

# Apuntes Neural Networks

Jorge Gómez Reus

## Parte I

## Introducción

### 1. Neural Networks

#### 1.1. Usos principales de las redes neuronales

Se tienen 4 usos principales de las redes neuronales artificiales (RNA)

1. Aproximación de sistemas (Modo regresor)
2. Predicción de series de tiempo (Modo regresor)
3. Control de Sistemas (Modo regresor)
4. Clasificación de objetos (Modo Clasificador)

#### 1.2. Aproximación de Sistemas

Dado un sistema  $f(t_i)$  del cuál se desconoce su modelo matemático, pero se cuenta con un conjunto de datos entrada-salida  $(p, t)$  que representa su comportamiento. Se puede entrenar una RNA para que se comporte de manera similar a  $f(t_i)$  en donde:

$t_i$  : Es la variable de tiempo

$p$  : Es la entrada (input)

$t$  : El valor deseado (target)

#### 1.3. Modelo Matemático

Es una representación abstracta que aproxima al comportamiento de un fenómeno real, normalmente mediante un conjunto de ecuaciones.

#### 1.4. Ecuación

Igualdad

#### 1.5. Datos input-output

Es un conjunto de valores que muestrea mediante sensores el comportamiento dinámico del sistema en todo su rango de funcionamiento

## 1.6. Buena Interpolación

Se llama generación de conocimiento

## 1.7. Mala Interpolación

Se le llama sobrentendimiento

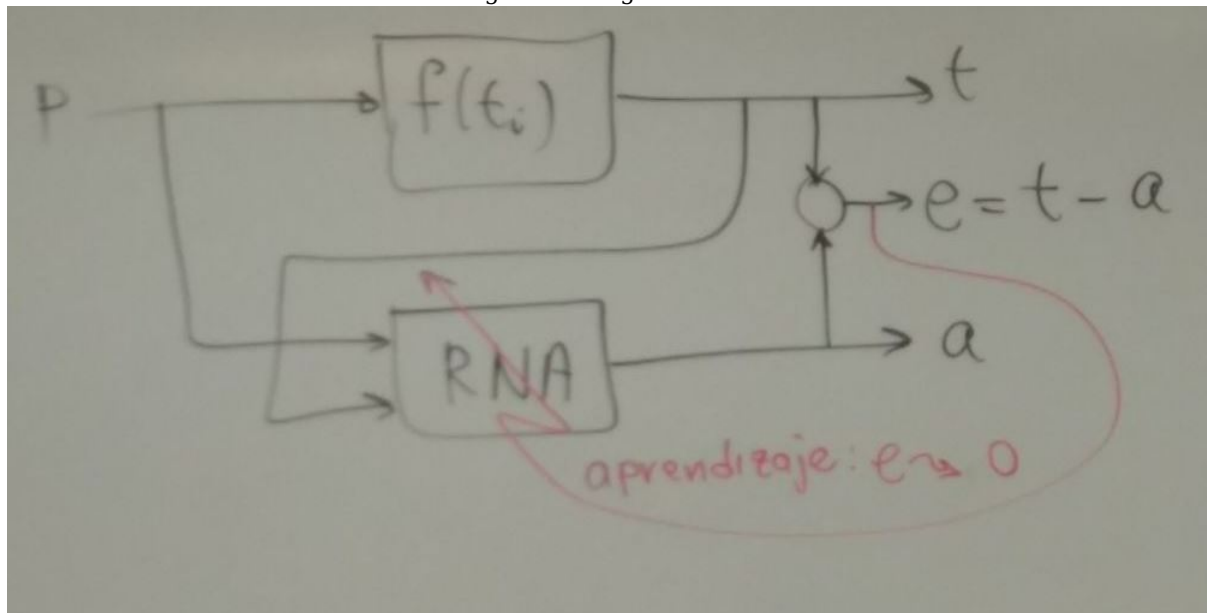
**LA RED EN MODO REGRESIÓN FUNCIONA COMO UN INTERPOLADOR**

## 1.8. Extrapolar

Pronosticar o predecir, se requieren RNA's recurrentes.

## 1.9. Diagrama General

Figura 1: Diagrama General



## 2. Tipos de Aprendizaje

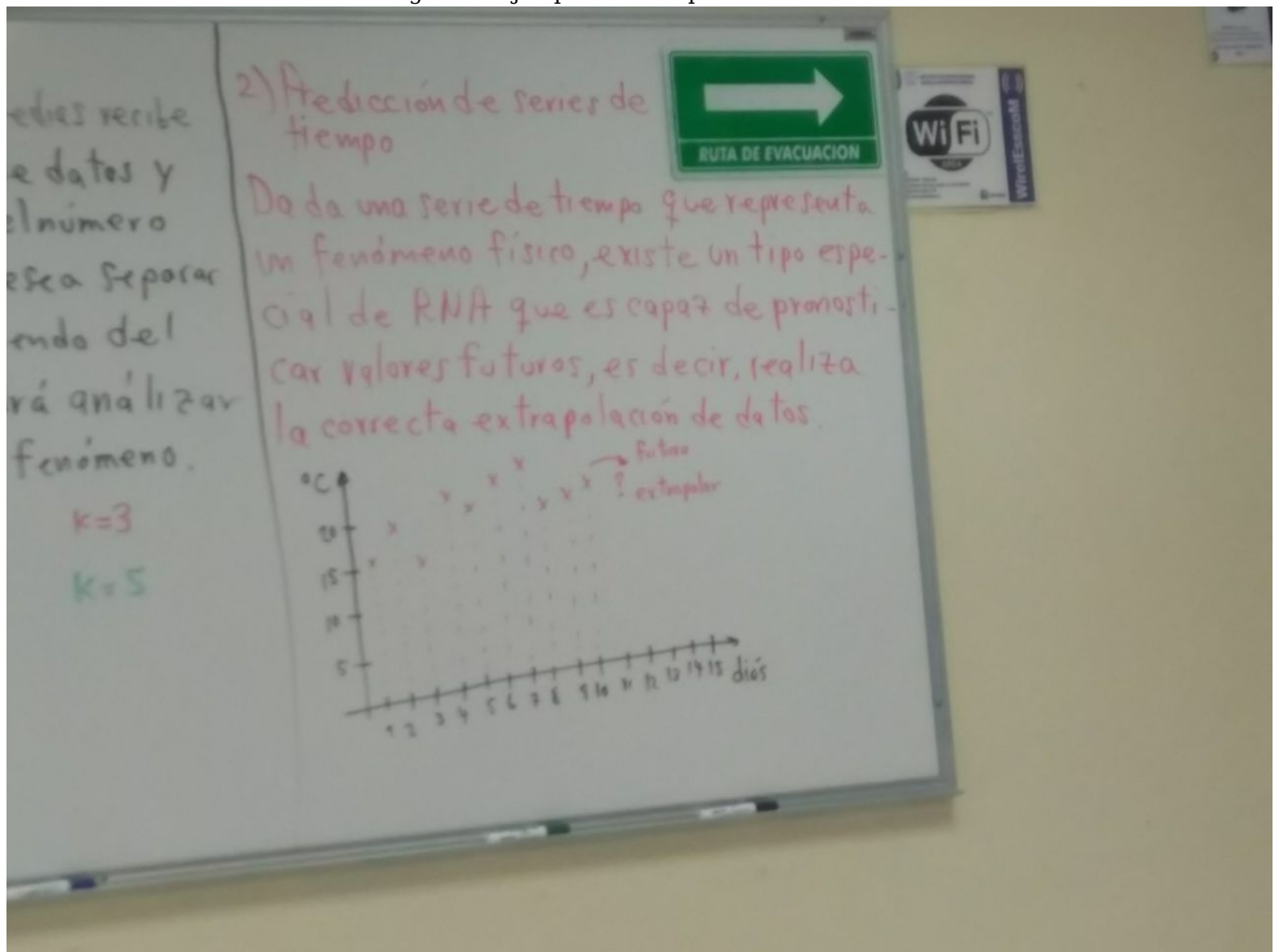
### 2.1. Aprendizaje Supervisado

Es aquel en el que se cuenta con ejemplos que contienen valores deseados(target) para llevar a cabo el ajuste de los parámetros de la RNA. En este caso se cuenta con un conjunto de datos  $(p, t)$ ;

### 2.2. Aprendizaje no Supervisado

No se cuenta con ejemplos que contengan valores deseados. Sin embargo, existen diversos algoritmos en esta clasificación que se usan para analizar y extraer información valiosa de una fenómeno, por ejemplo, el algoritmo *k-medias* recibe como entrada un conjunto de datos y un valor  $k$  que representa el número de clases en los que se desea separar a dicho conjunto. Dependiendo del valor de  $k$  el usuario podrá analizar de diferentes maneras el fenómeno.

Figura 2: Ejemplo de extrapolación



### 3. Predicción de Series de tiempo

Dada una serie de tiempo que representa un fenómeno físico, existe un tiempo especial de RNA que es capaz de pronosticar valores futuros, es decir, realiza la correcta extrapolación de datos. Para esta tarea se hace uso de las RNA's recurrentes.

### 4. Control de Sistemas

Dado un sistema  $f(t)$  se requiere modificar su comportamiento para que sea estable. En esta aplicación se usa una RNA para aproximar a  $f(t)$  y una RNA para diseñar un controlador.

Figura 3: Red Feed Foward

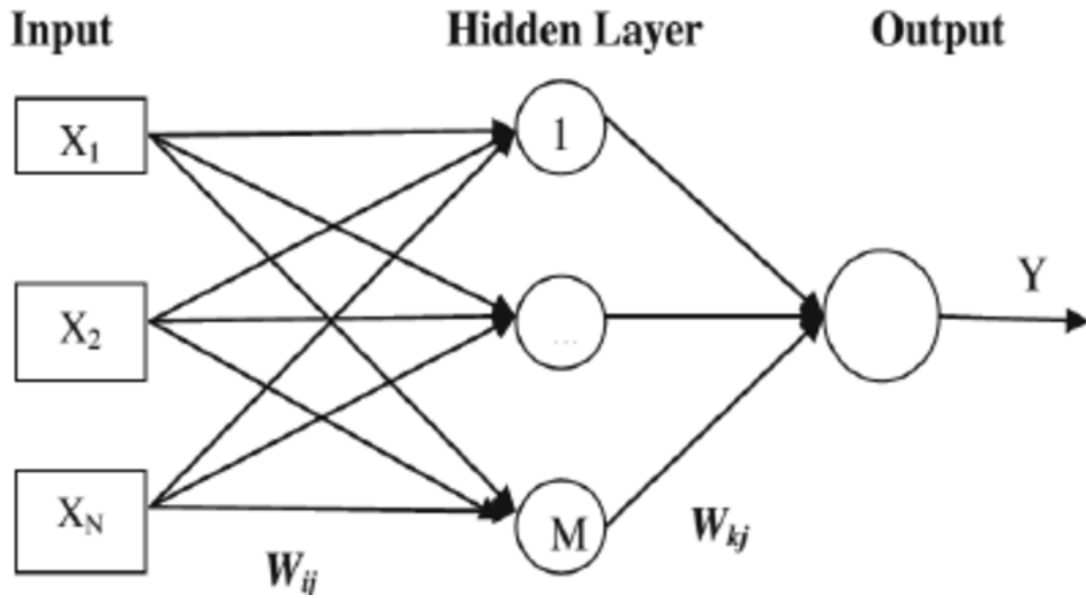


Figura 4: Red Recurrente

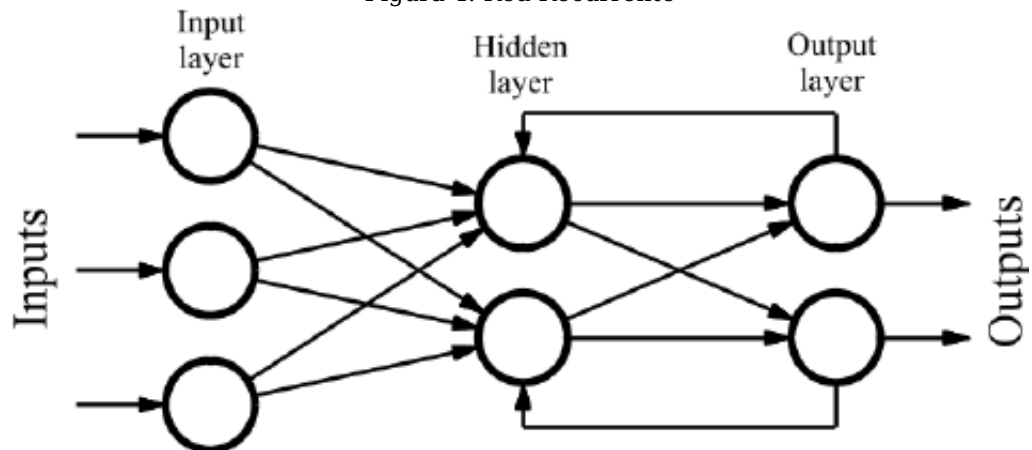


Figura 5: Red Recurrente con bloques recurrentes

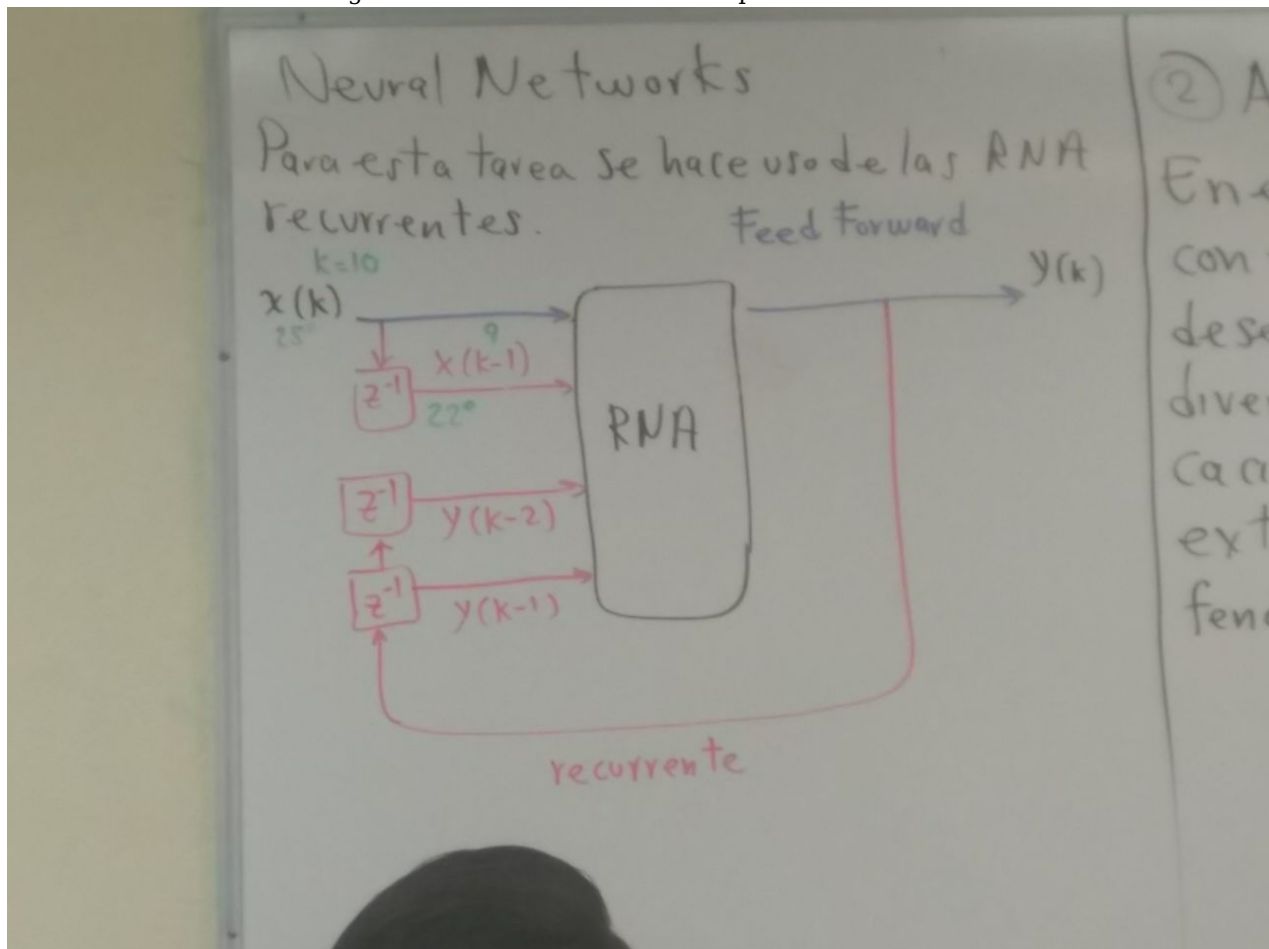


Figura 6: System Control Example

