

**Universidad Cooperativa de Colombia**

**Proyecto final de estructura de Datos**

**Ingeniería en Sistemas**

**Estudiantes:**

**Brando Caracas**

**Juan Negretes**

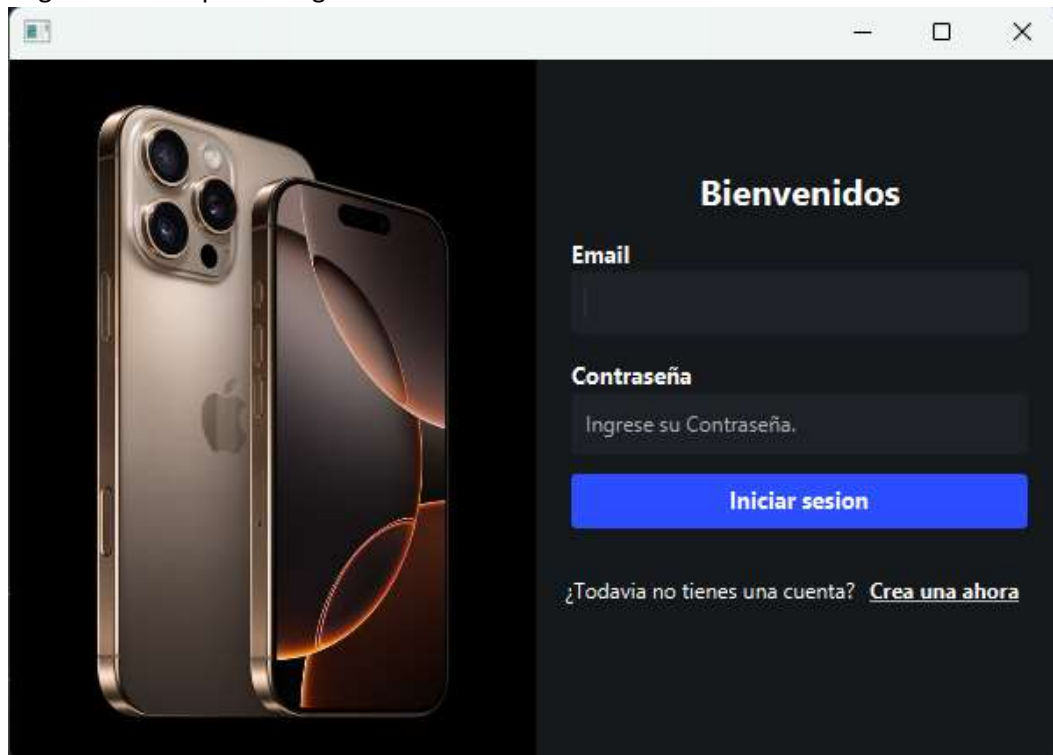
**José Páez**

**Profesor: Rubén Baena**

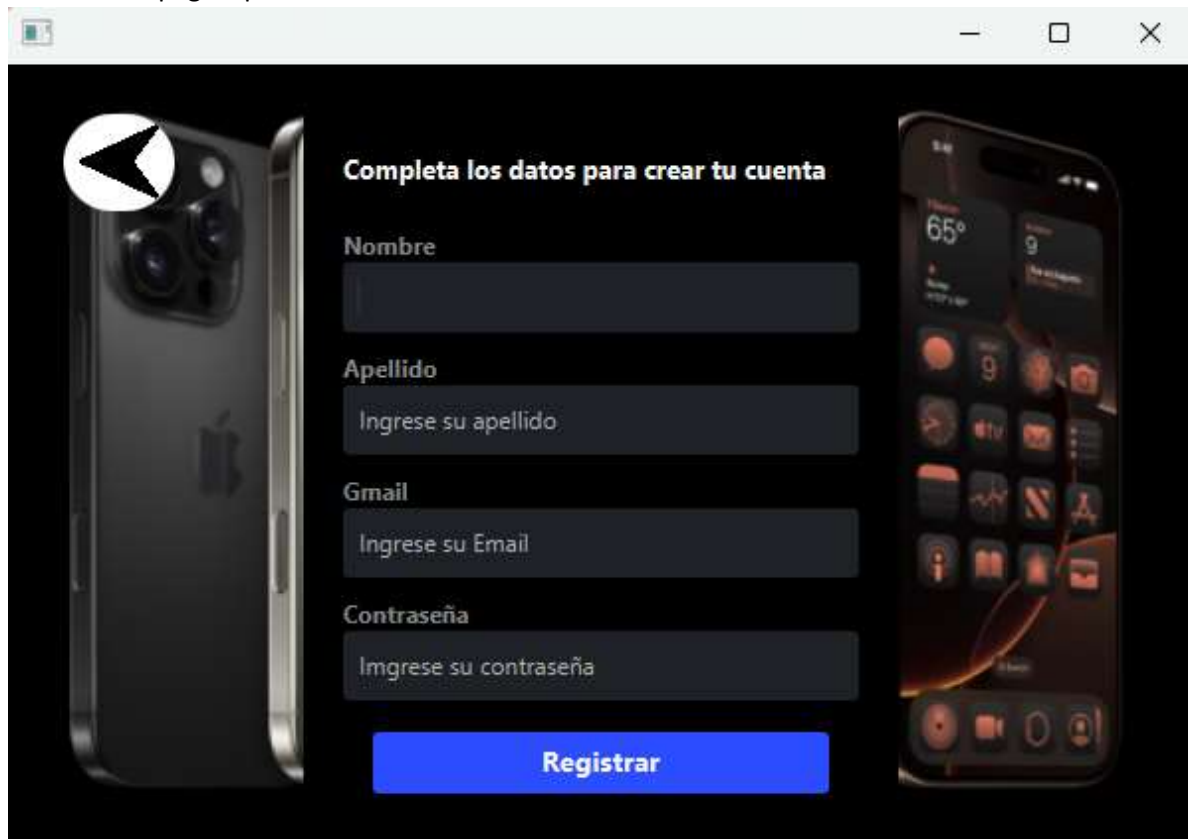
**2024**

## Manual de usuario para el proyecto final en JavaFX

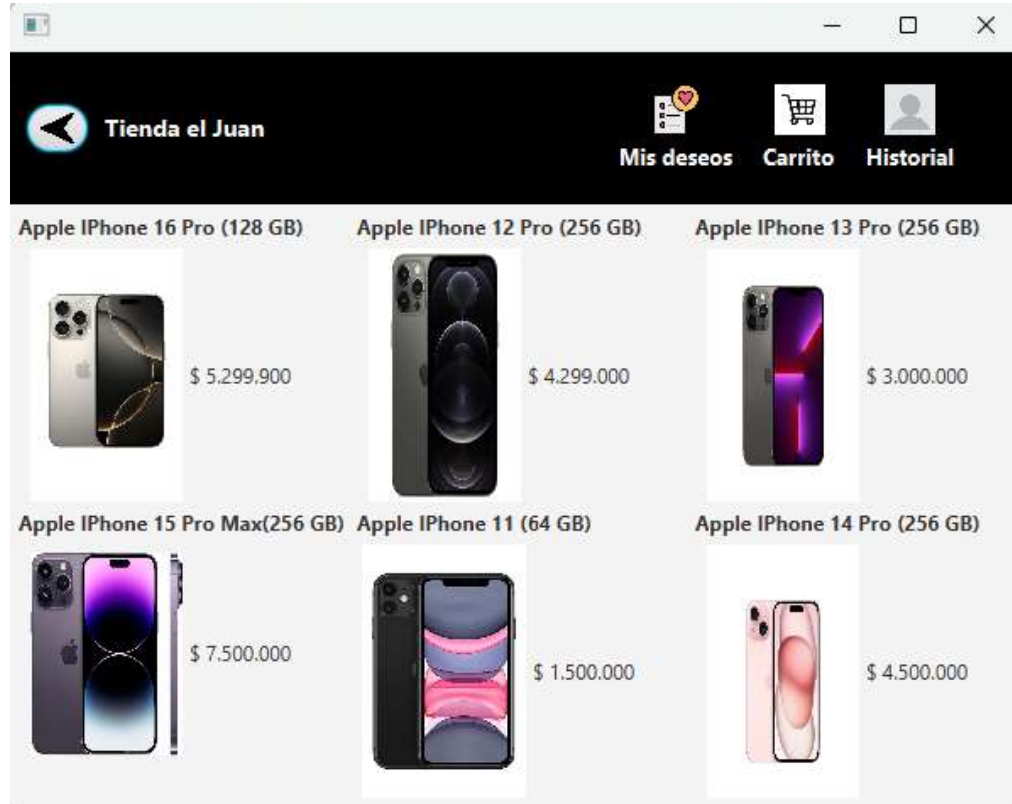
### 1. Pagina de inicio para el login



### 2. En esta otra pagina podemos crear una cuenta nueva



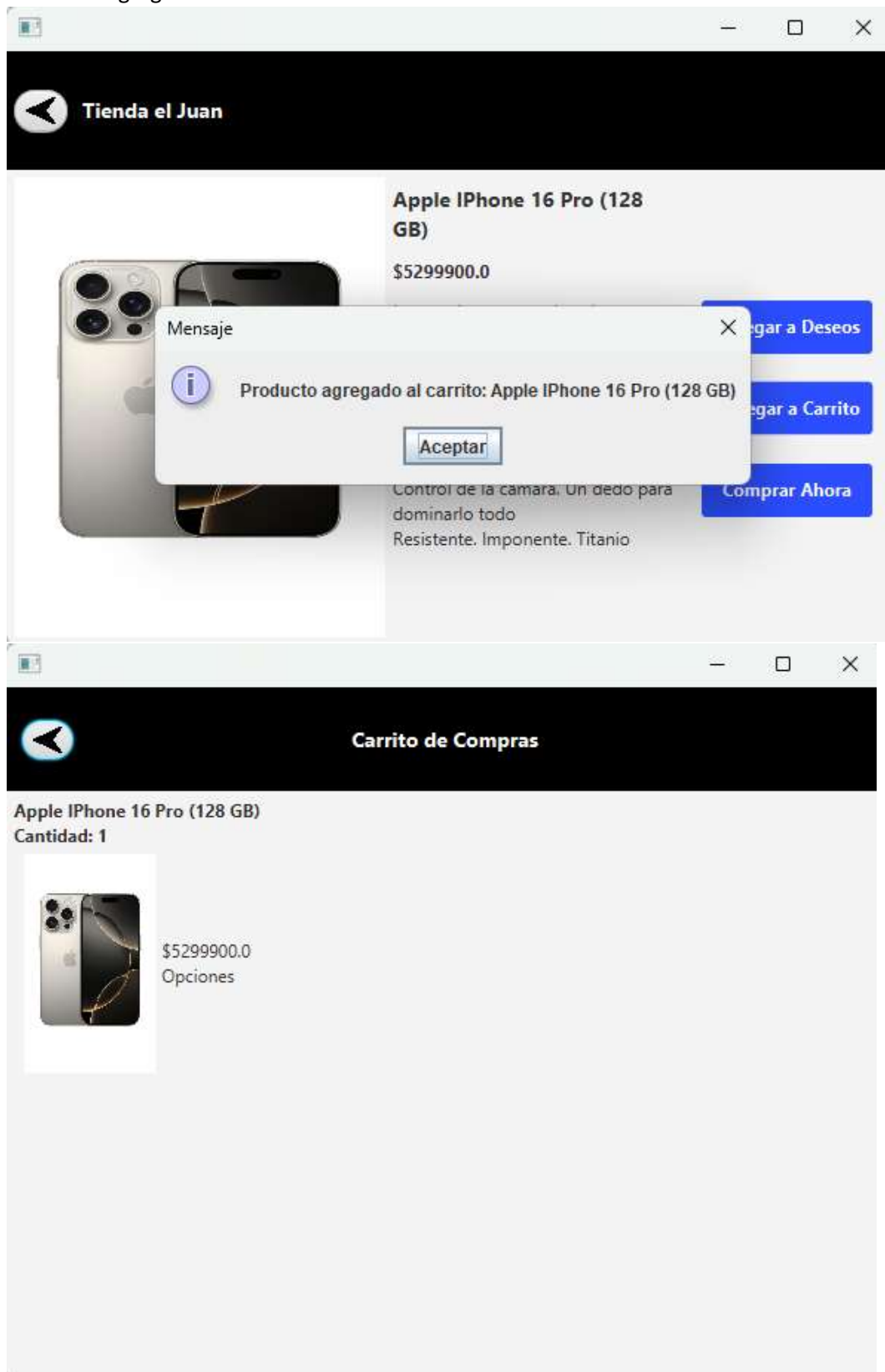
3. Una vez creada la cuenta pasa a la página principal donde están todos los productos a la venta



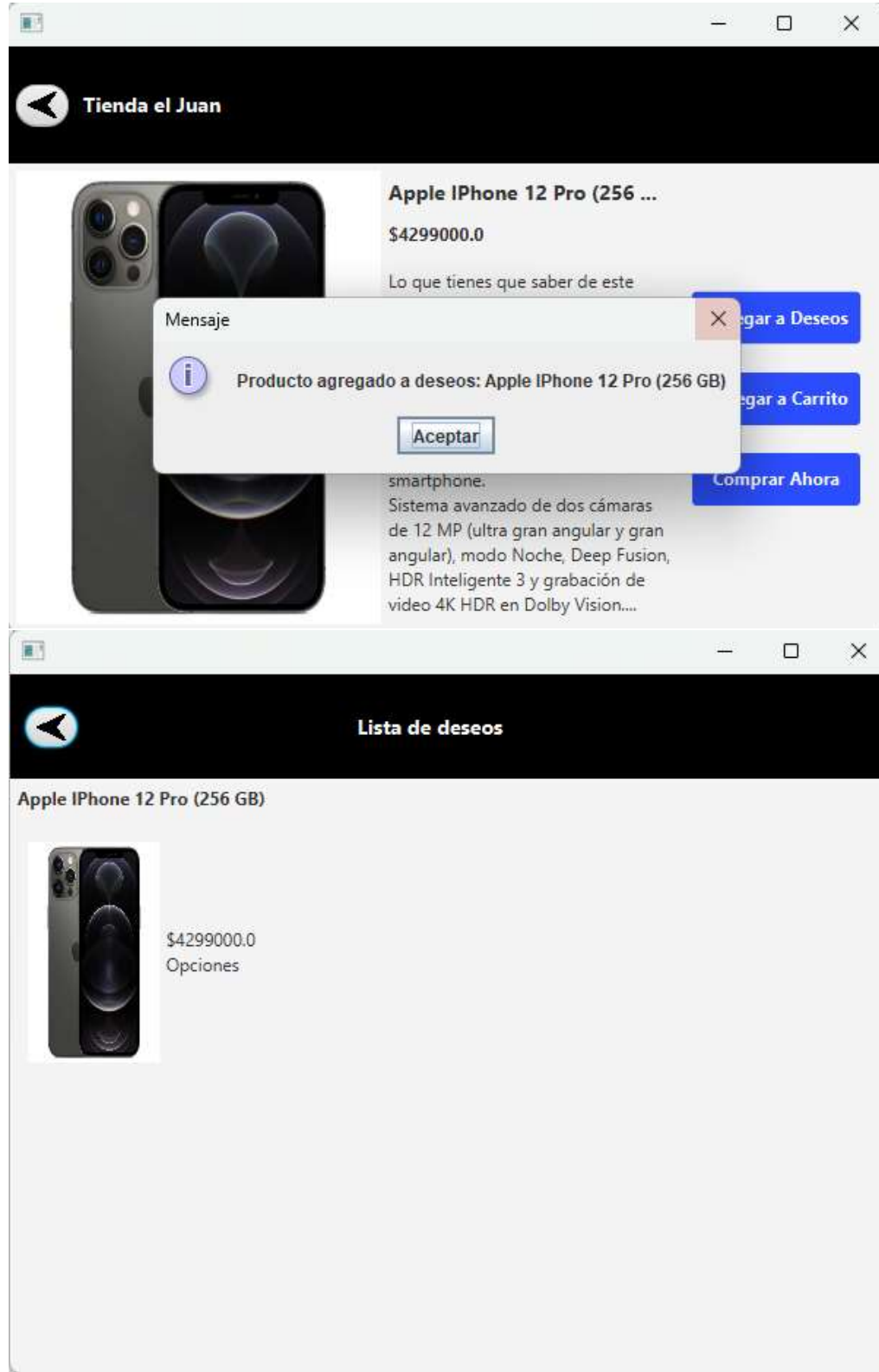
4. Al darle clic a un producto te manda a la siguiente página con estas opciones



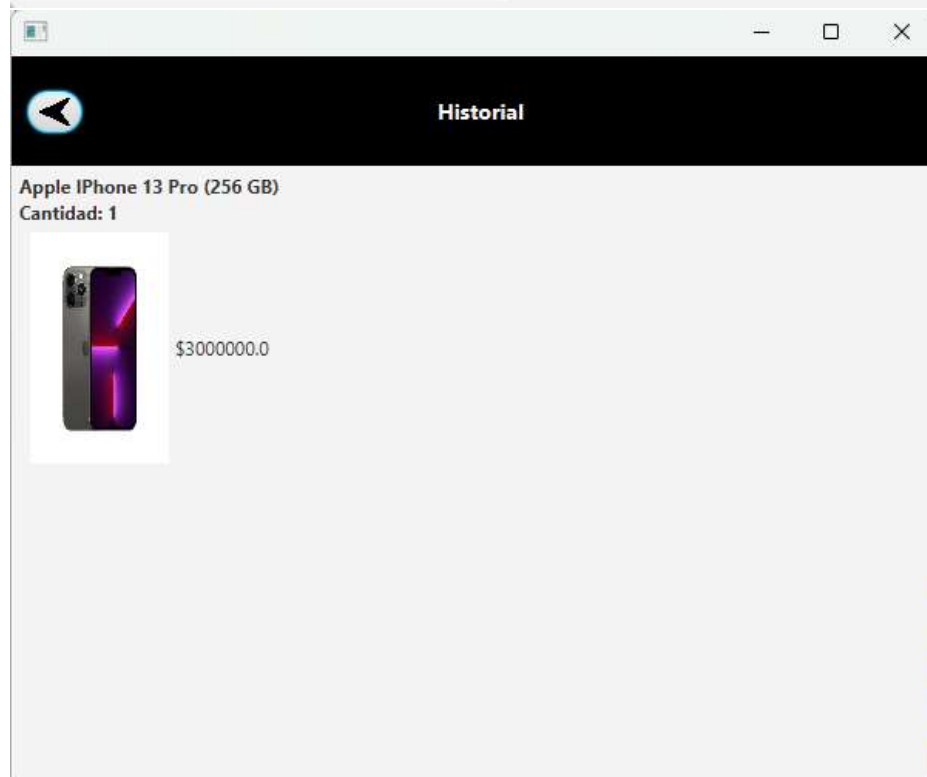
5. Al darle a agregar al carrito esta se envía a la cola del carrito



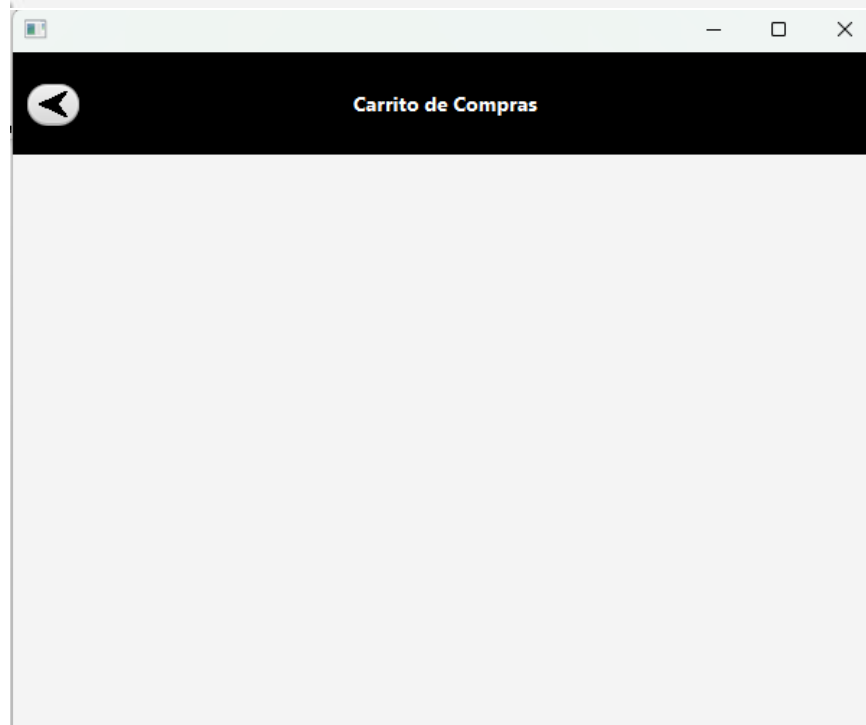
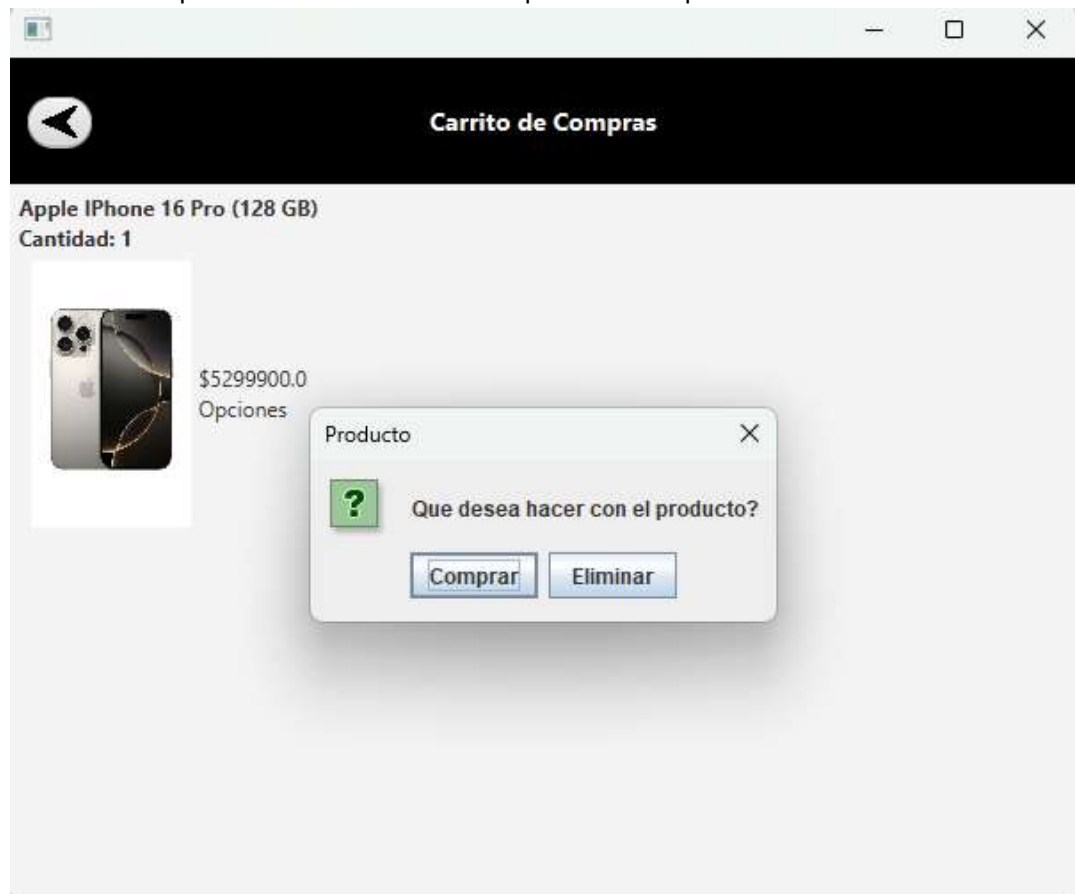
6. Si se le da en agregar a la lista de deseos se envía a esa cola igualmente, teniendo en cuenta que no se pueden agregar dos productos iguales a la lista de deseos.



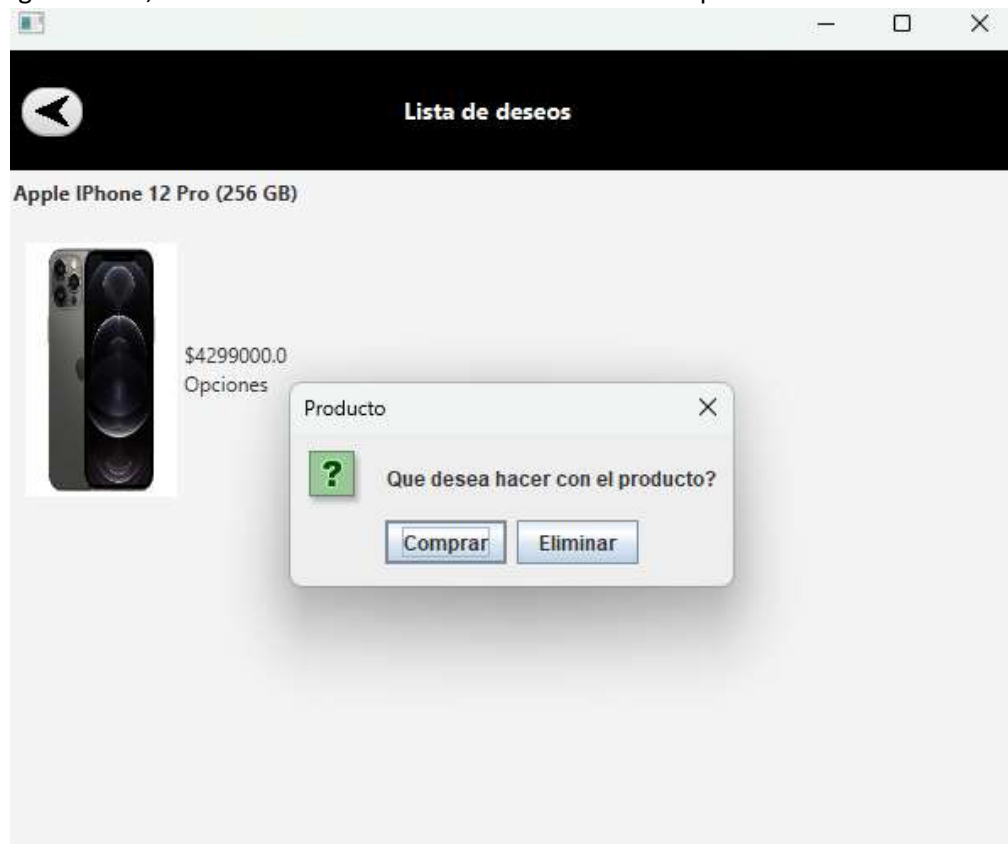
7. Si se decide por comprar directamente se agrega a la pila del historial



8. Si se da clic al producto en el carrito da la opción de comprarlo o eliminarlo



9. Igualmente, en la lista de deseos también da las mismas opciones





**10.** Link de GitHub:

<https://github.com/Brando594/TiendaElJuan.git>