

HARPRIT, NICHOLAS, DARIO, ANDREA

GRUPPO 3 4°A Info

## Architettura delle web-app

Nella riunione del 27/02/21, **Ettore**, il referente **PCTO**, ci ha spiegato l'architettura delle **web-app**: l'ambiente **client/server** della nostra pagina web e la programmazione **Front-End – Back-End**.

### Modello client/server:

Nel **lato client**, il linguaggio viene **interpretato dal browser** dell'utente che si collega, quindi attraverso il browser l'utente richiede al server una determinata **pagina web**, pertanto questa pagina viene fisicamente trasferita dal **server** al **computer**; grazie al **browser** viene poi interpretata e vengono visualizzati i **risultati** prodotti dalla nostra richiesta.

Quindi riassumendo, tutti i processi d'elaborazione, la logica, ed il codice vengono eseguiti sul computer in **locale**, che effettua la richiesta al **server**.

Nel **lato server** invece, pur avendo lo stesso meccanismo di chiamata analogo a quello lato client, i **processi**, la **logica** ed il **codice** vengono eseguiti dal **server**.

Quindi **Client/Server** è un modello di interazione tra **processi software**, dove i processi interagenti si suddividono tra **client**, che **richiedono i servizi**, e **server**, che **offrono servizi**.

### la programmazione Front-End – Back-End.

Per **programmatore Front-End** si intende colui che realizza la parte **visibile/grafica** del sito (che quindi programma in **CSS, HTML e JavaScript**).

Invece per **programmatore Back-End** si intende colui che concepisce la **parte logica** (dietro le quinte) cioè quello che fa funzionare l'interfaccia, e che l'utente non vede.