¿Qué es un programa computacional?

lunes, 16 de agosto de 2021 08:21 a.m.

Es un conjunto de instrucciones que una vez ejecutadas realizan una o varias tareas en una computadora.

Su razón de ser es permitir resolver problemas con apoyo de equipos computacionales, por lo que es necesario abstraer los componentes del problema y modelarlos en ambientes computacionales.

Abstrae --> Proceso en el cual obtenemos información relevante de cualquier objeto del mundo real.

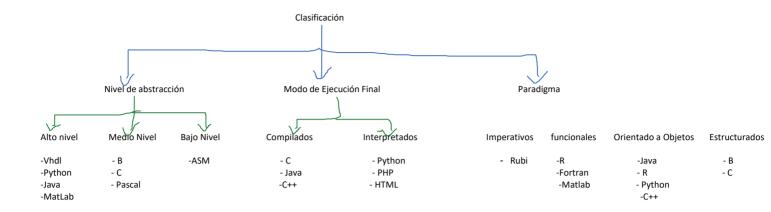
Ejemplo de proceso de abstracción:

Agrupamos todos los objetos semejantes en características o iguales: Pelota de beisbol, basquetbol, futbol, pinpon, fronton, futbol americano

Definimos una estructura genera con detalles generales relevantes.
--> Pelota -> { Forma, material, función, volumen, rebota?, masa, color }

Clasificación de Lenguajes de programación

viernes, 20 de agosto de 2021 07:33 a.m.



Modos de Ejecución Final

viernes, 20 de agosto de 2021 08:14 a.m.

Reglas de operación ----->

(Sintácticas, semánticas y

Léxicas)

En el modo de ejecución final por compilación tenemos la siguiente secuencia de actividades:

(S.O.)

	<pre>print("Hola mundo") ;</pre>				Move H, 0x01, Move o, 0x02		
	Primer Proceso	> Pro	Programa Fuente (Código Fuente)Compilador> Programa en lenguaje máquina				
	Segundo Proceso>		grama .exe, .out, etc.	Sistema Operativo> Resultados finales		"Hola mundo"	
Para el caso de lo	s lenguajes inte	rpretados, esto	s están diseñados para	a que inmediatamente se	e ejecute una determinada		
función/instruccion print Hola		<u> </u>	\neg				
Entrada (instrucci	ión)>						
		Interprete	> Resulta	do final (Hola)			