

Organismos
Atributos: +Nombre string +Energía int +Velocidad int +vision int +posX int +posY int +tamano int Método: -buscar() -huir() -comer()

Alimento
Atributos: +tamano int +Energia int +Velocidad int +Vision int

Mapa
Atributos: +Mapa matriz de organismos +Fila int +Columna int Método: Mover() ubicar() limite() turnos()

simulacion
instancias procesos funcionalidad

interfaz grafica
imagenes atributos de la interfaz metodos de la interfaz