



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

TEMAS SELECTOS DE
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN III

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno demostrará la experiencia necesaria, conocimientos y habilidades en temas especiales e innovadores del campo de la ingeniería, así como de sus aplicaciones en la industria mediante su participación en un proyecto donde se analice, diseñe e implemente una aplicación específica.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	2.0
2.	Ejemplos de temas a tratar	62.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno recopilará los lineamientos del curso: objetivo, desarrollo, metodología, evaluación, antecedentes académicos y el programa de la asignatura.

Contenido:

- 1.1 Objetivo del curso.
- 1.2 Antecedentes académicos necesarios.
- 1.3 Desarrollo del curso.
- 1.4 Programa de la asignatura.
- 1.5 Evaluación.

2 Ejemplos de temas a tratar

Objetivo: El alumno seleccionará el tema de interés actual y que destaque la importancia del mismo. La asignatura debe proporcionar a los alumnos un sólido fundamento teórico práctico, del tema elegido. El entorno debe ser el de explorar y experimentar para aprender y así adquirir el conocimiento y habilidades necesarias en el tema, a través de la experiencia propia.

Contenido:

- 2.1 Hardware.
- 2.2 Organización de sistemas computacionales.
- 2.3 Redes.
- 2.4 Software y su ingeniería.
- 2.5 Teoría de la computación.
- 2.6 Matemáticas para la computación.
- 2.7 Sistemas de información.
- 2.8 Seguridad y privacidad.
- 2.9 Computo orientado al humano.
- 2.10 Metodologías computacionales.
- 2.11 Computo aplicado.

Bibliografía básica

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR

Temas para los que se recomienda:

Bibliografía complementaria

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR

Temas para los que se recomienda:

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Profesional con amplia experiencia en el desarrollo de áreas de conocimiento de la computación y que cuente con un sólido fundamento en la teoría y la práctica (metodologías, principios, conceptos, técnicas, métodos).