| ENTORNO         | CONCEPTO   | CARACTERÍSTICAS   | VENTAJAS  | DESVENTAJAS  |
|-----------------|--|---|---|--|
| NetBeans IDE    | Es un entorno de desarrollo integrado de código abierto y gratuito para el desarrollo de aplicaciones en los sistemas operativos Windows, Mac, Linux y Solaris. El IDE simplifica el desarrollo de aplicaciones web, empresariales, de escritorio y móviles que utilizan las plataformas Java y HTML5.   | Proporciona una base modular y extensible para el<br>desarrollo de aplicaciones, la Plataforma<br>NetBeans.   | Lenguaje Multi-plataforma: El código que es escrito<br>en java es leído por un interprete, por lo que su<br>programa andará en cualquier plataforma.  | Por su lentitud a la hora de ejecutar las aplicaciones (aunque ha mejorado con el tiempo)  |
|                 |  | Esta plataforma incluye servicios para el control del interfaz de usuario, la configuración, el almacenamiento, las ventanas, etc. El IDE está desarrollado con la misma metodología módular, por lo que puede extenderse incluyendo módulos con  | <ul> <li>Manejo automático de la memoria. (para los que vienen de C/C++). El manejo de la memoria se hace automáticamente y utilizando el garbage collector.</li> <li>Es Gratis</li> </ul>  | <ul> <li>Requiere un intérprete.</li> <li>Algunas implementaciones y librerías pueden tener código rebuscado.</li> <li>Una mala implementación de un programa en java, puede resultar en algo muy lento.</li> </ul>  |
|                 |  | funcionalidades determinadas.  • Aunque está ideado para el desarrollo Java, permite el desarrollo en otros lenguajes, como PHP o Python, mediante paquetes adicionales.  | Desarrolla aplicaciones web dinámicas.  Desarrollar aplicaciones de servidor para foros en línea, almacenes, encuestas,procesamiento de formularios HTML y mucho más.   | Algunas herramientas tienen un costo adicional   |
| Android Estudio | Android Studio es el entorno de desarrollo integrado para la plataforma Android de Google. Las versiones de Android Studio son compatibles con algunos sistemas operativos Apple, Windows y Linux. Con soporte para Google Cloud Platform y la integración de aplicaciones de Google, Android Studio ofrece a los desarrolladores un kit de herramientas bien surtido para crear aplicaciones de Android u otros proyectos, y ha sido una parte integral del desarrollo de Android desde 2013. | <ul> <li>Soporte para programar aplicaciones para Android Wear.</li> <li>Herramientas Lint. Detecta el código no compatible entre arquitecturas diferentes o código confuso.</li> <li>Utiliza ProGuard, para poder optimizar y reducir el código del proyecto al exportar a APK, para dispositivos de gama con limitaciones.</li> </ul> | <ul> <li>Compilación rápida.</li> <li>Ejecución de la app en tiempo real gracias al emulador.</li> <li>Ejecución de la app directamente desde el móvil.</li> <li>No soporta el desarrollo para NDK, pero intellij con el plugin Android sí.</li> </ul>  | <ul> <li>Este software también cuenta con algunos fallos y desventajas que pueden suponerte algunos problemas. Por eso, te advertimos ahora para que puedas evitar estos fallos en el futuro.</li> <li>Una de sus principales desventajas es que no soporta el desarrollo para NKD. Pero no</li> </ul> |
|                 |  | <ul> <li>Nuevo diseño del editor con un soporte para la posible edición de temas.</li> <li>Actualizaciones frecuentes (diferentes canales).</li> </ul>  | <ul> <li>Tiene renderizado en el tiempo real, layouts y puede hacer uso de parámetros tools.</li> <li>Funciona bien (sobre todo si usas versiones estables).</li> </ul>   | to derrumbos aracias al plugio de Intelli I sí os  |
|                 |  | <ul> <li>Nueva interfaz específica para el desarrollo en Android.</li> <li>Alertas en tiempo real de errores sintácticos, compatibilidad o rendimiento antes de acabar la aplicación.</li> <li>Vista previa, en diferentes tipos de proyectos y resoluciones.</li> </ul>  | Contiene todo lo necesario para desarrollar cualquier IDE.  |  |
| Eclipse         | Este entorno es multiplataforma para lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", esto es lo opuesto a las aplicaciones "Clienteliviano" basado en navegadores. Trabaja con J2ME y Android.   | <ul> <li>Eclipse dispone de un Editor de texto con un<br/>analizador sintáctico.</li> <li>La compilación es en tiempo real.</li> </ul>  | <ul><li>Dispone de un editor de texto con resaltador de sintaxis.</li><li>La compilación es en tiempo real</li></ul>  | <ul> <li>Su principalmente inconveniente, común a<br/>otros IDEs en mayor o menor medida, en el<br/>consumo de recursos del sistema.</li> </ul>  |
|                 |  | Tiene pruebas unitarias con JUnit, control de versiones con CVS, integración con Ant, asistentes (wizards) para creación de proyectos, clases, tests, etc., y refactorización.  | <ul> <li>Tiene pruebas unitarias con (JUnit).</li> <li>Control de versiones con (CVS).</li> <li>Integración con (Ant),</li> <li>Asistentes (wizards) para creación de proyectos</li> </ul>  | También que carece de mucho soporte para webapps (.war, jsp y servlets) tal y como lo hace netbeans. (los plugins por lo general no son ni tan potentes ni tan sencillos como el módulo que en Netbeans viene preinstalado).   |
|                 |  |   | Clases, test, etc  El entorno de desarrollo integrado (IDE) de Eclipse emplea módulos (en inglés plug-in) para proporcionar toda su funcionalidad al frente de la Plataforma de Cliente rico, a diferencia de otros entornos monolíticos donde las funcionalidades están todas incluidas, las necesite el usuario o no.                               |  |
|                 |  |   | Este mecanismo de módulos es una plataforma ligera para componentes de software. Adicionalmente a permitirle a Eclipse extenderse usando otros lenguajes de programación como son C/C++ y Python, permite a Eclipse trabajar con lenguajes para procesado de texto como LaTeX, aplicaciones en red como Telnet y Sistema de gestión de base de datos. |  |