

Documentación Técnica – PRUEBA GATO MOBILE - Brandon

1. Descripción General

Esta aplicación móvil fue desarrollada en React Native con Expo como solución para la Prueba Técnica de GATO. Permite gestionar usuarios mediante autenticación, visualización, edición, creación y eliminación, así como alternar su estado (activo/inactivo). Se implementó persistencia local con SQLite, lo que permite su uso tanto en línea como sin dependencia directa de internet.

2. Requisitos Cumplidos

Inicio de Sesión:

- Login mediante API REST pública (<https://reqres.in/api/login>).
- Login local utilizando base de datos SQLite.
- Persistencia del token para mantener sesión activa.
- Modo funcional sin conexión a internet para usuarios locales.

Usuarios y Gestión:

- Listado de usuarios desde API o creados desde la app.
- Vista principal muestra:
 - Nombre
 - Correo electrónico
 - DNI
 - Estado (Activo/Inactivo)
- Funcionalidades:
 - Crear, editar y eliminar usuarios.
 - Alternar estado con reflejo visual inmediato.
 - Visualizar detalle del usuario.

Navegación implementada:

- Login
- Registro
- Lista de usuarios
- Detalle de usuario
- Crear / Editar usuario

3. Funcionamiento del Login y Persistencia

Usuarios válidos (API reqres.in):

Los siguientes 6 correos son válidos para autenticación vía API:

1. george.bluth@reqres.in
2. janet.weaver@reqres.in
3. emma.wong@reqres.in
4. eve.holt@reqres.in
5. charles.morris@reqres.in
6. tracey.ramos@reqres.in

Contraseña: cualquiera (API no la valida).

- Una vez autenticado, se guarda el token y se insertan los usuarios remotos en SQLite si no existían previamente.

Usuarios locales:

- Si el usuario fue registrado en la app y no existe en la API, puede iniciar sesión directamente con sus datos locales.
- Esto funciona aunque no haya conexión a internet.
- Se utiliza un token ficticio llamado "offline-token" para mantener la sesión.

4. Reactividad de las Vistas

- Todas las vistas son reactivas.

- Al crear, editar, eliminar o cambiar el estado de un usuario, la vista principal se actualiza automáticamente.
- No es necesario realizar recargas manuales.

5. Valor Agregado y Extras

- Soporte completo de tema claro/oscuro/sistema:
 - El usuario puede seleccionar entre:
 - Modo Claro
 - Modo Oscuro
 - Modo Sistema (se adapta automáticamente al tema del dispositivo)
 - Esta funcionalidad está disponible en todas las vistas y fue implementada de forma coherente para garantizar una experiencia visual fluida y uniforme.
- Login híbrido con soporte local (modo sin conexión lógico)
 - Si el usuario intenta iniciar sesión con un correo que ya ha sido registrado localmente (aunque no esté conectado a internet o falle la API), la app permite el acceso directamente usando los datos almacenados en la base de datos local.
 - Esta funcionalidad garantiza una mejor experiencia en situaciones con conectividad limitada o intermitente.
- Icono personalizado de la aplicación:
 - Fondo color morado con un gato negro caricaturesco, como alusión visual a la marca GATO.
- Diseño visual enriquecido:
 - Diseño alineado a la referencia de Figma.
 - Se añadieron mejoras visuales en tarjetas, iconografía y colores.
- Animaciones interactivas:
 - Se utilizó Animated para aportar dinamismo en tarjetas (por ejemplo, sección de documentos).
- Toasts contextuales:
 - Mensajes informativos para éxitos, errores y cambios de estado del usuario.
 - Proporcionan feedback instantáneo al usuario.
- Interactividad visual:
 - Al tocar elementos en la sección de Documentos, el estado cambia dinámicamente (ej. Firmado/Pendiente).

- En Notificaciones, se aplican efectos sutiles al interactuar con los elementos.
- Validaciones y experiencia de usuario:
 - Validaciones básicas de formularios (campos obligatorios, contraseñas coincidentes, etc.).
 - Indicadores visuales de carga y errores para mejorar la usabilidad.

6. Consideraciones Finales

- Base de datos local: SQLite.
- Se generó y adjuntó el APK de la app.
- Se creó el repositorio con nombre [PRUEBA-GATO-MOBILE-Brandon](#)
- El trabajo fue entregado dentro del plazo establecido