

PROJECT UAS DATABASE GASAL 24/25

Sebuah aplikasi PamerYuk merupakan aplikasi pertemanan.

1. Pendaftaran user

User wajib mendaftarkan diri, dengan menginputkan data dirinya, termasuk nama lengkap, no ktp, foto diri, foto profil, email dan username yang dipilih. Selain itu, user juga diminta menginputkan kisah hidupnya, dari histori sekolah SD, SMP, SMA, kuliah, serta tempat bekerjanya atau organisasi yang ia ikuti (jika ada), beserta dengan tahun kejadiannya.

Username tidak boleh sama dengan user yang lain.

Login dilakukan dengan menginputkan username dan password.

2. Pencarian Teman

Seorang user dapat mencari teman-temannya berdasarkan sekolah atau perusahaan tempat ia bekerja. Jika ia ingin berteman dengan seseorang, maka ia dapat mengajukan permintaan pertemanan, dan teman wajib mengkonfirmasi permintaan tersebut,

Ketika cari teman diklik, akan tampil daftar user yang berasal dari organisasi yang sama dengan user yang aktif dan user dapat mengklik UNDANG untuk mengajak pertemanan dengan user yang dituju.

3. Percakapan

Setelah user yang dituju mengkonfirmasi pertemanan, barulah kedua user ini dapat berkomunikasi melalui fitur percakapan. Semua histori percakapan disimpan dalam sistem. Sehingga user dapat melihat percakapan yang telah dilakukan pada hari-hari sebelumnya.

4. Konten, Tag dan Komen

Setiap user pada aplikasi ini dapat membuat konten berupa tulisan, gambar, video, dan kombinasinya. Sistem membatasi pada 1 konten hanya terdapat 1 tulisan, 1 gambar dan/atau 1 video.

Pada konten yang dibuat, ia dapat melakukan tag pada user lain yang telah menjadi teman.

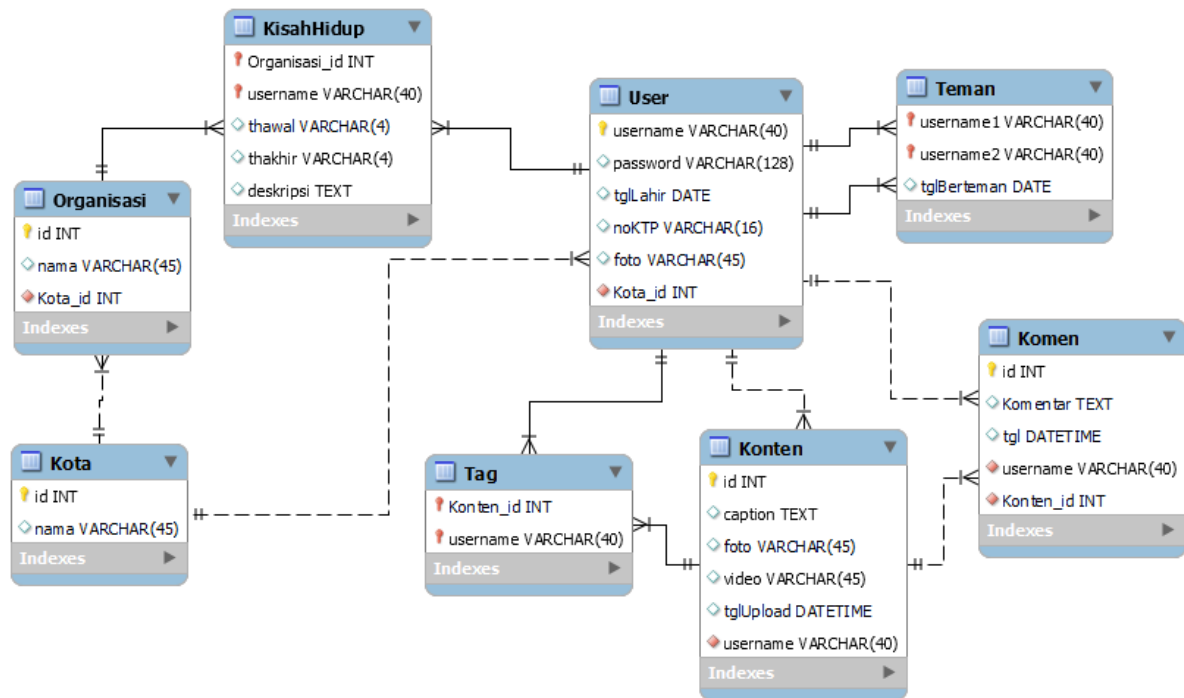
Semua user yang terlibat dalam konten, dapat memberikan komentar pada konten tersebut. Tampilan komen diurutkan berdasarkan waktu submit komen. Ingat, seorang user, baik pembuat konten, maupun yang di-tag, ataupun teman dari pembuat konten dapat memberikan >1 komen pada konten yang sama.

BUATLAH PROJECT dengan database UNTUK SISTEM DI ATAS.



UBAYA
UNIVERSITAS SURABAYA

ERD yang digunakan dalam project:



UBAYA
UNIVERSITAS SURABAYA

Catatan Project:

1. Project dikerjakan menggunakan C#
2. Desain UI Anda sesuai kebutuhan
3. Anda boleh menambahkan kreasi fitur pada project Anda, di luar fitur yang dijelaskan. Namun Anda tidak boleh menghilangkan atribut / entity di atas.
4. Kelompok Anda wajib melakukan konsultasi ke kakak asdos, minimal 2x, selama pengerjaan project. Asdos yang dipilih boleh bebas, dari KP manapun.
5. Dokumentasi:
 - Penjelasan cara kerja program secara umum, yang dilengkapi dengan screenshot UI dan event yang terjadi dalam UI tersebut.
 - Susunan class, property, method yang dibuat, dan dilengkapi dengan penjelasan (misal: mengapa dibuat menjadi static, parameter yang ada digunakan untuk apa, dst)
 - Kreasi Fitur: penjelasan tujuan fitur, cara kerja, dan coding
 - Dokumentasi kerja kelompok, waktu, dan hasil kerja kelompok
 - Sesi konsultasi dengan asdos, waktu, dan hasil konsultasi
6. Penilaian project untuk **nilai kelompok**.
 - struktur OOP 30%
 - UI dan coding 30%
 - kreasi fitur 20%
 - dokumentasi 10%
 - presentasi 10%
7. Kreasi Fitur: Anda boleh memberikan tambahan fitur, di luar fitur yang telah dijelaskan dalam dokumen ini. Maksimal 2 fitur yang diterima dalam penilaian.
8. **Penilaian Individu**: Saat sesi presentasi, akan ada **tes coding individu** terkait coding db (materi sesuai hasil kerja Anda, bisa terkait c# maupun query). Penilaian individu tidak akan mempengaruhi nilai kelompok.
9. **Sesi Presentasi kelompok akan dilaksanakan pada minggu kedua UAS.**

Tolong diatur jadwal pulang kampungnya ya, jangan terlalu mepet dengan jadwal UAS.

 - Semua anggota kelompok wajib hadir. Tidak hadir = 0 untuk personel tersebut

- Semua anggota kelompok wajib melakukan presentasi (tidak sekedar berdiri di depan tanpa melakukan apapun). Durasi maksimal presentasi 10 menit.
- Pertanyaan akan diberikan pada kelompok, penjawab dipilih secara acak oleh penguji. Durasi maksimal tanya jawab 5 menit.
- Penilaian individu dilaksanakan setelah sesi presentasi. Tolong dipersiapkan laptop masing-masing yang sudah dilengkapi dengan hasil pekerjaan kelompok. Durasi tes individu per personel 3 menit.



UBAYA
UNIVERSITAS SURABAYA