

INTRODUCCIÓN

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas nuestras actividades y tareas cotidianas que se realizamos como estudiantes día con día, creando nuevas y versátiles soluciones que nos apoyen y beneficien directamente. Es por ello, que comprender cómo funcionan y cómo podemos mejorar algunos funcionamientos, se vuelve un tema importante durante nuestra formación como ingenieros.

El propósito de esta práctica es aprender a utilizar las herramientas que nos ofrece internet para la elaboración de nuestros proyectos; en este caso utilizaremos repositorios y analizaremos algunas funciones de búsqueda de información más especializada.

DESARROLLO

Como parte de la práctica lo primero que hicimos fue conocer los conceptos más importantes acerca del tema, los cuales fueron:

Control de Versiones: Un controlador de versiones es un sistema el cual lleva a cabo el registro de los cambios sobre uno o más archivos, permiten regresar a versiones específicas de nuestros archivos, revertir y comparar cambios. Además, un control de versiones nos facilita el trabajo colaborativo, y nos permite tener un respaldo de nuestros archivos.

Tipos de Sistemas de Control de Versiones:

-Sistema de Control de versiones Local: En estos sistemas, el registro de los cambios de los archivos se almacena en una base de datos local.

-Sistema de Control de Versiones Centralizado: Estos sistemas están pensados para poder trabajar con colaboradores,

-Sistema de Control de Versiones Distribuido: En estos sistemas, los usuarios tienen una copia exacta del proyecto, así como todo el registro de las versiones.

Git:

Git es un sistema de control de versiones de código libre, escrito en C, desarrollado por la necesidad de tener un sistema de control de versiones eficiente para el desarrollo del Kernel de Linux.

Repositorio: Un repositorio es el directorio de trabajo usado para organizar un proyecto, aquí se encuentran todos los archivos que integran nuestro proyecto, y en el caso de Git, todos los archivos necesarios para llevar a cabo el control de versiones.

Repositorio Local: Un repositorio local, es aquel que se encuentra en nuestro propio equipo y solo el dueño del equipo tiene acceso a él.

Repositorio Remoto: es aquel que está alojado en la nube, esto quiere decir, que se encuentra en un servidor externo, el cual puede ser accedido desde internet y que nos va a permitir tener siempre a la mano nuestros archivos.

Después de haber visto estos conceptos, nos dispusimos a crear nuestro propio repositorio en la plataforma de almacenamiento Github siguiendo una serie de instrucciones, en donde teníamos que crear unos tipos de documentos, en los cuales contenían nuestros datos de alumnos, y unas fotografías de los escudos de la Facultad de Ingeniería y de La UNAM, además aprendimos a interactuar con la plataforma y ver de manera general su funcionamiento y los beneficios que esta ofrece.

Posteriormente nos dispusimos a continuar con la segunda parte de la práctica, la cual consistía en realizar búsquedas inteligentes con el uso de comandos para facilitar ciertos tipos de búsqueda, como por ejemplo:

Buscar cualquier tipo imágenes con ayuda de google imágenes, realizar diferentes tipos de operaciones en la calculadora, realizar gráficas en 2D, además buscar conceptos, noticias, libros y poemas de manera mucho más sencilla y concreta. Cabe decir que muchos no conocíamos los diferentes comandos que existían para agilizar búsquedas, pero esta práctica nos sirvió de mucho.

ANÁLISIS DE ESTUDIO

En ocasiones nos encontramos frente a problemas a la hora de realizar las tareas o proyectos y muchas veces invertimos mucho tiempo para realizarla. Con la ayuda de estos comandos tenemos la posibilidad de realizar y sintetizar la información necesaria para obtener información veraz y confiable y lograr la eficiencia y eficacia de realizar la búsqueda.

A su vez se aprendió a usar un repositorio de forma adecuada y segura. También esto nos ayuda a no limitarnos solo a una forma de almacenamiento.

ANÁLISIS DE RESULTADOS

Podemos decir que los resultados obtenidos en la primera práctica fueron positivos, puesto que aprendimos a utilizar una plataforma de almacenamiento de manera adecuada y también aprendimos a realizar búsquedas de manera más inteligente y sencilla, adquiriendo conocimientos y habilidades nuevas que favorecen a nuestro desarrollo como ingenieros industriales.

CONCLUSIONES PERSONALES

- 1.- En lo personal la primera práctica de programación fue buena, pues me además de aprender a usar y manejar cosas nuevas, me divertí mucho y creo que lo más importantes es que lo aprendido lo podré emplear de aquí pa' delante.
- 2.- En lo que a mi respecta esta práctica fue muy sencilla pero además me ayudó a conocer nuevas herramientas y usos que no conocía que me pueden ayudar en un futuro en mi formación como universitario.
- 3.- Para mi esta práctica fue buena porque aprendimos a cómo hacer búsquedas más eficaces, pero estuvo un tanto aburrida, ya que a la hora de hacer todo lo de los repositorios a veces no dejaba, entonces eso hizo un poco lenta la práctica y un tanto aburrida.
- 4.- Al parecer la práctica resultó ser muy sencilla, nos ayudó como base para la correcta y adecuada utilización de los sistemas informáticos, ya que la mayoría de las veces no conocemos la variedad de herramientas con las que contamos.
- 5.- En mi opinión, el aprender acerca de los repositorios es parte fundamental ya que es una herramienta que usamos a diario y rara vez sabemos que es lo que realmente hace que tengamos esa posibilidad en nuestros dispositivos, por ello la práctica acerca de la creación de nuestro un repositorio nos ayudo para saber guardar, administrar y respaldar nuestra información.