Sintaxis de variables y constantes

```
miércoles, 25 de agosto de 2021 07:21 a.m.
```

```
//Sintaxis declaración de una variable
<tipo de Dato> identificador;
//Sintaxis de inicialización o modificación de datos (sobreescritura)
<<identificador>> = <<valor>>;
//Sintaxis de declaración e inicialización de una variable
<tipo de Dato> identificador = <<valor>>;
Ejemplos:
                     valorA = 9;
 int valorA;
double valorConDecimales = 10.10;
valorConDecimales = 25.001;
//Declaración e inicialización de múltiples variables
float variable1, variable2=12.1, variableN=45.5;
char miPrimerCaracter;
miPrimerCaracter='a';
//Sintaxis de modificadores de datos
<modificador> < tipo de dato> identificador;
<modificador> < tipo de dato> identificador = <valor>;
unsigned int miVariablePositiva;
unsigned int variableSinSigno=40;
```

long int variableMayorCapacidad =23121129913919;

Capacidad física de almacenamiento de los tipos de datos primitivos

miércoles, 25 de agosto de 2021 07:42 a.m.

Arquitecturas de computadoras de 64 bits (S.O.)

1 byte = 8 bits = 0000 0000 -> 0000 0000

Tipo de dato	s elementos que resguarda	capacidad en memoria
	caracteres, letras, símbolos y números	1 byte -> 8 bits; 256 (2^8) elementos como máximo (0- 255)
int	entero (N)	4 bytes -> 32 bits; 2,147,483,648 (2^31) elementos positivos y 2,147,483,648(2^31) elementos negativos
unsigned e	enteros positivos (N+)	4 bytes -> 32 bits; (2^32) 4,294,967,296 elementos positivos.
long e	enteros de largo alcance (N)	4 bytes -> 32 bits
long long e	entero de mayor alcance (N)	8 bytes -> 64 bits : 2^64 posibles valores
	valores enteros con decimales R)	4 bytes -> 32 bits : 2^16 posibles valores de la parte entera y 2^16 posibles valores de la parte decimal
	valores enteros con decimales de doble precisión (R)	8 bytes -> 64 bits : 2^32 posibles valores para la parte entera y 2^32 posibles valores de la parte decimal

UNSIGNED IN There will by the state of the source of the