

Práctica #4 Red ADALINE (con y sin bias)

Jorge Gómez Reus

Índice

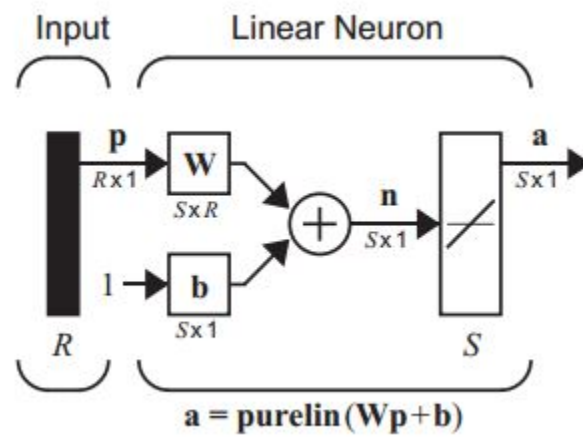
1. Introducción	2
1.1. Modelo	3
2. Diagrama de Flujo	4
3. Resultados	5
3.1. Ejemplo 1	5
3.1.1. Datos	5
3.2. Resultado	5
3.3. Consola	5
3.4. Parametros Finales	6
3.5. Imágenes	6
3.6. Ejemplo 2	9
3.6.1. Datos	9
3.7. Resultado	9
3.8. Consola	9
3.9. Parametros Finales	9
3.10 Imágenes	10
3.11 Ejemplo 3	12
3.11.1 Datos	12
3.12 Resultado	12
3.13 Consola	12
3.14 Parametros Finales	13
3.15 Imágenes	13
3.16 Ejemplo 4	15
3.16.1 Datos	15
3.17 Resultado	16
3.18 Consola	16
3.19 Parametros Finales	16
3.20 Imágenes	16
4. Discusión de Resultados	16
5. Conclusiones	18
6. Referencias	18
7. Apéndice	18

1. Introducción

La red ADALINE(ADaptive LInear NEuron) fue inventada por Bernard Widrow y Marcian Hoff, esta usa un algoritmo de aprendizaje llamado LMS(Least Mean Square). En comparación con el perceptrón, esta usa una función de activación lineal, solo puede resolver problemas linealmente separables pero esta no es sensible al ruido.

1.1. Modelo

Figura 1: Modelo



2. Diagrama de Flujo

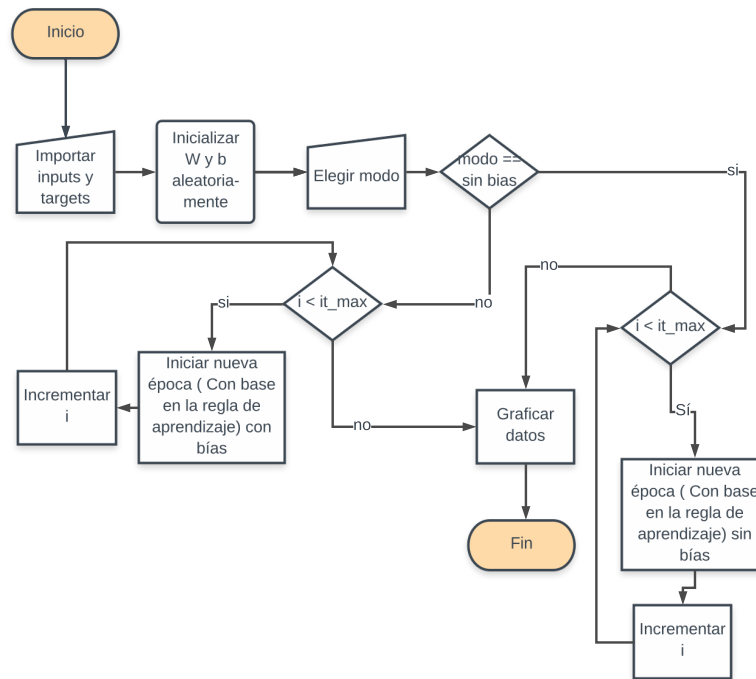


Figura 2: Diagrama de Flujo

3. Resultados

3.1. Ejemplo 1

3.1.1. Datos

$$p_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, t = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$p_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, t = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$p_3 = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}, t = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$p_4 = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}, t = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$p_5 = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}, t = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$p_6 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}, t = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$p_7 = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}, t = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$p_8 = \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \end{bmatrix}, t = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$W_0 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$b_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

3.2. Resultado

3.3. Consola

```
Elija un modo: 1-->Sin bias , 2-->Con bias
>>>2
Ingrese epochmax: >>>10
Ingrese E epoch: >>>.01
Ingrese el factor de aprendizaje: >>>.04
```

W =

```
1    0
0    1
```

b =

1
1

La red convergió

W =

-0.5389 0.0055
0.2313 -0.6378

b =

0.0303
0.2362

3.4. Parametros Finales

Pesos

-0.53893 0.0055407
0.2313 -0.63776

Bias

0.030263
0.23615

3.5. Imágenes

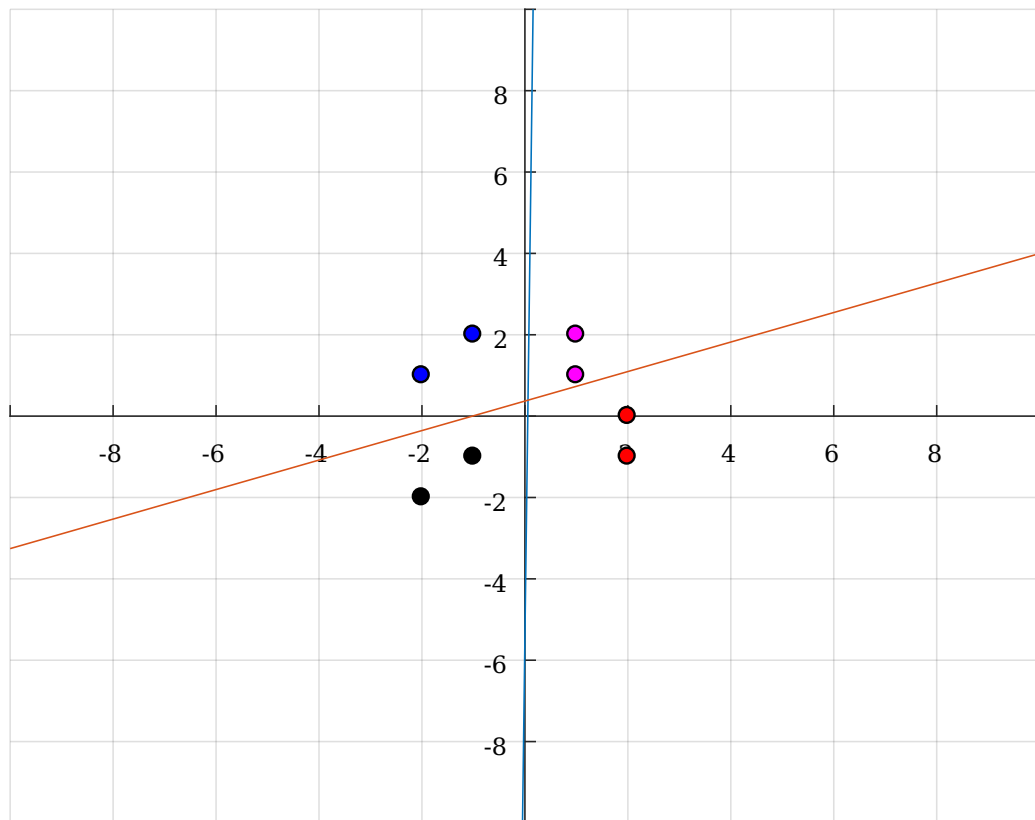


Figura 3: Gráfica 1.1

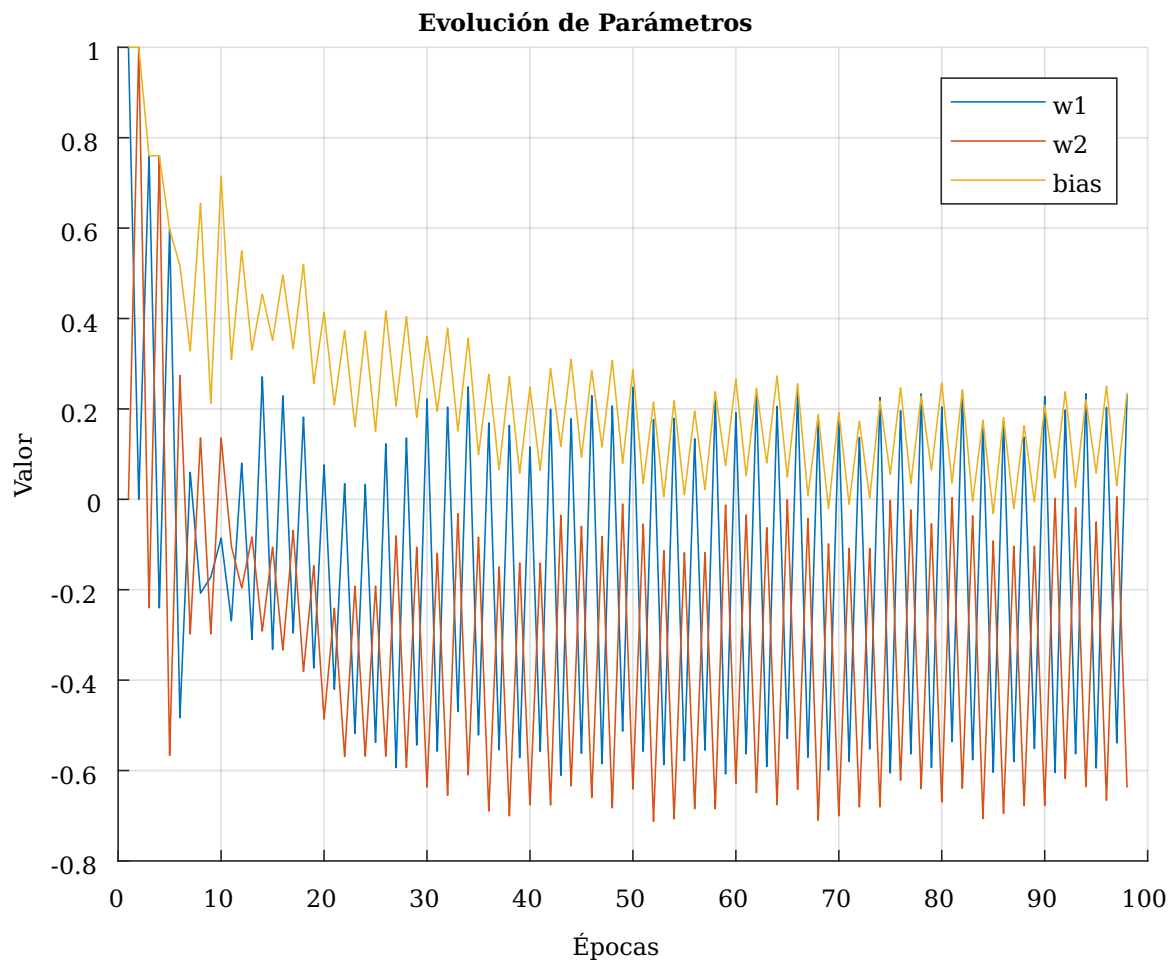


Figura 4: Gráfica 1.2

3.6. Ejemplo 2

3.6.1. Datos

$$p_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, t = 1$$

$$p_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, t = -1$$

$$p_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, t = -1$$

$$p_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, t = -1$$

$$W_0 = \begin{bmatrix} 0,7798 \\ 0,0028 \end{bmatrix}$$

$$p_0 = [-0,4460]$$

3.7. Resultado

3.8. Consola

```
Elija un modo: 1->Sin bias , 2->Con bias
>>>2
Ingrese epochmax: >>>20
Ingrese E epoch: >>>.01
Ingrese el factor de aprendizaje: >>>.12
W =
```

```
0.7798    0.0028
```

```
b =
```

```
-0.4460
```

```
La red convergió
```

```
W =
```

```
0.7928    0.9528
```

```
b =
```

```
-1.4564
```

3.9. Parametros Finales

Pesos

0.7928 0.9528

Bias

-1.4564

3.10. Imágenes

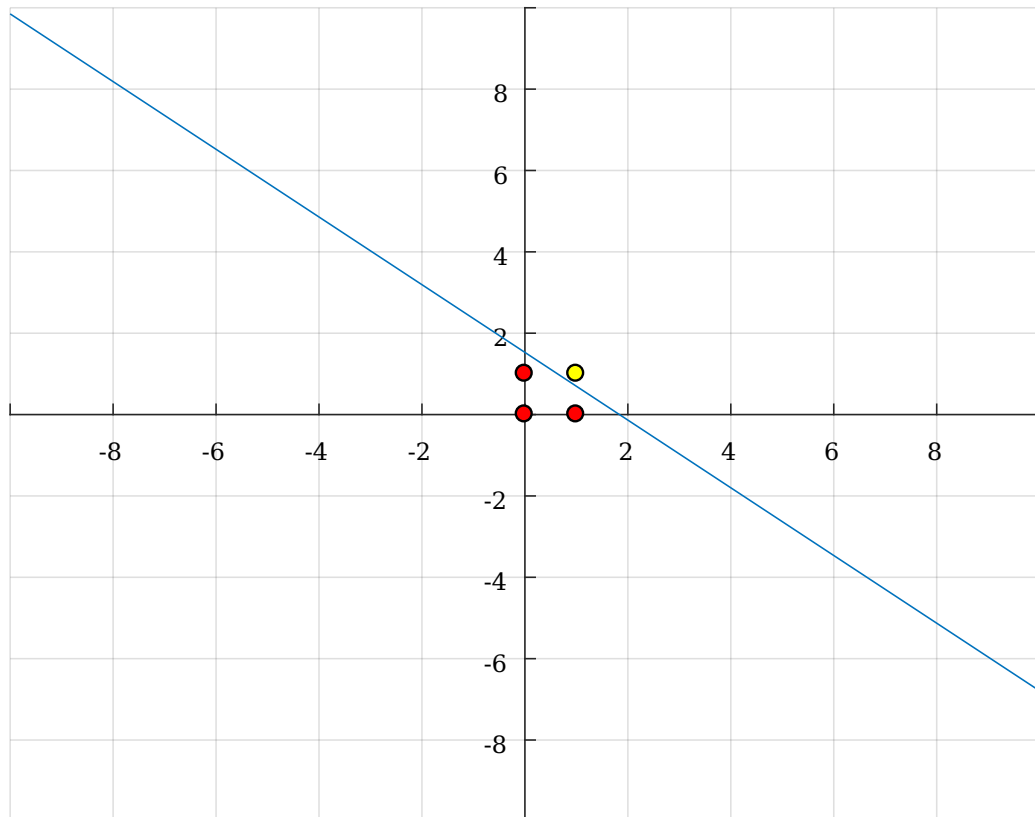


Figura 5: Gráfica 2.1

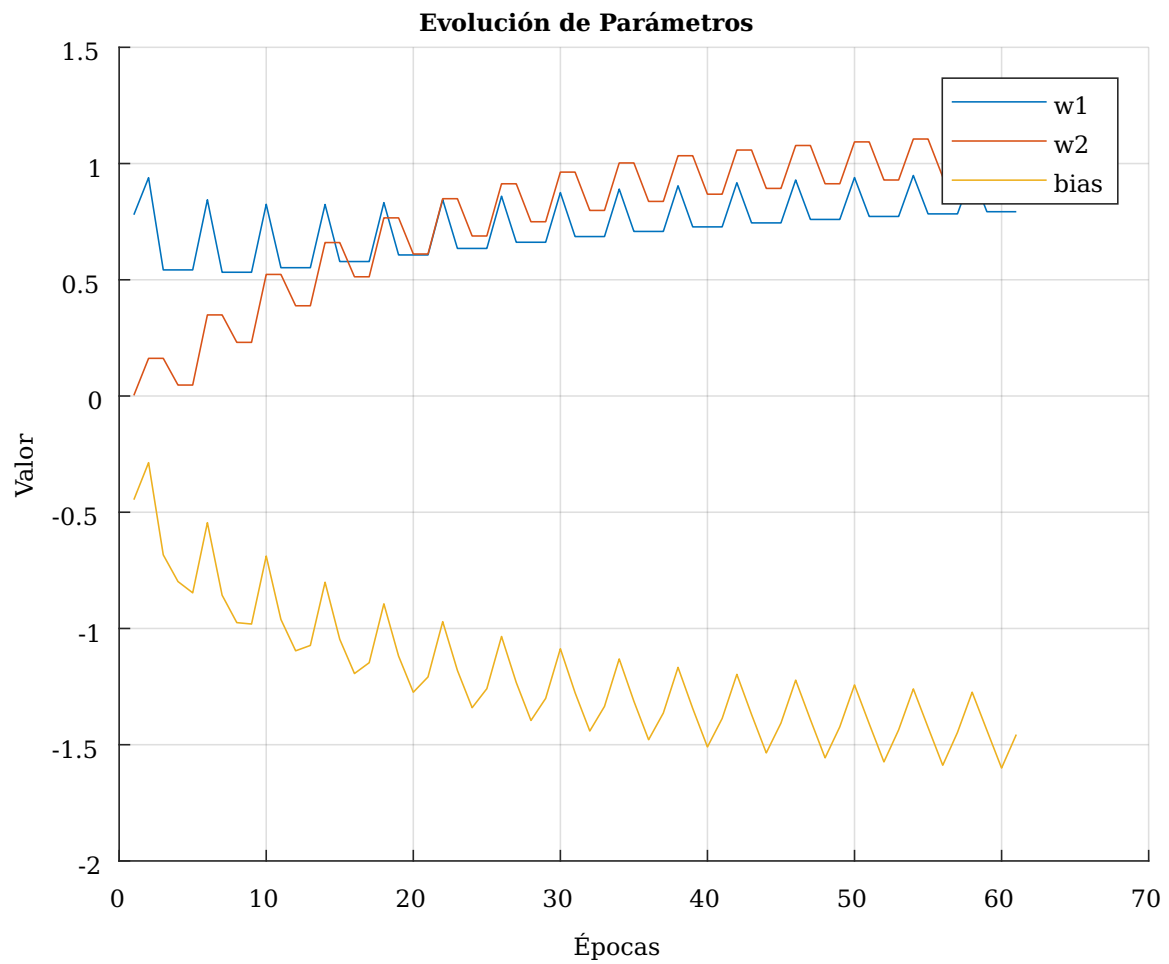


Figura 6: Gráfica 2.2

3.11. Ejemplo 3

3.11.1. Datos

$$p_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, t = 1$$

$$p_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, t = 1$$

$$p_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, t = 1$$

$$p_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, t = -1$$

$$W_0 = \begin{bmatrix} 0,0679 \\ 0,1485 \end{bmatrix}$$

$$p_0 = [-0,1744]$$

3.12. Resultado

3.13. Consola

Elija un modo: 1->Sin bias, 2->Con bias

2

Ingrese epochmax: 20

Ingrese E epoch: .01

Ingrese el factor de aprendizaje: .1

W =

0.0679 0.1485

b =

-0.1744

La red convergió

W =

1.0749 0.9590

b =

-0.4566

3.14. Parametros Finales

Pesos

1.0749 0.95904

Bias

-0.45656

3.15. Imágenes

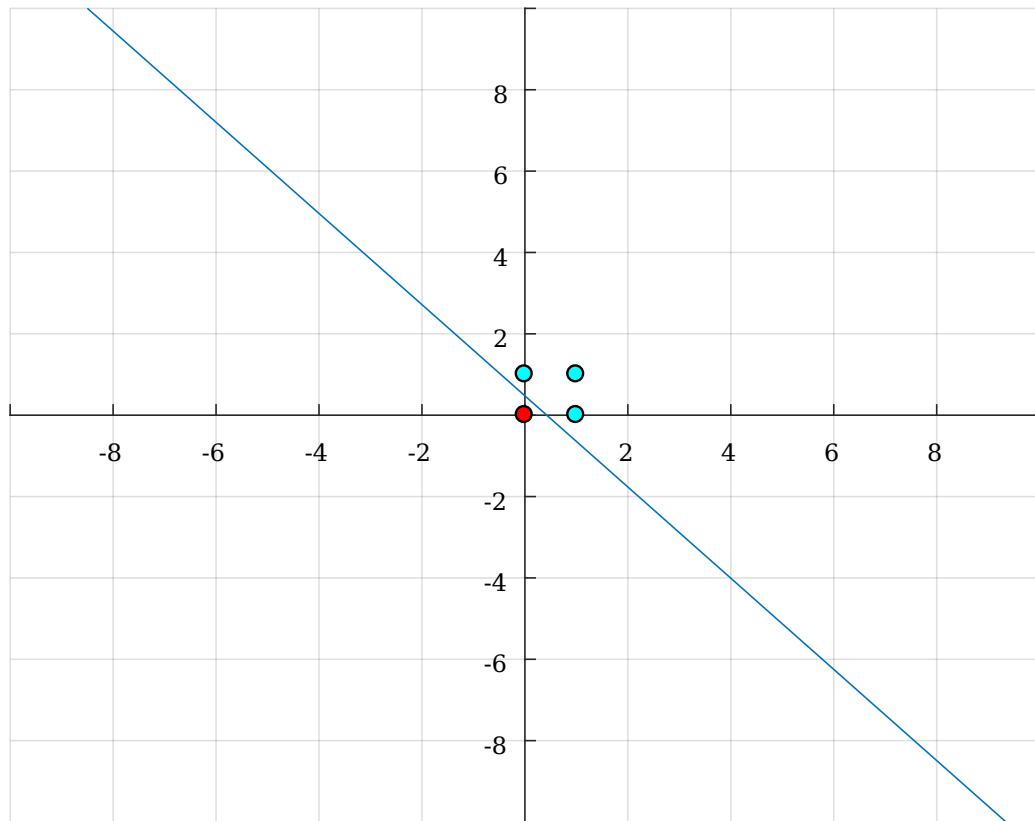


Figura 7: Gráfica 3.1

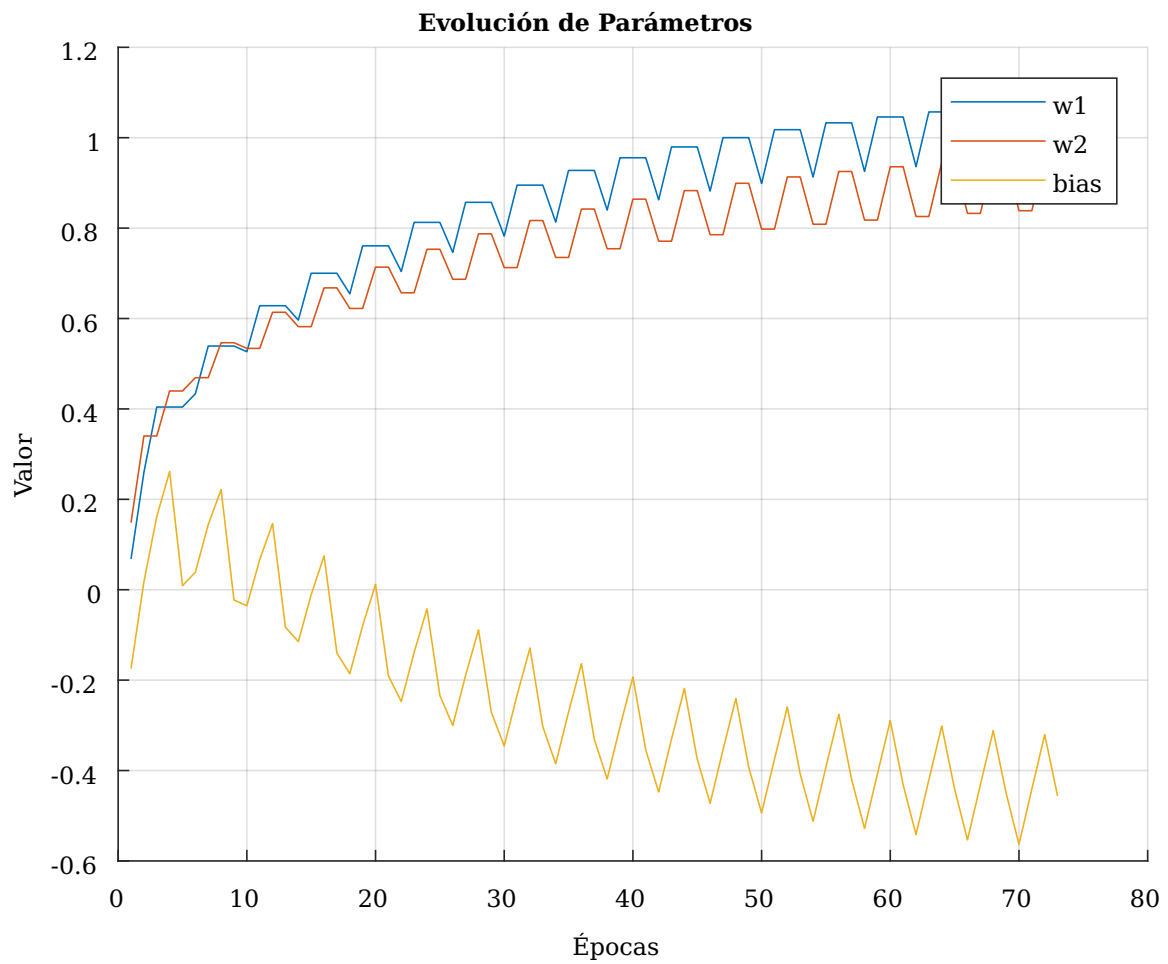


Figura 8: Gráfica 3.2

3.16. Ejemplo 4

3.16.1. Datos

$$p_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, t = 0$$

$$p_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, t = 1$$

$$p_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, t = 2$$

$$p_4 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, t = 3$$

$$p_5 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, t = 4$$

$$p_6 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, t = 5$$

$$p_7 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, t = 6$$

$$p_8 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, t = 7$$

$$W_0 = \begin{bmatrix} 0,6276 \\ -0,2131 \end{bmatrix}$$

$$p_0 = [-0,8928]$$

3.17. Resultado

3.18. Consola

Elija un modo: 1->Sin bias, 2->Con bias

1

Ingrese epochmax: 10

Ingrese E epoch: .01

Ingrese el factor de aprendizaje: .3

W =

0.6276 -0.2131

b =

-0.8928

total_matrix =

0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	2
0	1	1	3
1	0	0	4
1	0	1	5
1	1	0	6
1	1	1	7

La red convergió

W =

3.9964 1.9980 1.0010

3.19. Parametros Finales

Pesos

3.9964 1.998 1.001

3.20. Imágenes

4. Discusión de Resultados

Para cada uno de los resultados se muestra:

1. Los datos con los cuales fue realizado el ejemplo.
2. Los pesos y bias iniciales.
3. La gráfica del “historial” de la evolución de los parámetros del perceptrón

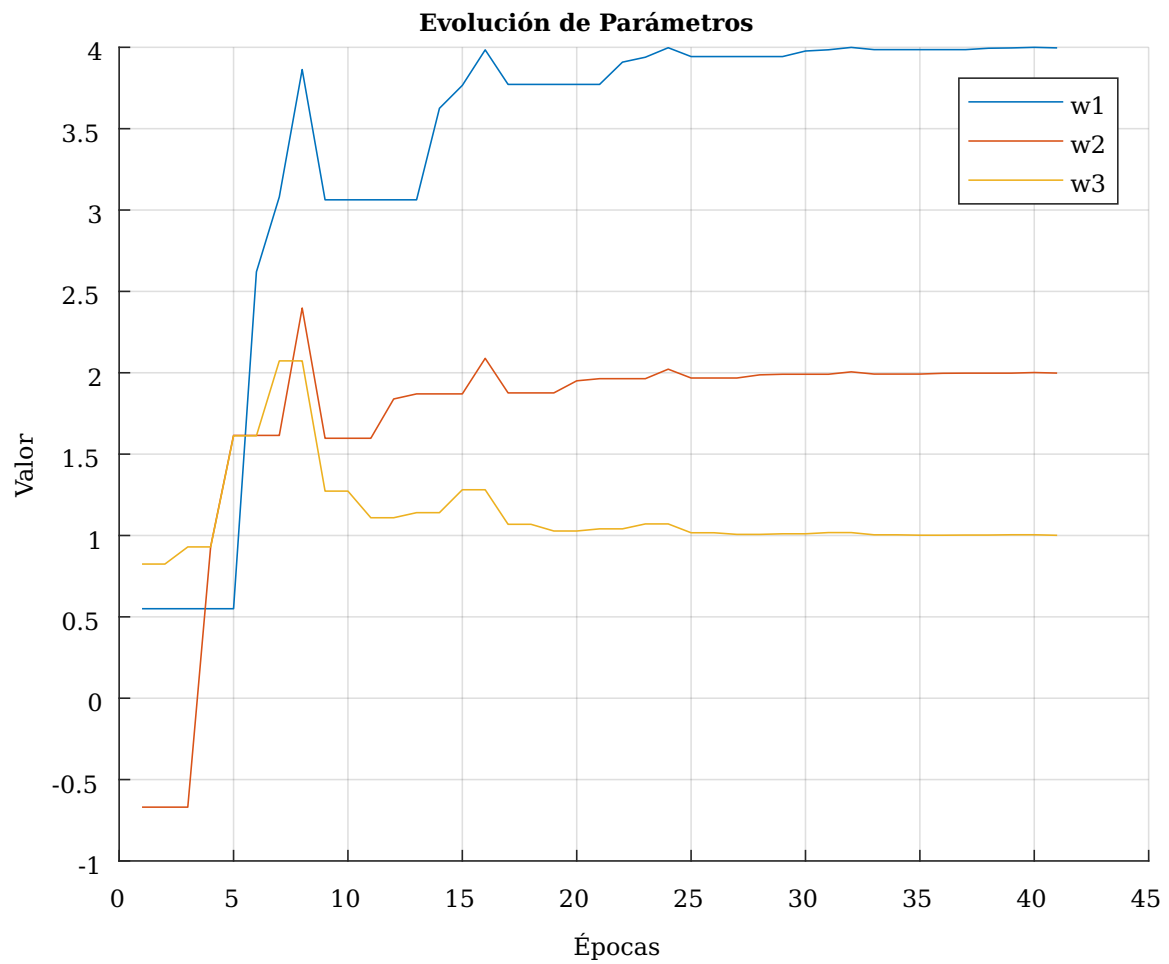


Figura 9: Gráfica 4

4. La gráfica de los vectores de entrada con su target y la frontera de decisión final.

5. Conclusiones

El perceptrón es la unidad básica de las redes neuronales que se usan hoy en día, su creador, Frank Rosenblatt, hizo una muy importante aportación para el campo de las redes neuronales artificiales. La práctica estuvo mucho más corta de lo que esperaba, la regla de aprendizaje es “magia”.

6. Referencias

Martin T Hagan. Machine Learning, Neural Network Design (2nd Edition), 2014.

<https://medium.com/@thomascourtz/calculate-the-decision-boundary-of-a-single-perceptron-visualizing>

7. Apéndice

Listing 1: Código

```
1 mode = input('Elija un modo: 1->Sin bias, 2->Con bias\n', 's');
2 epoch_max = input('Ingrese epochmax: ');
3 e_epoch = input('Ingrese E epoch: ');
4 alpha = input('Ingrese el factor de aprendizaje: ');
5 inputs = importdata('inputs.txt');
6 targets = importdata('targets.txt');
7 max_it = epoch_max;
8 %merged the matrixes
9 total_matrix = [inputs targets];
10 max_random_range = 1;
11 min_random_range = -1;
12 %Weight and bias initialization
13 W = rand(size(targets, 2), size(inputs, 2))*(2*max_random_range) + min_random_range
14 b = rand(size(targets, 2), 1) * (2*max_random_range) + min_random_range
15 Wevo = [];
16 bevo = [];
17 %For plotting the evolution of the parameters
18 Wevo = [Wevo; W];
19 bevo = [bevo; b];
20 if(mode=='1')
21     r_value = randi([3 7],1,1);
22     total_matrix = logicalModel(r_value)
23     Wevo = [];
24     W = rand(1, r_value)*(2*max_random_range) + min_random_range;
25     Wevo = [Wevo; W];
26     for i = 1:max_it
27         Epoch_values = [];
28         for row = total_matrix.'
29             % Array Indexing
30             p = row(1:r_value);
31             target = row(r_value + 1: end);
```

```
32         a = purelin(W*p);
33         % Calculate the error
34         e = (target - a);
35         % Convergence Checking
36         Waux = W;
37         baux = b;
38         % Weight update
39         W = W + 2*alpha*e*p';
40         % Save the values
41         Wevo = [Wevo; W];
42         Eepoch_values = [Eepoch_values; e];
43     end
44     Eepoch = abs(sum(Eepoch_values)/ size(total_matrix, 1));
45     if(Eepoch == 0 || Eepoch < e_epoch)
46         fprintf("La red convergió");
47         break;
48     end
49 end
50 W
51 plotHistoryNoBias(Wevo);
52 dlmwrite('parametrosFinales.txt','Pesos', 'delimiter', '');
53 dlmwrite('parametrosFinales.txt',W,'delimiter',' ', '-append');
54 elseif(mode=='2')
55     % Begin the iterations
56     for i = 1:max_it
57         Eepoch_values = [];
58         for row = total_matrix.'
59             % Array Indexing
60             p = row(1:size(inputs, 2));
61             target = row(size(inputs, 2) + 1: end);
62             a = purelin(W*p + b);
63             % Calculate the error
64             e = (target - a);
65             % Weight update
66             W = W + 2*alpha*e*p';
67             % Bias update
68             b = b + 2*alpha*e;
69             % Save the values
70             Wevo = [Wevo; W];
71             bevo = [bevo; b];
72             Eepoch_values = [Eepoch_values; e];
73         end
74         Eepoch = abs(sum(Eepoch_values) / size(Eepoch_values, 1));
75         if(all(Eepoch == 0) || all(Eepoch < e_epoch))
76             fprintf("La red convergió\n");
77             break;
78         end
79     end
80     W
```

```

81     b
82     dlmwrite('parametrosFinales.txt','Pesos', 'delimiter', '');
83     dlmwrite('parametrosFinales.txt',W,'delimiter',' ', '-append');
84     dlmwrite('parametrosFinales.txt','Bias', '-append', 'roffset', 1, 'delimiter'
85             , '');
86     dlmwrite('parametrosFinales.txt',b,'-append', 'delimiter', ' ');
87     plotHistory(Wevo, bevo);
88     if (size(inputs, 2) == 2)
89         plotAdaline(total_matrix, W, b);
90     else
91         fprintf("Solo impresiones en 2 dimensiones soportada");
92     end
93 else
94     fprintf("Opción no reconocida\n");
95 end
96
97 function h = circle(x ,y, r, color)
98     hold on
99     h = plot(x, y, '-o', ...
100            'MarkerSize', r, ...
101            'MarkerEdgeColor', 'black',...
102            'Color', color, ...
103            'MarkerFaceColor', color);
104     hold off
105 end
106
107 function h = plotAdaline(matrix, W, b)
108     %Plot the perceptron desicion boundary and the inputs
109     figure
110     ax = gca; % gets the current axes
111     ax.XAxisLocation = 'origin'; % sets tlhem to zero
112     ax.YAxisLocation = 'origin';
113     hold on
114     grid on
115     %plot the desicion boundary
116     x = -10:10;
117     for i=1:size(W, 1)
118         slope = -(b(i) / W(i, 2)) / (b(i) / W(i, 1));
119         intercept = -b(i) / W(i, 2);
120         y = slope * x + intercept;
121         plot(x, y);
122     end
123     ylim([-10 10])
124     xlim([-10 10])
125     r = 5;
126     colors = 'ymcrgbwk';
127     i = 1;
128     M = containers.Map('KeyType','char','ValueType','char');
129     for row = matrix.'

```

```
129         target = row(size(W, 2) + 1:end);
130         M(mat2str(target)) = colors(i);
131         i = i + 1;
132     end
133     for row = matrix.'
134         p = row(1:size(W, 2));
135         target = row(size(W, 2) + 1:end);
136         h = circle(p(1), p(2), r, M(mat2str(target)));
137     end
138     hold off
139 end
140
141 function plotHistory(Wevo, bevo)
142     % Plot the values
143     hold on
144     grid on
145     title('Evolución de Parámetros');
146     legends = [];
147     x = 1:size(Wevo, 1);
148     for i = 1:size(Wevo, 2)
149         colW = Wevo(:, i);
150         plot(x, colW);
151         legends = [legends, sprintf("w%d", i)];
152     end
153     plot(x, bevo);
154     legends = [legends, "bias"];
155     legends = mat2cell(legends, 1, ones(1, numel(legends)));
156     legend(legends{:});
157     xlabel('Épocas')
158     ylabel('Valor')
159     hold off
160 end
161
162 function plotHistoryNoBias(Wevo)
163     % Plot the values
164     hold on
165     grid on
166     title('Evolución de Parámetros');
167     legends = [];
168     x = 1:size(Wevo, 1);
169     for i = 1:size(Wevo, 2)
170         colW = Wevo(:, i);
171         plot(x, colW);
172         legends = [legends, sprintf("w%d", i)];
173     end
174     legends = mat2cell(legends, 1, ones(1, numel(legends)));
175     legend(legends{:});
176     xlabel('Épocas')
177     ylabel('Valor')
```

```
178         hold off
179     end
180
181     function [table] = logicalModel(i)
182         % logicalModel(I, gate) returns a matrix representing a truth table and
183         % the last column represents the output based on all the previous columns
184         % based on the (gate) parameter
185         % INPUT: (I) shall be an integer >= 1
186         % INPUT: (gate) shall be 'and' or 'or'
187         % OUTPUT: logicalModel is a binary matrix of size [2^I,I + 1]
188         % Heavily inspired in Paul Metcalf's CONDVECTS
189         % Acknowledgements: Paul Metcalf
190
191         g = 2;
192         i2 = 2^i;
193         table = false(i2,i + 1);
194         for m = 1 : 1 : i
195             m2 = 2^m;
196             m3 = (m2/2)-1;
197             i3 = i-m+1;
198             for g = g : m2 : i2
199                 for k = 0 : 1 : m3
200                     table(g+k,i3) = true;
201                 end
202             end
203             g = m2+1;
204         end
205         table = table * 1;
206         for row_index = 1:size(table, 1)
207             row = table(row_index,:);
208             res = row(1);
209             table(row_index, end) = row_index - 1;
210         end
211     end
```