

# ¿Qué es un programa computacional?

lunes, 16 de agosto de 2021 08:21 a. m.

Es un conjunto de instrucciones que una vez ejecutadas realizan una o varias tareas en una computadora.

Su razón de ser es permitir **resolver problemas** con apoyo de **equipos computacionales**, por lo que es necesario **abstraer** los componentes del problema y modelarlos en ambientes computacionales.

Abstrae --> Proceso en el cual obtenemos información relevante de cualquier objeto del mundo real.

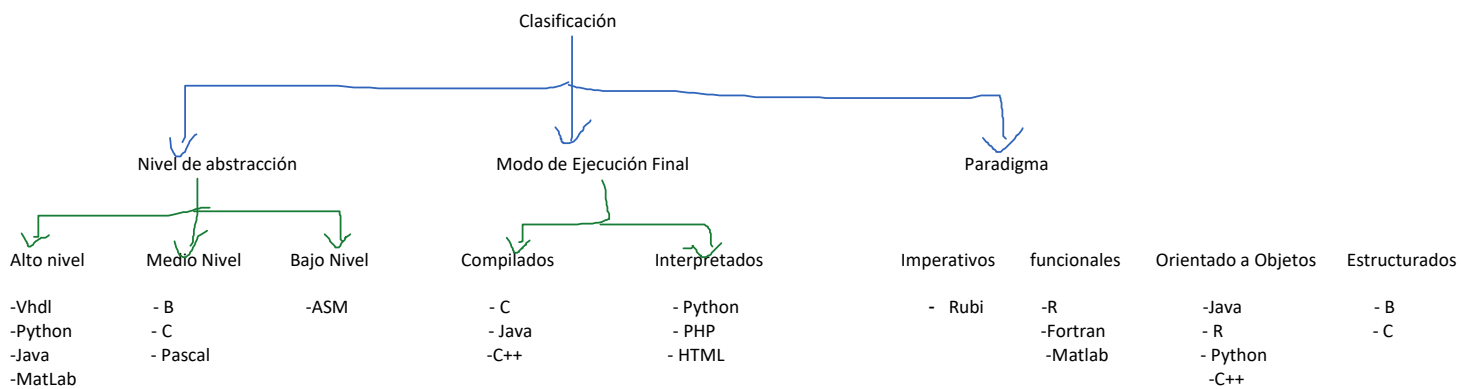
Ejemplo de proceso de abstracción:

Agrupamos todos los objetos semejantes en **características** o iguales:  
Pelota de beisbol, basquetbol, futbol, pinpon, fronton, futbol americano

Definimos una estructura genera con **detalles generales** relevantes.  
--> Pelota -> { Forma, material, función, volumen, rebota?, masa, color }

# Clasificación de Lenguajes de programación

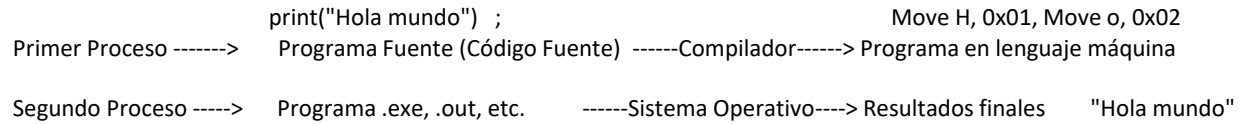
viernes, 20 de agosto de 2021 07:33 a. m.



# Modos de Ejecución Final

viernes, 20 de agosto de 2021 08:14 a. m.

En el modo de ejecución final por compilación tenemos la siguiente secuencia de actividades:



Para el caso de los lenguajes interpretados, estos están diseñados para que inmediatamente se ejecute una determinada función/instrucción descrito por un script:

