1. Popis projektu

Aplikácia by mala pomôcť šoférom alebo ľudom, ktorí si potrebujú načerpať palivo a nevedia, kde

presne sa nachádza. Keďže dáta z druhého datasetu sú z Ameriky, budem sa zameriavať v projekte

na štát Colorado.

Celá aplikácia sa skladá z troch častí a to databáza, kde mám uložené dva zdroje dát, ktoré som

spomínal vyššie. Potom backend(FLASK), ktorý prijíma požiadavky z frontendu a zároveň

spracováva a vytvára dopyty na databázu. Následne všetko konvertuje do formatu GEOJSON a

odosiela na frontend. Frontend(MAPBOX-GL) spracováva a zobrazuje informácie cez formát

geojson, filtruje a posiela requesty na backend.

Celkovo som pracoval s dátami na Mapboxe ako s klastrami, takže sa zobrazujú niektoré stanice až

po priblížení. Na mape je pohyblivý bod, pomocou ktorého sa dajú vykonávať scenáre. Vytvoril

som aj heatmapu, ktorá znázoruje hustotu benziniek na mape. Ikony na mape sú rozdelené podľa

toho aké palivo je možné načerpať, teda palivo z ropy alebo na elektické palivo.

Najdôležitejšie scenáre:

Nájsť najbližších 10 benziniek

Benzínky v okruhu 5 km

Filtrovanie podľa elektrickej benzinky a elektrického paliva

heatmapa benziniek

zobrazenie počtu benziniek a elektrických čerpacích staníc

Zdroj dát: Openstreetmap.com, API na tankovacie

stanice: https://developer.nrel.gov/docs/transportation/alt-fuel-stations-v1/

Použité technológie: POSTGIS, PYTHON, MAPBOX-GL

2. Frontend

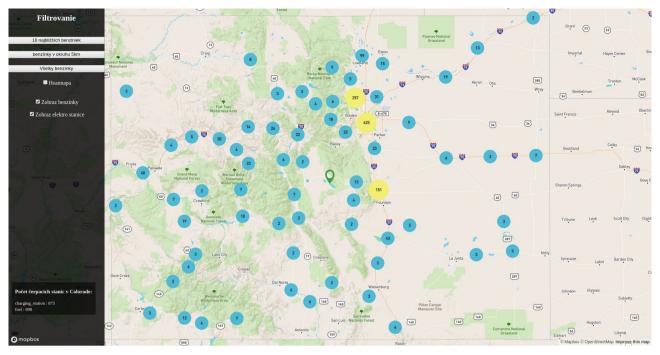
Ako frontend som použil Mapbox-GL, ktorý je novšia verzia mapboxjs. Aplikácia zobrazuje

benzínky a elektro stanice na mape, ktoré sa zobrazujú v klastroch. Na frontende je možné

filtrovanie dát, ktoré sa odosielajú na backend pomocou rôznych requestov. Na frontende je možné

zobrazovať všetky scenáre popísané vyššie. Treba mať spustený plugin CORS, ktorý povoluje

Access-Control-Allow-Origin.



Obr. 1: Ukážka systému

2. Backend

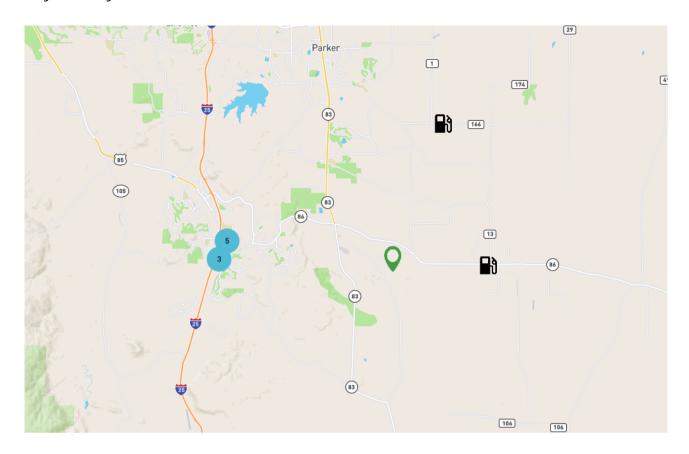
Ako backend som použil Flask, čo je pythonovský framework na routovanie. Tu som písal všetky query potrebné na databázu. Celkovo je práca s týmto frameworkom jednoduchá. Napríklad v porovnaní so SpringBootom od javy.

Obr 2: Ukážka selectu na BE

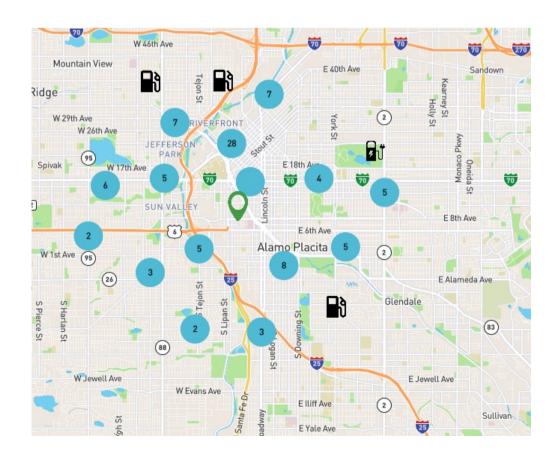
3. Ukážka scenárov

Na mape je možné hýbať pohyblivým bodom a tým neniť súradnice zadávania pri rôznych scenároch. K scenárom vždy pridávam query.

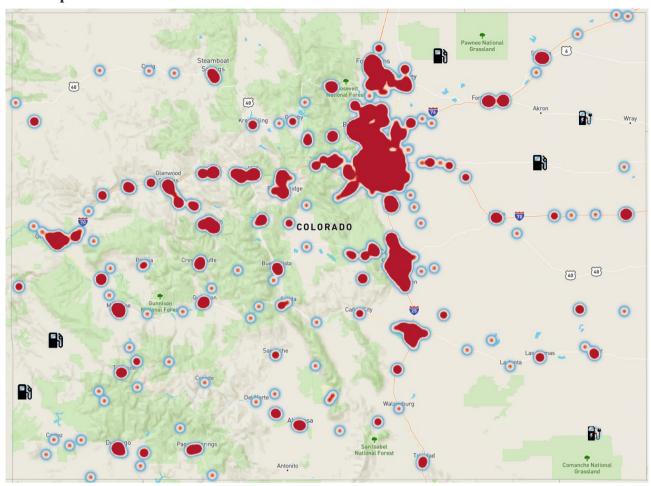
Nájdenie najbližších 10 benziniek:



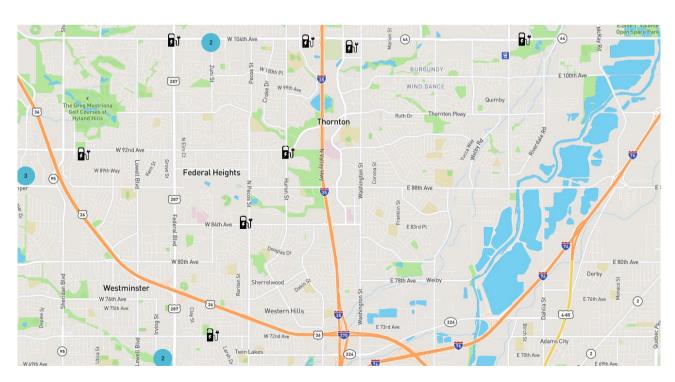
Nájdenie benzíniek v okruhu 5km:



Heatmapa:



Filtrácia elektrostaníc a benziniek:



Zobrazenie počtu benziniek a elektrických čerpacích staníc:

```
Počet čerpacích staníc v Colorade:
charging_station: 875
fuel: 898
```

4. Ukážka scenárov

Na optimalizáciu query som použil indexovanie na základe parametru amenity. Čo mi v každom scenári zrýchlilo query v prepočte cca o 500 percent. V screenshote som vždy skopíroval výsledok pred použitím indexu a po použití indexu. Vytvorenie indexu:

create index index_planet_osm_point_on_amenity on planet_osm_point(amenity);

Všetky výsledky:

Nájdenie benzíniek v okruku 15 000 km:

Najbližších 10 benziniek:

```
Limit (cost=13983.84..13983.86 rows=10 width=56)
Limit (cost=2790.71..2790.74 rows=10 width=56)
SELECT amenity, ST_X(way), ST_Y(way), 111.045 * DEGREES(ACOS(COS(RADIANS(39.04))
        * COS(RADIANS(ST_Y(way)))
        * COS(RADIANS(ST_X(way)) - RADIANS(-105.558522))
       + SIN(RADIANS(39.04))
        * SIN(RADIANS(ST Y(way)))))
       AS distance in km
        FROM planet osm point
        WHERE amenity = 'fuel' OR amenity = 'charging station'
        SELECT amenity, ST_X(geo), ST_Y(geo), 111.045 * DEGREES(ACOS(COS(RADIANS(39.04)))
        * COS(RADIANS(ST Y(geo)))
        * COS(RADIANS(ST X(geo)) - RADIANS(-105.558522))
        + SIN(RADIANS(39.04))
        * SIN(RADIANS(ST_Y(geo)))))
        AS distance in km
        FROM stations
        ORDER BY distance in km ASC
        LIMIT 10;
```

Zobrazenie počtu benziniek a elektrických čerpacích staníc(agregačná funkcia):