Gestionale Magazzino

# Indice

1 Indice 2

2 Introduzione 4

2.1 Informazioni sul progetto 4

2.2 Abstract 4

2.3 Scopo 4

2.3.1 Scopi didattici 4

2.3.2 Scopi operativi 4

3 Analisi 5

3.1 Analisi del dominio 5

3.2 Analisi e specifica dei requisiti 5

3.3 Use case 10

3.4 Pianificazione 11

3.5 Analisi dei mezzi 11

3.5.1 Software 12

3.5.2 Hardware 12

4 Progettazione 13

4.1 Design dell’architettura del sistema 13

4.2 Design dei dati e database 13

4.3 Design delle interfacce 16

4.4 Design procedurale 17

4.4.1 Noleggio articoli 17

4.4.2 Chiusura noleggio 18

4.4.3 Sistema di notifica noleggio in scadenza 20

4.4.4 Sistema di notifica noleggio scaduto 20

5 Implementazione 21

5.1 Installazione MySQL 21

5.2 Installazione Nodejs 21

5.3 Installazione PM2 e script per l’auto deploy 22

5.4 Protocollo di test 22

6 Test 23

6.1 Protocollo di test 23

6.2 Risultati test 31

6.3 Mancanze/limitazioni conosciute 31

7 Consuntivo 32

8 Conclusioni 34

8.1 Sviluppi futuri 34

8.2 Considerazioni personali 34

9 Bibliografia 35

9.1 Bibliografia per articoli di riviste: 35

9.2 Bibliografia per libri 35

9.3 Sitografia 35

10 Glossario 36

11 Indice delle figure 36

12 Allegati 36

# Introduzione

## Informazioni sul progetto

Allievi: Gioele Cappellari, Davide Branchi, Amir Kawsarani

Docente: Michel Palucci

Scuola: CPT Trevano SAMT I3

Data inizio: 12.01.2024

Data consegna: 03.05.2024

## Abstract

*Managing a medium-scale warehouse alone, without tools that simplify the work, can become a very tedious process and allow room for error. For this project we’ve decided to create a program that allows you to manage all of this automatically and intuitively. With it a person can choose whether to manage the warehouse all alone or distribute the load among several people. Without it, coordinating multiple people and updating a list of available equipment would be nearly impossible and would take a lot of time. Instead, with the use of the Warehouse Management System, these problems are solved and the time spent making sure that all the equipment is present is pretty much non existent.*

## Scopo

### Scopi didattici

Gli obiettivi principali di questo progetto sono farci lavorare usando la metodologia Agile e prepararsi per il progetto del quarto anno.

Invece riguardo alla creazione del progetto volevamo migliorare a interagire con le banche dati e integrarci un sistema di codici QR, il tutto utilizzando NodeJs per sviluppare il nostro applicativo.

### Scopi operativi

Senza un sistema di gestione del magazzino, gestirne uno di medie/grandi dimensioni diventa molto laborioso e duraturo. Perciò lo scopo del progetto è proprio quello di riuscire semplificare la gestione dei magazzini implementando un gestionale che è in grado di:

* Aggiornare Database tramite la lettura dei codici QR.
* Visualizzare una lista di oggetti e gestirla.
* Implementare un sistema a noleggi con date di scadenza.
* Implementare un sistema a utenti con diversi permessi.

# Analisi

## Analisi del dominio

Un’azienda di cinematografia ha un magazzino che contiene tutto il materiale che viene usato per registrare. Essa per gestirlo conta a mano che il materiale sia presente. Stessa cosa per quando viene portato via per fare dei progetti.

Essendo che la quantità di materiale da gestire è elevata e c’è solamente una persona a gestire il magazzino, queste azioni richiedono troppo tempo e sono troppo soggette a errori.

Per semplificare la gestione del magazzino verranno usati dei codici QR sul materiale per poterli memorizzare e scansionare in maniera veloce.

Per la parte di presa del materiale per i progetti viene introdotto un sistema che ti permette di vedere che cos’è disponibile e che gestisce in maniera automatica la parte di “noleggio”.

Esso verrà utilizzato principalmente dal gestore del magazzino. Esso dovrà leggere il manuale di utilizzo per capire il pieno funzionamento dell’applicativo e ridurre il margine di errore.

## Analisi e specifica dei requisiti

In base alle direttive del cliente, sono state date le seguenti specifiche per il software:

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-001** | |
| **Nome** | Presenza database |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Deve essere presente un database dove verranno memorizzati tutti i dati riguardo al noleggio del materiale e le credenziali di accesso al sito |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-002** | |
| **Nome** | Login |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’utente necessita di un’interfaccia per accedere al sito.  Solo i dipendenti dell’azienda potranno fare l’accesso al sito. |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-001** | Si necessita la presenza di un database funzionante |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-003** | |
| **Nome** | Gestione articoli |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Il gestore del magazzino deve poter gestire i prodotti.  Quando viene registrato un nuovo prodotto, viene generato un codice QR |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito come “gestore magazzino” |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-004** | |
| **Nome** | Visualizzazione articoli |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’utente deve poter visualizzare tutti gli articoli dell’azienda |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito |
| **Req-003** | Devono essere presenti degli articoli (già registrati) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-005** | |
| **Nome** | Gestione categorie articoli |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Il gestore del magazzino deve poter gestire le categorie dei prodotti |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito come “gestore magazzino” |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-006** | |
| **Nome** | Visualizzazione categorie |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Il gestore del magazzino deve poter visualizzare tutte le categorie di prodotti |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito come “gestore magazzino” |
| **Req-005** | Devono essere presenti delle categorie (già registrate) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-007** | |
| **Nome** | Visualizzazione informazioni singolo articolo |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’utente deve poter visualizzare le informazioni di un determinato articolo |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito |
| **Req-003** | Devono essere presenti degli articoli |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-008** | |
| **Nome** | Gestione articolo tramite QR |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’utente deve poter scannerizzare il codice QR per visualizzare la scheda dell’articolo |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito |
| **Req-003** | Devono essere presenti degli articoli |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-009** | |
| **Nome** | Gestione noleggi |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’utente deve poter gestire i noleggi degli articoli |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito |
| **Req-003** | Devono essere presenti degli articoli |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-010** | |
| **Nome** | Stampa codice QR |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Il gestore del magazzino deve poter stampare tramite etichettatrice i codici QR che fanno riferimento ad un articolo |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito come “gestore magazzino” |
| **Req-003** | Devono essere presenti degli articoli |
| **Req-006** | Visualizzazione QR dalle informazioni dell’articolo |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-011** | |
| **Nome** | Sistema di allerta per restituzione noleggio |
| **Priorità** | 2 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Deve esserci un sistema di notifica tramite email che deve avvisare l’utente quando sta per scadere il noleggio.  Se il noleggio è scaduto, deve rinviare l’email all’utente e deve allertare il gestore del magazzino. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-012** | |
| **Nome** | Gestione inventario |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Il gestore del magazzino deve poter gestire l’inventario controllando che ci sia tutto il materiale |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito come “gestore magazzino” |
| **Req-003** | Devono essere presenti degli articoli |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-013** | |
| **Nome** | Gestione utenti sito |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’amministratore deve poter gestire gli utenti del sito, quindi deve poterli creare ed eliminare |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito come “amministratore” |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-014** | |
| **Nome** | Visualizzazione lista utenti |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’amministratore deve poter visualizzare la lista di tutti gli utenti presenti nell’applicativo |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-002** | L’utente deve aver fatto l’accesso al sito come “amministratore” |
| **Req-013** | Devono essere presenti degli utenti |

**Spiegazione elementi tabella dei requisiti:**

**ID**: identificativo univoco del requisito

**Nome**: breve descrizione del requisito

**Priorità**: indica l’importanza di un requisito nell’insieme del progetto, definita assieme al committente. Ad esempio, poter disporre di report con colonne di colori diversi ha priorità minore rispetto al fatto di avere un database con gli elementi al suo interno. Solitamente si definiscono al massimo di 2-3 livelli di priorità.

**Versione**: indica la versione del requisito. Ogni modifica del requisito avrà una versione aggiornata.

Sulla documentazione apparirà solamente l’ultima versione, mentre le vecchie dovranno essere inserite nei diari.

**Note**: eventuali osservazioni importanti o riferimenti ad altri requisiti.

**Sotto requisiti**: elementi che compongono il requisito.

## Use case

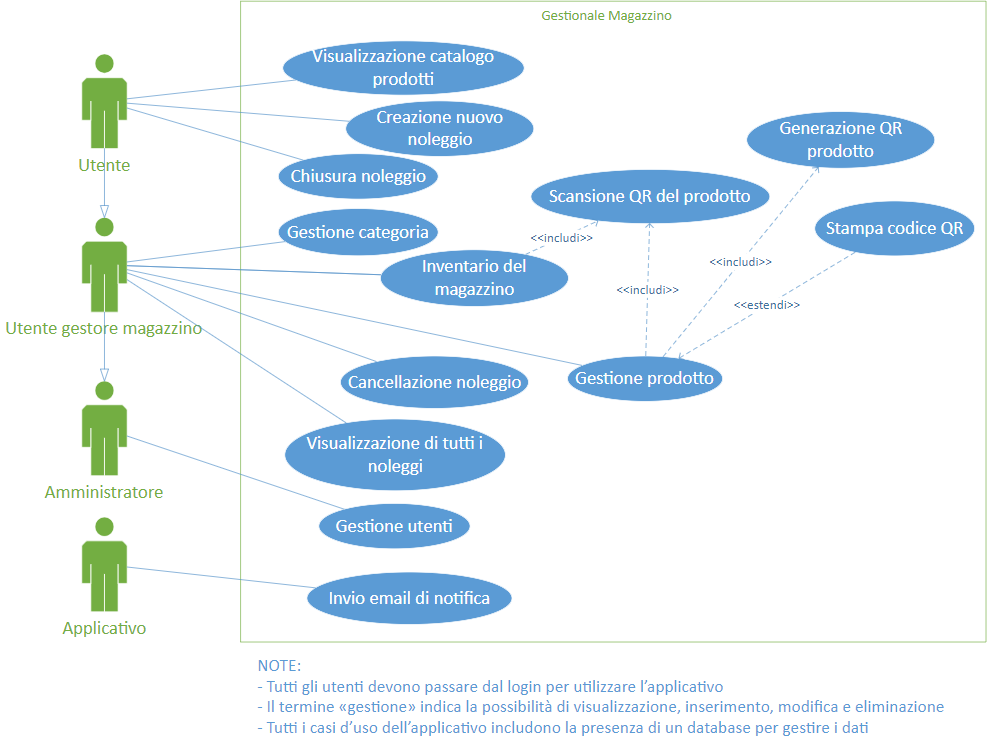


Figura 1 Use Case

Nell’applicativo l’attore principale sarà l’utente, che si specializza in utente gestore del magazzino e utente amministratore. Inoltre, sarà presente un altro attore che è l’applicativo stesso, e che avrà il compito di gestire il sistema di invio delle email di notifica per i noleggi in scadenza e scaduti.

Tutti gli utenti per poter utilizzare l’applicativo dovranno effettuare un login, i casi d’uso che rappresentano la differenza fra l’utente normale e il gestore sono la possibilità di gestire le categorie, effettuare l’inventario del magazzino, gestire i prodotti, visualizzare tutti i noleggi ed effettuare la chiusura forzata di un noleggio specifico.

L’utente amministratore invece avrà come possibilità in più la funzionalità di gestione degli utenti.

## Pianificazione

Per questo progetto abbiamo scelto di utilizzare una metodologia Agile, più precisamente abbiamo utilizzato il framework Scrumban.

Qui di seguito è presente il diagramma di Gantt con le attività pianificate in linea di massima e le relative tempistiche stimate:

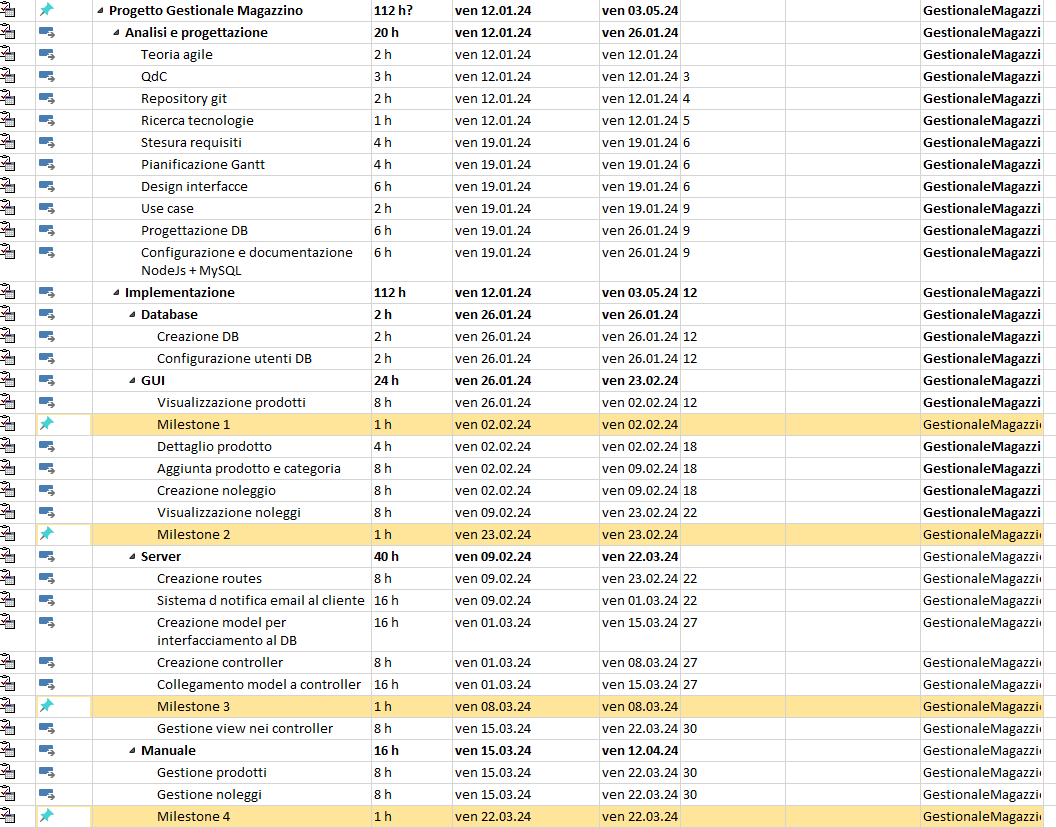


Figura 2 Diagramma di Gantt

Naturalmente la fase che in questo progetto richiederà più tempo sarà quella dell’implementazione. Abbiamo deciso di suddividere questa fase in quattro principali sottofasi: inizialmente abbiamo pianificato una fase di implementazione del database, poi abbiamo tutta la fase di creazione delle GUI, poi sarà presente l’implementazione del backend e infine la scrittura dei manuali per facilitare l’utilizzo da parte dell’utente finale.

## Analisi dei mezzi

Elencare e descrivere i mezzi disponibili per la realizzazione del progetto. Ricordarsi di sempre descrivere nel dettaglio le versioni e il modello di riferimento.

### Software

SDK, librerie, tools utilizzati per la realizzazione del progetto e eventuali dipendenze.

### Hardware

Su quale piattaforma dovrà essere eseguito il prodotto? Che hardware particolare è coinvolto nel progetto? Che particolarità e limitazioni presenta? Che HW sarà disponibile durante lo sviluppo?

# Progettazione

Questo capitolo descrive esaustivamente come deve essere realizzato il prodotto fin nei suoi dettagli. Una buona progettazione permette all’esecutore di evitare fraintendimenti e imprecisioni nell’implementazione del prodotto.

## Design dell’architettura del sistema

Descrive:

* La struttura del programma/sistema lo schema di rete...
* Gli oggetti/moduli/componenti che lo compongono.
* I flussi di informazione in ingresso ed in uscita e le relative elaborazioni. Può utilizzare *diagrammi di flusso dei dati* (DFD).
* Eventuale sitemap

## Design dei dati e database

Descrizione delle strutture di dati utilizzate dal programma in base agli attributi e le relazioni degli oggetti in uso.

Schema E-R, schema logico e descrizione.

Se il diagramma E-R viene modificato, sulla doc dovrà apparire l’ultima versione, mentre le vecchie saranno sui diari.

Diagramma Chen

Figura Diagramma ER Chen

Diagramma Barker/Bachmann



Figura Diagramma ER Barker

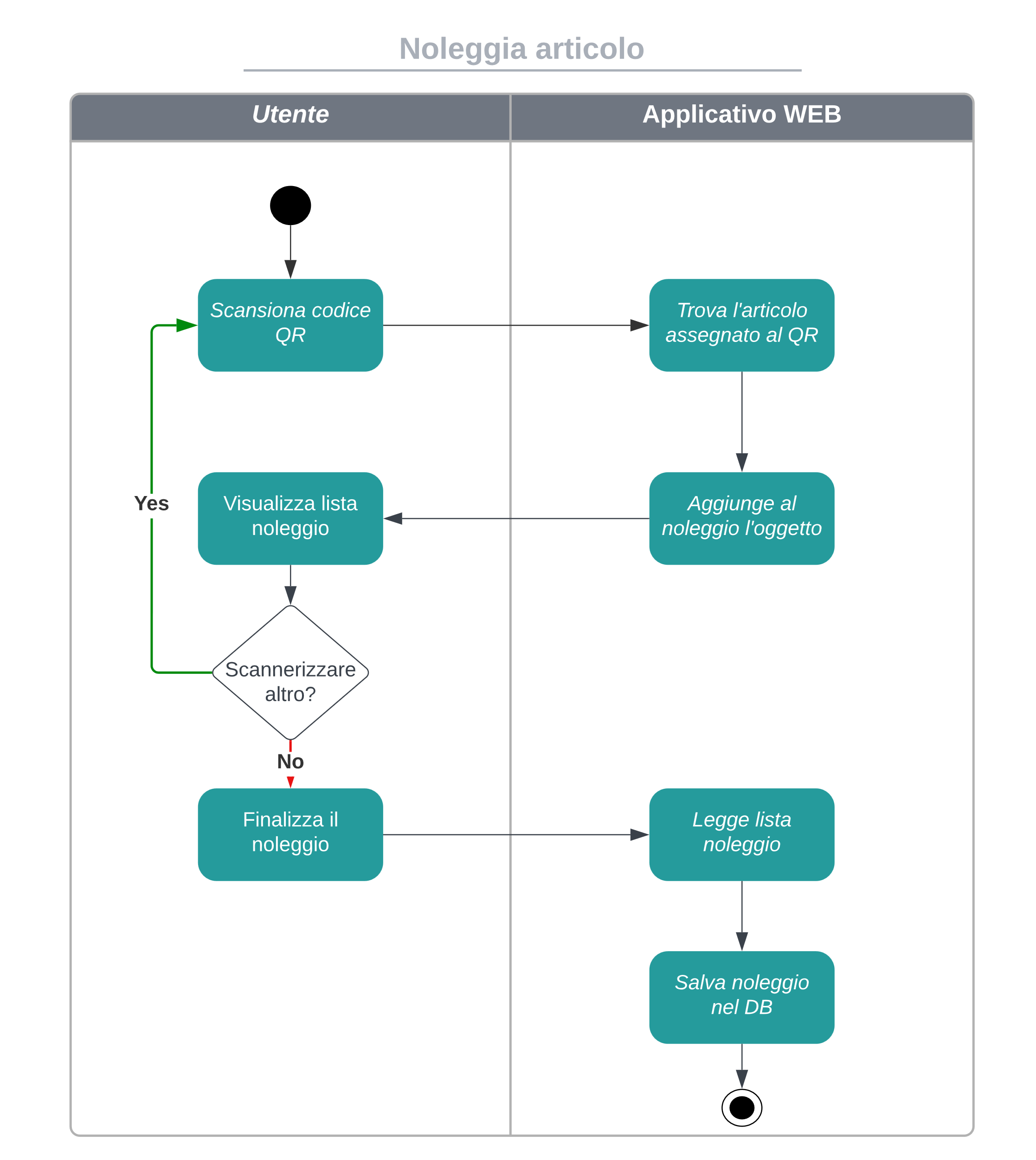
## Design delle interfacce

Descrizione delle interfacce interne ed esterne del sistema e dell’interfaccia utente. La progettazione delle interfacce è basata sulle informazioni ricavate durante la fase di analisi e realizzata tramite mockups.

## Design procedurale

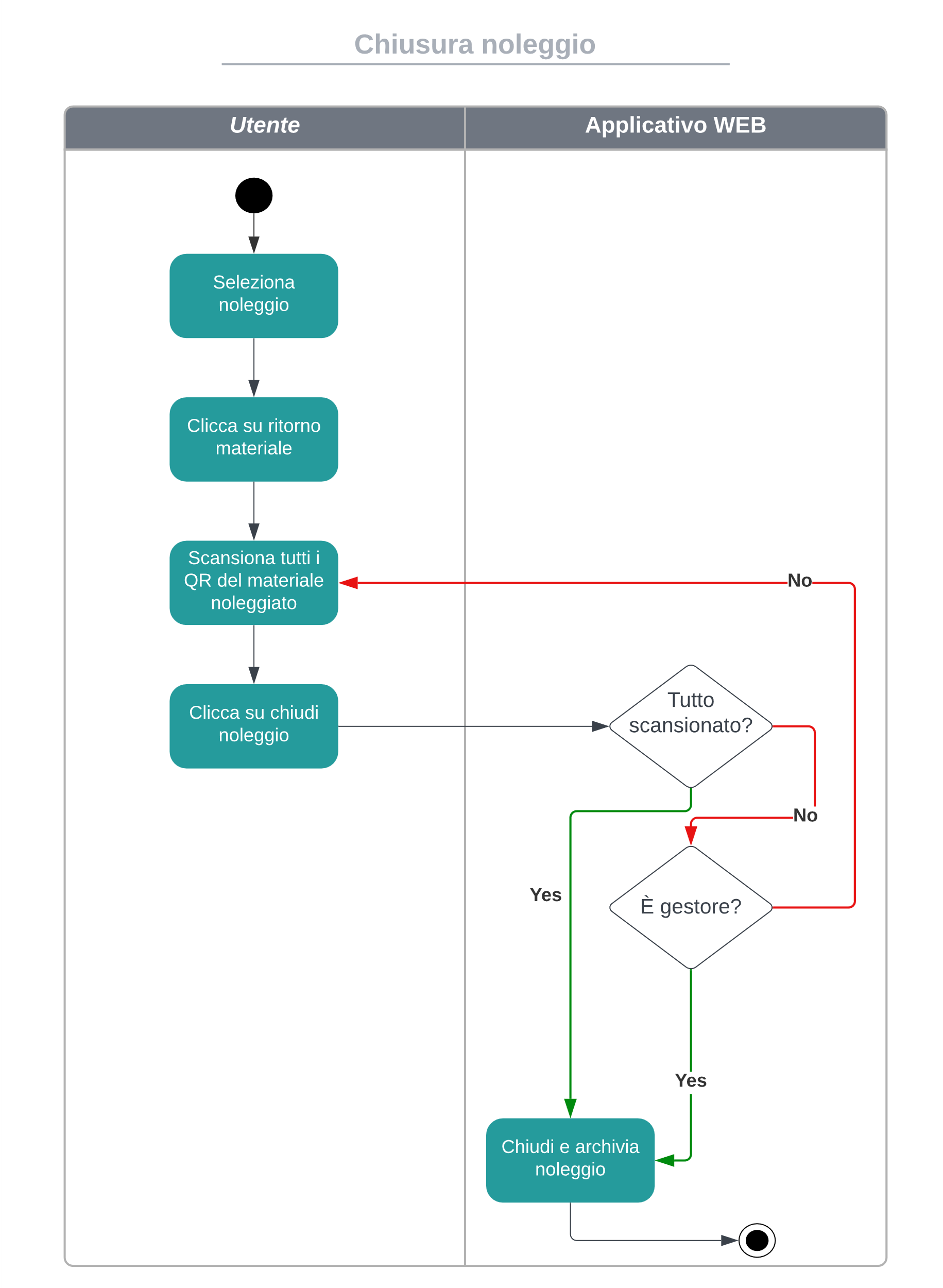
### Noleggio articoli

Il diagramma di flusso mostra il processo per noleggiare gli articoli. Per effettuare un noleggio, l'utente deve semplicemente scansionare tutti i codici QR presenti sugli articoli che desidera noleggiare. Nel frattempo, l'applicativo web si occuperà automaticamente del resto. Ogni volta che viene effettuata una scansione, l'applicativo aggiungerà l'oggetto al nuovo noleggio. Solo quando l'utente avrà terminato di scansionare tutti i codici QR, l'applicativo salverà nel database il nuovo noleggio.



### Chiusura noleggio

Il diagramma di flusso illustra il processo per chiudere un noleggio. Quando un utente deve restituire del materiale, deve prima selezionare il noleggio precedentemente creato, quindi cliccare sul pulsante "Ritorno materiale". Successivamente, deve scansionare tutti i codici QR presenti sul materiale preso dal magazzino. Dopo aver completato la scansione dei codici, deve cliccare sul pulsante "Chiusura noleggio". A questo punto, viene effettuato un controllo per verificare se tutto il materiale precedentemente preso è stato restituito. Se il materiale è al completo, il noleggio viene chiuso. Se manca del materiale, si presume che qualcosa sia stato perso. L’applicativo, quindi, verifica se l'utente che sta chiudendo il noleggio è un "gestore magazzino". In tal caso, il gestore può chiudere il noleggio tramite una chiusura forzata. Mentre se l'utente è un utente normale, viene richiesto di scansionare i codici QR non ancora scansionati. Nel caso l'utente desideri comunque chiudere il noleggio, deve contattare un gestore.

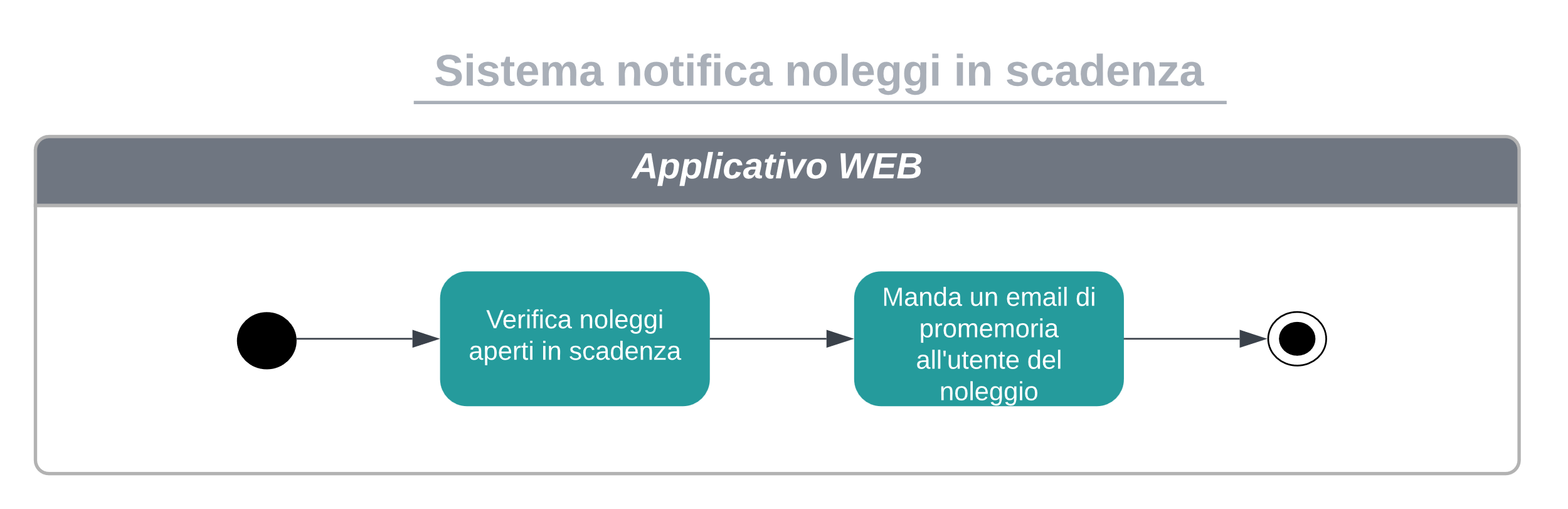


### Sistema di notifica noleggio in scadenza

Il diagramma di flusso illustra il processo del sistema di notifica per i noleggi che sono prossimi alla scadenza.

L’applicativo WEB verifica i noleggi che sono aperti e che sono a 24 ore dalla scadenza.

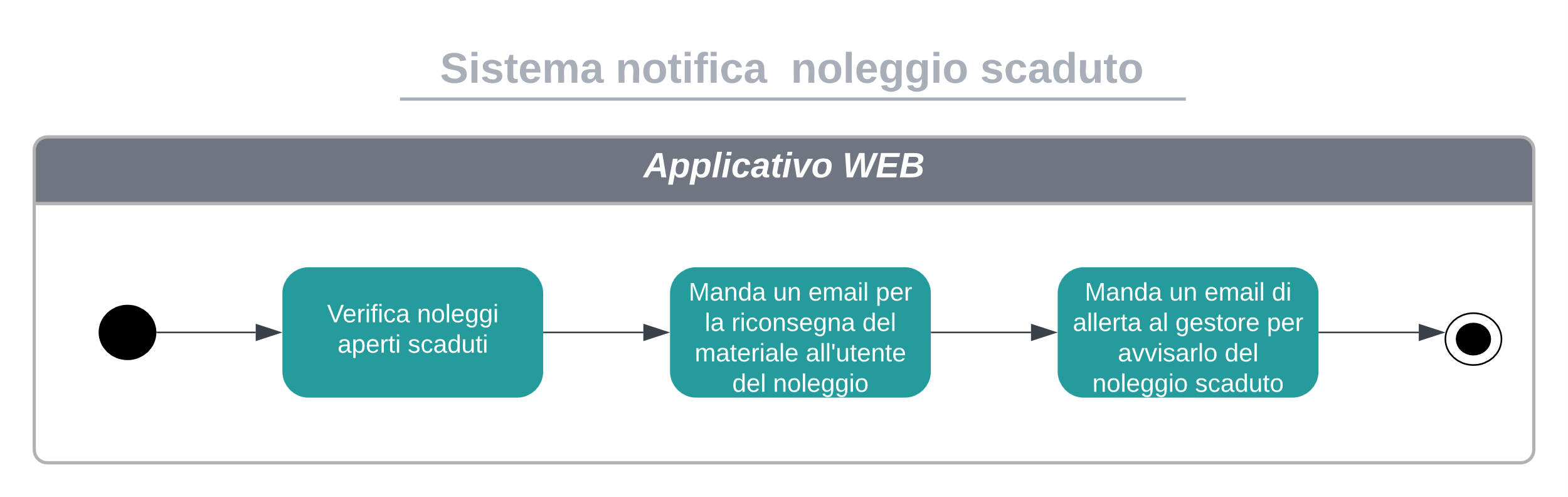
A questi utenti viene mandata un’email di notifica che li avverte della scadenza del loro noleggio.



### Sistema di notifica noleggio scaduto

Il diagramma di flusso illustra il processo del sistema di notifica per i noleggi che sono scaduti.

L’applicativo WEB verifica i noleggi che sono aperti e che sono scaduti. A questi utenti viene inviata un’email che li avverte che il loro noleggio è scaduto e che devono riconsegnare il materiale. In più verrà mandata anche un email di allerta al gestore del magazzino.



# Implementazione

## Installazione MySQL

Sul server abbiamo deciso di installare il database MySQL per gestire tutti i dati dell’applicativo.

La versione installata è la 8.0.35.

I comandi eseguiti per l’installazione sono stati i seguenti:

Figura 5 Comandi installazione MySQL

sudo apt update

sudo apt install mysql-server

sudo mysql

ALTER USER 'root'@'localhost' IDENTIFIED WITH mysql\_native\_password BY 'tmp\_pass';

exit

sudo mysql\_secure\_installation

n

y

y

y

y

## Installazione Nodejs

Per il backend del nostro applicativo WEB è stato utilizzato Nodejs.

La versione installata è la LTS corrente, ovvero la 20.11.0.

I seguenti comandi servono per installare curl, Nodejs e NPM:

Figura 6 Comandi installazione Nodejs

sudo apt install curl

curl -sL [https://deb.nodesource.com/setup\_20.x -o nodesource\_setup.sh](https://deb.nodesource.com/setup_20.x%20-o%20nodesource_setup.sh)

sudo bash ./nodesource\_setup.sh

sudo apt-get install nodejs -y

## Installazione PM2 e script per l’auto deploy

Per gestire il processo dell’applicazione Nodejs abbiamo installato PM2 che è un process manager per gestire gli applicativi.

In questo modo ogni volta che il server subirà ad esempio un riavvio, l’applicativo tornerà online automaticamente.

Ecco i comandi utilizzati per l’installazione e la configurazione:

Figura 7 Comandi installazione PM2

sudo npm install pm2@latest -g

sudo adduser app-user

sudo chown -R app-user:app-user /opt

su app-user

pm2 startup systemd

sudo env PATH=$PATH:/usr/bin /usr/lib/node\_modules/pm2/bin/pm2 startup systemd -u app-user --hp /home/app-user

sudo shutdown -r 0

sudo service pm2-app-user start

Nella cartella /opt/scripts è presente uno script auto\_deploy.py che controlla se su GitHub ci sono state modifiche alla repository, successivamente esegue un pull delle modifiche e riavvia il processo dell’app.

Figura 8 Script auto\_deploy.py

#!/usr/bin/python3

import os

import subprocess

os.chdir("/opt/GestionaleMagazzino")

git\_process = subprocess.Popen(["git", "fetch", "--dry-run"], stdout=subprocess.PIPE, stderr=subprocess.PIPE)

git\_fetch\_result = git\_process.communicate()

if git\_fetch\_result != (b'', b''):

    subprocess.check\_output("git pull", shell=True)

    subprocess.check\_output("pm2 restart app", shell=True)

## Protocollo di test

Infine per fare in modo che lo script venga eseguito continuamente, è stato creato un CronJob che esegue lo script ogni minuto.

Figura 9 CronJob auto\_deploy.py

\* \* \* \* \* python3 /opt/scripts/auto\_deploy.py

# Test

## Protocollo di test

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-001  REQ-002 | **Nome** | Accesso utente |
| **Descrizione** | Si proverà a fare l’accesso all’applicativo con un utente normale. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina di login completata | | |
| **Procedura** | 1. Cercare sul proprio browser l’indirizzo ip del server che ospita l’applicativo 2. Inserire le credenziali di login e cliccare sul pulsante login | | |
| **Risultati attesi** | Ci si dovrebbe ritrovare nella pagina home dell’applicativo con le funzionalità limitate a quelle di un utente normale. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-002  REQ-002 | **Nome** | Accesso utente con credenziali non corrette |
| **Descrizione** | Si proverà a fare l’accesso all’applicativo con un utente ma con delle credenziali non corrette o addirittura non esistenti. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina di login completata | | |
| **Procedura** | 1. Cercare sul proprio browser l’indirizzo ip del server che ospita l’applicativo 2. Inserire delle credenziali di login errate e cliccare sul pulsante di login | | |
| **Risultati attesi** | Dovrebbe mostrare un messaggio di errore che le credenziali non sono corrette. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-003  REQ-002 | **Nome** | Accesso come gestore magazzino |
| **Descrizione** | Si proverà a fare l’accesso al sito come “gestore magazzino”. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina di login completata | | |
| **Procedura** | 1. Cercare sul proprio browser l’indirizzo ip del server che ospita l’applicativo 2. Inserire delle credenziali di login di un “gestore magazzino” e cliccare sul pulsante di login | | |
| **Risultati attesi** | Ci si dovrebbe ritrovare nella pagina home dell’applicativo con le funzionalità di un “gestore magazzino”. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-004  REQ-002 | **Nome** | Accesso come amministratore |
| **Descrizione** | Si proverà a fare l’accesso al sito come “amministratore”. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina di login completata | | |
| **Procedura** | 1. Cercare sul proprio browser l’indirizzo ip del server che ospita l’applicativo 2. Inserire delle credenziali di login di un “amministratore” e cliccare sul pulsante login | | |
| **Risultati attesi** | Ci si dovrebbe ritrovare nella pagina home dell’applicativo con le funzionalità di un “amministratore”. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-005  REQ-004 | **Nome** | Visualizzazione articoli |
| **Descrizione** | Si proverà ad andare a visualizzare gli articoli presenti nel database. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina di visualizzazione articoli completata e devono essere presenti degli articoli nel DB | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito con qualsiasi utente 2. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare gli articoli | | |
| **Risultati attesi** | Si dovrebbero visualizzare degli articoli. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-006  REQ-003 | **Nome** | Registrazione di un articolo |
| **Descrizione** | Si proverà a registrare un articolo nel database. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina di registrazione articolo e pagina di visualizzazione articolo completate | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito come “gestore magazzino” 2. Cliccare nel menu sull’icona per aggiungere un articolo 3. Compilare i campi necessari e cliccare sul pulsante per aggiungere l’articolo 4. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare gli articoli | | |
| **Risultati attesi** | Come ultimo articolo si dovrebbe visualizzare quello appena registrato. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-007  REQ-003 | **Nome** | Eliminazione di un articolo |
| **Descrizione** | Si proverà ad eliminare un articolo presente nel database. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina di visualizzazione articolo completata | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito come “gestore magazzino” 2. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare gli articoli 3. Cliccare sul pulsante per eliminare l’articolo | | |
| **Risultati attesi** | L’articolo eliminato dovrebbe sparire dalla lista. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-008  REQ-006 | **Nome** | Visualizzazione categorie |
| **Descrizione** | Si proverà ad andare a visualizzare le categorie di prodotti presenti nel database. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina visualizzazione categorie completata e devono essere presenti delle categorie di prodotti nel DB | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso come “gestore magazzino” 2. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare le categorie | | |
| **Risultati attesi** | Si dovrebbero visualizzare delle categorie. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-009  REQ-005 | **Nome** | Registrazione di una nuova categoria |
| **Descrizione** | Si proverà ad andare a registrare una nuova categoria di prodotti. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina visualizzazione categorie e pagina di registrazione categorie completate. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito come “gestore magazzino” 2. Cliccare nel menu sull’icona per aggiungere una categoria 3. Compilare i campi necessari e cliccare sul pulsante per aggiungere la categoria 4. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare le categorie | | |
| **Risultati attesi** | Si dovrebbe visualizzare la nuova categoria appena registrata. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-010  REQ-005 | **Nome** | Eliminazione categoria prodotti |
| **Descrizione** | Si proverà ad eliminare una categoria. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina visualizzazione categorie completata. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito come “gestore magazzino” 2. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare le categorie 3. Cliccare sul pulsante di eliminazione della categoria | | |
| **Risultati attesi** | Dovrebbe sparire dalla lista la categoria appena eliminata. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-011  REQ-007 | **Nome** | Visualizzazione informazioni singolo articolo |
| **Descrizione** | Si proverà ad andare a visualizzare le informazioni dell’articolo selezionato. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina scheda articolo e pagina visualizzazione articolo completate. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito con qualsiasi utente 2. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare gli articoli 3. Cliccare su un articolo | | |
| **Risultati attesi** | Si dovrebbero visualizzare le informazioni sull’articolo. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-012  REQ-008 | **Nome** | Visualizzazione scheda articolo tramite QR |
| **Descrizione** | Si proverà ad andare a visualizzare la scheda dell’articolo scansionando il suo codice QR. | | |
| **Prerequisiti** | Applicativo web funzionante. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito con qualsiasi utente 2. Cliccare nel menu sull’icona per scansionare un articolo 3. Scansionare il codice QR | | |
| **Risultati attesi** | Si dovrebbe visualizzare la scheda dell’articolo. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-013  REQ-009 | **Nome** | Noleggio articolo tramite codice QR |
| **Descrizione** | Si proverà ad andare a noleggiare un articolo scansionando il suo codice QR. | | |
| **Prerequisiti** | Applicativo web funzionante. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito con qualsiasi utente 2. Cliccare nel menu sull’icona per scannerizzare l’articolo 3. Scannerizzare il codice QR presente sull’articolo 4. Cliccare sul pulsante noleggia | | |
| **Risultati attesi** | Si dovrebbe noleggiare l’articolo, quindi deve risultare noleggiato nel DB e nella lista dei noleggi. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-014  REQ-009 | **Nome** | Ritorno di un articolo tramite codice QR |
| **Descrizione** | Si proverà a ritornare l’articolo noleggiato scansionando il codice QR. | | |
| **Prerequisiti** | Applicativo web funzionante. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito con qualsiasi utente 2. Cliccare nel menu sull’icona per ritornare l’articolo 3. Scannerizzare il codice QR presente sull’articolo 4. Cliccare sul pulsante di ritorno articolo | | |
| **Risultati attesi** | L’articolo dovrebbe sparire dai noleggi e lo si dovrebbe poter visualizzare nella lista di articoli presenti. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-015  REQ-010 | **Nome** | Stampa etichetta con codice QR articolo |
| **Descrizione** | Si proverà a stampare l’etichetta con il codice QR. | | |
| **Prerequisiti** | Applicativo web funzionante. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito come “gestore magazzino” 2. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare gli articoli 3. Cliccare su un articolo per visualizzarlo 4. Cliccare sul pulsante stampa QR 5. Scansionare l’etichetta appena stampata | | |
| **Risultati attesi** | Quando si scansiona l’etichetta stampata, si dovrebbe visualizzare l’articolo corrente. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-016  REQ-011 | **Nome** | Allerta giorno prima della scadenza del noleggio |
| **Descrizione** | Si proverà a testare il sistema di allerta del giorno prima della restituzione del prodotto. | | |
| **Prerequisiti** | Applicativo web e sistema di allerta funzionante. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito con qualsiasi utente 2. Noleggiare un articolo con scadenza a due giorni di distanza 3. Aspettare il giorno dopo e controllare le e-mail | | |
| **Risultati attesi** | Si dovrebbe ricevere un’e-mail che ti avvisa che il prodotto deve essere riconsegnato. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-017  REQ-011 | **Nome** | Allerta giorno della scadenza del noleggio |
| **Descrizione** | Si proverà a testare il sistema di allerta del giorno della restituzione del prodotto. | | |
| **Prerequisiti** | Applicativo web e sistema di allerta funzionante. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito con qualsiasi utente 2. Noleggiare un articolo con scadenza il giorno dopo 3. Aspettare il giorno dopo e controllare le e-mail | | |
| **Risultati attesi** | Dovrebbe essere arrivata un’e-mail che avvisa che il prodotto deve essere riconsegnato e dovrebbe essere stato allertato anche il gestore del magazzino. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-018  REQ-012 | **Nome** | Inventario articoli |
| **Descrizione** | Si proverà a fare il controllo dell’inventario. | | |
| **Prerequisiti** | Applicativo web funzionante. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito come “gestore magazzino” 2. Cliccare nel menu sull’icona per fare l’inventario 3. Scannerizzare tutti i codici degli articoli a parte uno | | |
| **Risultati attesi** | Dovrebbe dire quale articolo non è stato scannerizzato, quindi quale articolo manca. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-019  REQ-014 | **Nome** | Visualizzazione lista utenti |
| **Descrizione** | Si proverà ad andare a visualizzare tutti gli utenti registrati nell’applicativo. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina visualizzazione utenti completata e presenti utenti nel DB. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito come “amministratore” 2. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare gli utenti | | |
| **Risultati attesi** | Si dovrebbero visualizzare gli utenti registrati nell’applicativo. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-020  REQ-013 | **Nome** | Registrazione di un nuovo utente |
| **Descrizione** | Si proverà a registrare un nuovo utente. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina di visualizzazione utenti e pagina registrazione utenti completate. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito come “amministratore” 2. Cliccare nel menu sull’icona per registrare gli utenti 3. Compilare i campi necessari e cliccare sul pulsante per aggiungere l’utente 4. Spostarsi nella pagina di visualizzazione utenti | | |
| **Risultati attesi** | Si dovrebbe visualizzare l’utente appena registrato. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-021  REQ-013 | **Nome** | Eliminazione utente |
| **Descrizione** | Si proverà ad eliminare un utente. | | |
| **Prerequisiti** | Pagina visualizzazione utenti completata e presenti utenti nel DB. | | |
| **Procedura** | 1. Effettuare l’accesso al sito come “amministratore” 2. Cliccare nel menu sull’icona per visualizzare gli utenti 3. Cliccare sul pulsante per eliminare l’utente | | |
| **Risultati attesi** | L’utente dovrebbe essere eliminato e quindi anche sparito dalla lista. | | |

## Risultati test

La seguente tabella contiene i vari test case eseguiti all’applicativo e il loro esito finale.

Le comprove si trovano in allegato nel file: “Test case.docx”.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Test Case** | **Risultato ottenuto** | **Stato** |
| TC-001 |  | Passato |
| TC-002 |  | Fallito |
| TC-003 |  |  |
| TC-004 |  |  |
| TC-005 |  |  |
| TC-006 |  |  |
| TC-007 |  |  |
| TC-008 |  |  |
| TC-009 |  |  |
| TC-010 |  |  |
| TC-011 |  |  |
| TC-012 |  |  |
| TC-013 |  |  |
| TC-014 |  |  |
| TC-015 |  |  |
| TC-016 |  |  |
| TC-017 |  |  |
| TC-018 |  |  |
| TC-019 |  |  |
| TC-020 |  |  |
| TC-021 |  |  |

## Mancanze/limitazioni conosciute

Descrizione con motivazione di eventuali elementi mancanti o non completamente implementati, al di fuori dei test case. Non devono essere riportati gli errori e i problemi riscontrati e poi risolti durante il progetto.

# Consuntivo

Consuntivo del tempo di lavoro effettivo e considerazioni riguardo le differenze rispetto alla pianificazione (cap. 1.7) (ad esempio Gantt consuntivo).

Stile orizzontale



CONSUNTIVO

Figura Esempio di diagramma di Gantt consuntivo

# Conclusioni

Quali sono le implicazioni della mia soluzione? Che impatto avrà? Cambierà il mondo? È un successo importante? È solo un’aggiunta marginale o è semplicemente servita per scoprire che questo percorso è stato una perdita di tempo? I risultati ottenuti sono generali, facilmente generalizzabili o sono specifici di un caso particolare? ecc.

## Sviluppi futuri

Migliorie o estensioni che possono essere sviluppate sul prodotto.

## Considerazioni personali

Cosa ho imparato in questo progetto? ecc.

# Bibliografia

## Bibliografia per articoli di riviste:

1. Cognome e nome (o iniziali) dell’autore o degli autori, o nome dell’organizzazione,
2. Titolo dell’articolo (tra virgolette),
3. Titolo della rivista (in italico),
4. Anno e numero
5. Pagina iniziale dell’articolo.

## Bibliografia per libri

1. Cognome e nome (o iniziali) dell’autore o degli autori, o nome dell’organizzazione,
2. Titolo del libro (in italico),
3. ev. Numero di edizione,
4. Nome dell’editore,
5. Anno di pubblicazione,
6. ISBN.

## Sitografia

1. URL del sito (se troppo lungo solo dominio, evt completo nel diario),
2. Eventuale titolo della pagina (in italico),
3. Data di consultazione (GG-MM-AAAA).

**Esempio:**

* http://standards.ieee.org/guides/style/section7.html, *IEEE Standards Style Manual*, 07-06-2008.

# Glossario

|  |  |
| --- | --- |
| **Termine** | **Significato** |
| ASCII | American Standard Code for Information Interchange, codice per la codifica di caratteri. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| ZFS | Zettabyte File System, filesystem opernsource a 128 bit con funzionalità avanzate. |

# Indice delle figure

[Figura 1 Esempio di diagramma di Gantt **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc124775984)

[Figura 2 Esempio di diagramma di Gantt **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc124775985)

[Figura 3 Diagramma ER Chen 14](#_Toc124775986)

[Figura 4 Diagramma ER Barker 15](#_Toc124775987)

[Figura 5 Esempio di diagramma di Gantt consuntivo 33](#_Toc124775988)

# Allegati

Elenco degli allegati, esempio:

* Diari di lavoro
* Codici sorgente/documentazione macchine virtuali
* Istruzioni di installazione del prodotto (con credenziali di accesso) e/o di eventuali prodotti terzi
* Documentazione di prodotti di terzi
* Eventuali guide utente / Manuali di utilizzo
* Mandato e/o QdC
* Prodotto
* …