
| Implementazione: 25% | |
| Test: 35% | |
| Documentazione: 30% | |

1. PROCEDURA
   * L’allievo realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
   * Il quaderno dei compiti è approvato dal responsabile progetti. È anche presentato, commentato e discusso con l’allievo. Con la sua firma, l’allievo accetta il lavoro proposto.
   * L’allievo ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
   * L’allievo è responsabile dei suoi dati.
   * In caso di problemi gravi, l’allievo o il docente avverte immediatamente il responsabile progetti.
   * L’allievo ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
   * Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, l’allievo deve inviare via e-mail il progetto al docente e al responsabile progetti. In parallelo, anche una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita al docente. Quest’ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

# TITOLO

Gestionale magazzino

# HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

* + PC fornito dalla scuola con gli strumenti necessari per lo svolgimento del progetto
    - Visual Studio Code
    - Pacchetto Office
  + Infrastruttura
    - Access Point
    - Server Linux
    - Switch
  + Etichettatrice
  + Telefono (videocamera)

# PREREQUISITI

* + Conoscenze di sviluppo Web acquisite presso la SAMT
  + Conoscenze di sviluppo database (MySQL)
  + Conoscenze di base sui concetti del networking

# DESCRIZIONE DEL PROGETTO

**Introduzione**  
Il progetto consiste nel creare un applicativo per permettere all’azienda cinematografica di gestire il noleggio del materiale per registrare.

Per gestire gli articoli presenti nel magazzino abbiamo pensato di utilizzare i codici QR per semplificarne la ricerca e lo stoccaggio.

**Database**

* Memorizzati gli oggetti presenti nel magazzino.
* Gestire gli utenti per l’applicativo
* Memorizzare le informazioni dei noleggi

**Applicativo Web**

* Accesso all’applicativo
  + Sistema di login per gli utenti
* Registrare nuovi articoli
  + Accesso come “utente magazzino”
  + Generare il QR per il nuovo articolo
* Registrare nuove categorie di articoli
  + Accesso come “utente magazzino”
* Visualizzare gli articoli
  + Visualizzare le informazioni riguardanti il singolo articolo
* Scannerizzare QR code di un articolo per ottenere le informazioni su di esso
* Gestire i noleggi
  + Numero articoli disponibili
  + Prossima disponibilità
* Sistema di allerta per restituzione noleggio
  + Deve mandare un email di promemoria all’utente il giorno prima della scadenza
  + In caso di ritardo, segnala con un’allerta il gestore del magazzino e rinvia l’email all’utente
* Mandare in stampa le etichette con i QR code
* Visualizzare la lista degli utenti dell’applicativo
  + Solo l’amministratore può visualizzarli
* Aggiungere utenti applicativo
  + L’amministratore deve poter aggiungere nuovi utenti
    - Gli utenti possono essere: amministratore, gestore magazzino e utente

**Manuale**

* Gestione prodotti magazzino
* Gestione noleggi
* Gestione utenti
* Effettuare inventario magazzino

# RISULTATI FINALI

* L’allievo è responsabile della consegna al docente e al responsabile progetti:
* Una pianificazione iniziale (entro le due prime settimane) che comprende un approfondimento del progetto con p.es. domande al formatore, analisi di nuovi sistemi / linguaggi, …
  + Obiettivo degli approfondimenti
    - Migliorare la stima per le differenti attività da inserire nel diagramma di Gantt preventivo
  + Una documentazione del progetto
  + Un diario di lavoro
  + Entro la fine della lezione
  + Implementazione dell’applicativo

# PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro dell’allievo sarà valutato (documentazione, diario, rispetto degli standard, della qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

* 254 (Responsive web design)
* 237 (Analisi della sicurezza)
* 232 (Programmazione web professionale)
* 216 (Performance applicazione client/server)
* 250 (Separazione dei livelli)
* 135 (Documentazione database)
* 228 (Manuale utente)

1. FIRMA

|  |  |
| --- | --- |
| **Allievo** | **Docente** |
| Canobbio, 14.12.2023 | Canobbio, 14.12.2023 |