

Ingeniería en Sistemas de Computación

Práctica programada 4

Curso: Programación Avanzada

Prof: Richard Arce Vargas

Código curso: SC-701

## Especificación

Los grupos deben estar conformados por un mínimo de 3 estudiantes y un máximo de 4.

Los problemas entre compañeros del grupo deben solucionarse a lo interno de cada grupo.

## Parte teórica - Enunciado

Cada grupo de estudiantes debería investigar sobre los 5 conceptos **SOLID** y mostrar evidencia de como estos conceptos fueron aplicados en las diferentes clases del curso.

## Parte Práctica – Enunciado

El equipo de trabajo se dividirá en 2 para trabajar un nuevo sistema de registro de estudiantes

### El equipo A

Deberá trabajar en crear una API que permita proporcionar la información a las aplicaciones. Le han solicitado los siguientes endpoints

#### Listar estudiantes

GET /api/estudiantes

Retorna todos los estudiantes registrados.

#### Consultar un estudiante por ID

GET /api/estudiantes/{id}

Retorna los datos de un estudiante si existe.

### **Registrar un nuevo estudiante**

POST /api/estudiantes

Debe recibir un JSON con la información del estudiante.

### **Actualizar datos de un estudiante existente**

PUT /api/estudiantes/{id}

Actualiza los campos enviados.

### **Eliminar un estudiante**

DELETE /api/estudiantes/{id}

Elimina el registro si existe.

## **El equipo B**

Se encargará de crear un proyecto MVC que permita consumir las aplicaciones e implementar el consumo(utilización) del API

## **Adicionales**

- No se solicita trabajo escrito.
- Si tiene un problema con un compañero de grupo, comuníquemelo lo antes posible.
- El estudiante deberá mostrar dominio completo de la aplicación desarrollada.
- Debe respetar los temas desarrollados en las lecciones.
- Si se comprueba la intervención de personas ajenas al grupo en la programación del proyecto, éste será anulado y será causa para la pérdida del curso. Se aplicará la misma sanción en caso de que se compruebe que existe copia parcial o total de códigos de Internet.