

MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 1 LENGUAJES FORMALES DE PROGRAMACIÓN

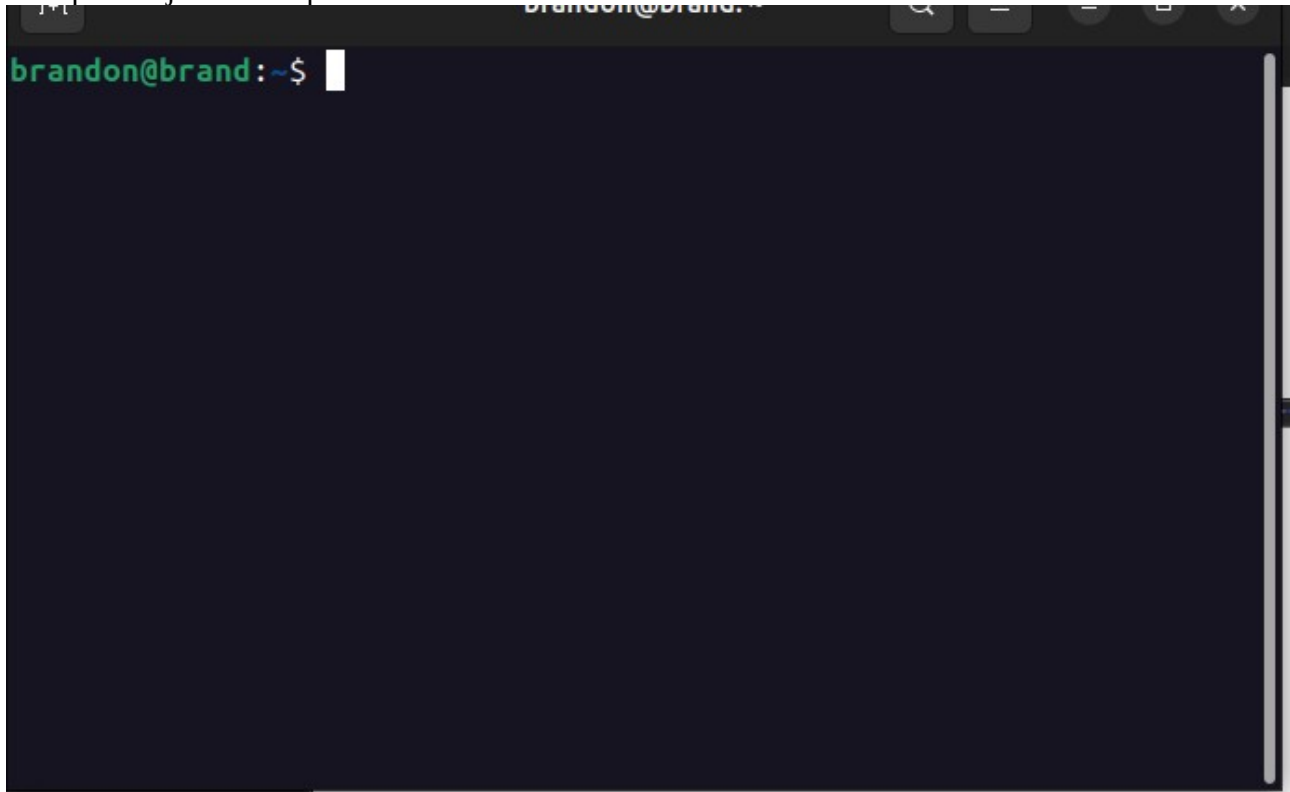
INTRODUCCIÓN

En este manual, se pretende dar una orientación al usuario, Teniendo en cuenta que los manuales de usuario deben realizar una explicación concreta y bien definida de las opciones presentadas al usuario al momento de realizar cualquier actividad dentro de la aplicación, en este caso una aplicación de consola, el presente manual provee la posibilidad de tener acceso anticipado a la presentación de todos y cada uno de los pasos, requisitos, condiciones y especificaciones a tener en cuenta para el correcto funcionamiento de la aplicación.

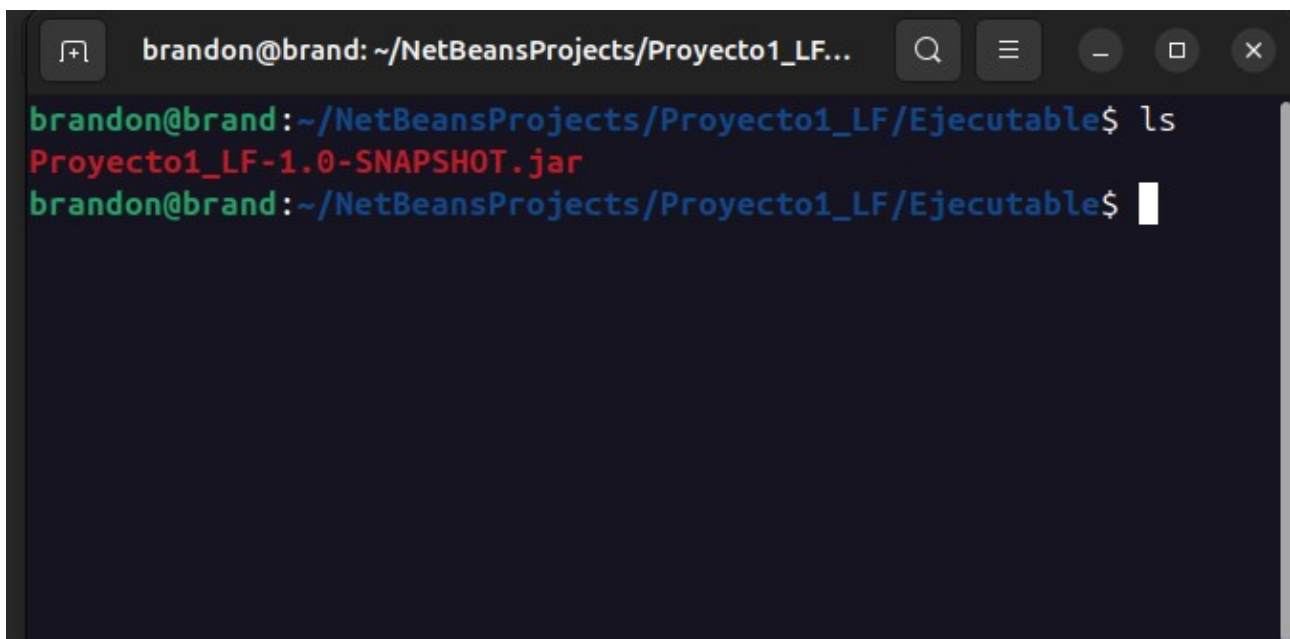
El manual está escrito de una manera práctica y sencilla. La sección de introducción cubre los temas de generalidades y especificaciones a nivel global,

Ejecutar Aplicación:

Para poder ejecutar la aplicación se debe abrir un terminal



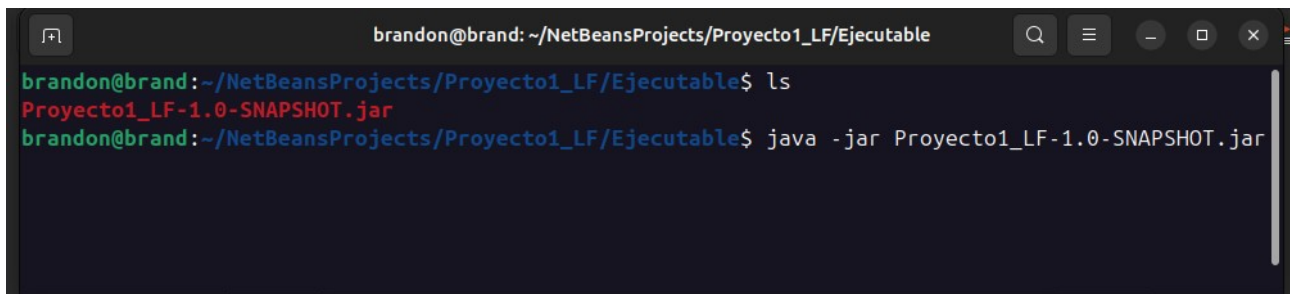
en esta terminal se debe navegar hasta la carpeta del proyecto, en específico, donde se encuentra el jar, que va a ser el ejecutable en este caso es la carpeta del proyecto es la siguiente ruta: `/home/brandon/NetBeansProjects/Proyecto1_LF/Ejecutable`, en esta ruta se encuentra el ejecutable. Navegamos hasta esa carpeta por medio del comando `cd` “ruta de la carpeta con el .jar”



una vez hallamos navegado hasta la carpeta que contiene el archivo .jar, podemos verificar que efectivamente el archivo .jar se encuentra en esta carpeta, para esto podemos listar los archivos que se encuentran en esta carpeta por medio del siguiente comando `ls`, como se muestra en la imagen de arriba.

Ejecutar archivo .jar:

Para ejecutar el archivo .jar debemos estar en la carpeta del .jar y escribir el siguiente comando:
java -jar "nombre_del_archivo.jar" seguidamente presionamos enter como se muestra en la imagen de abajo.

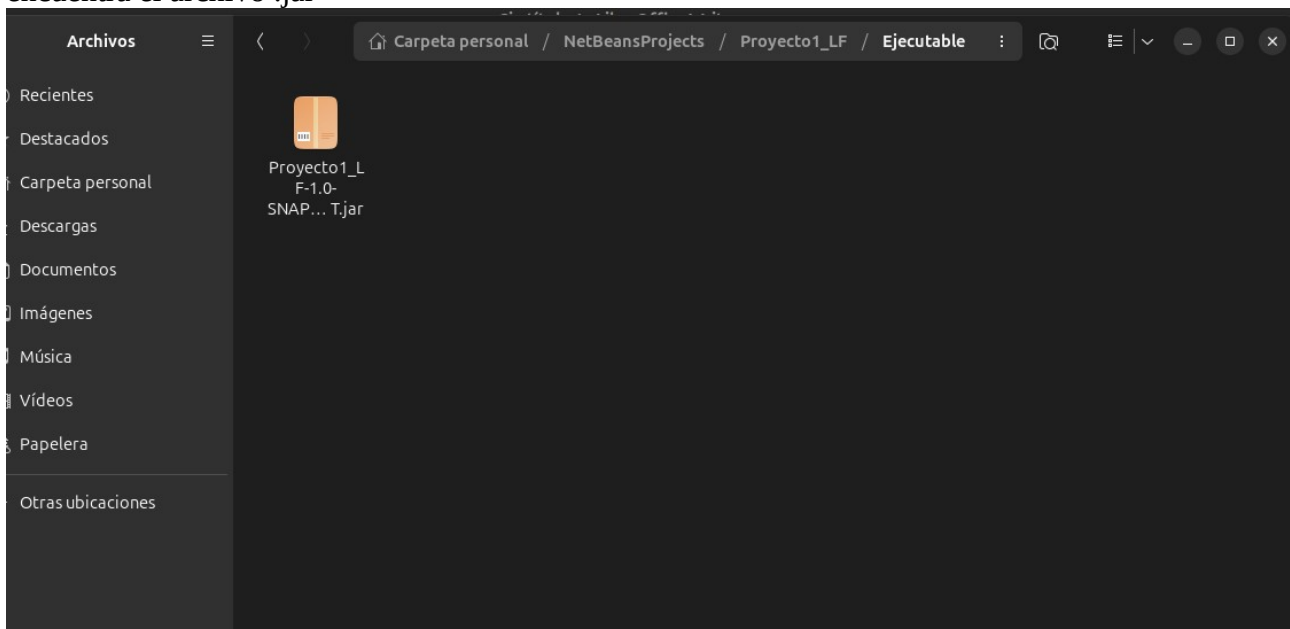


```
brandon@brand: ~/NetBeansProjects/Proyecto1_LF/Ejecutable
brandon@brand:~/NetBeansProjects/Proyecto1_LF/Ejecutable$ ls
Proyecto1_LF-1.0-SNAPSHOT.jar
brandon@brand:~/NetBeansProjects/Proyecto1_LF/Ejecutable$ java -jar Proyecto1_LF-1.0-SNAPSHOT.jar
```

Cuando se presiona enter, este le abrirá una ventana la cual es la ventana principal de la aplicación, la ventana es la siguiente:

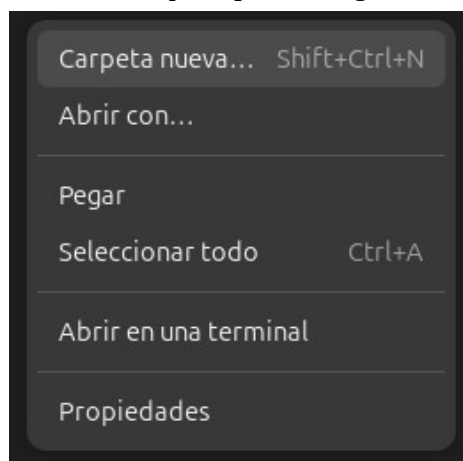
otra manera de poder navegar hasta la carpeta donde se encuentra el archivo .jar sin necesidad de navegar en la terminal es la siguiente.

Abrir la aplicación archivos o gestor de archivos, luego nos dirigimos hacia la carpeta donde se encuentra el archivo .jar

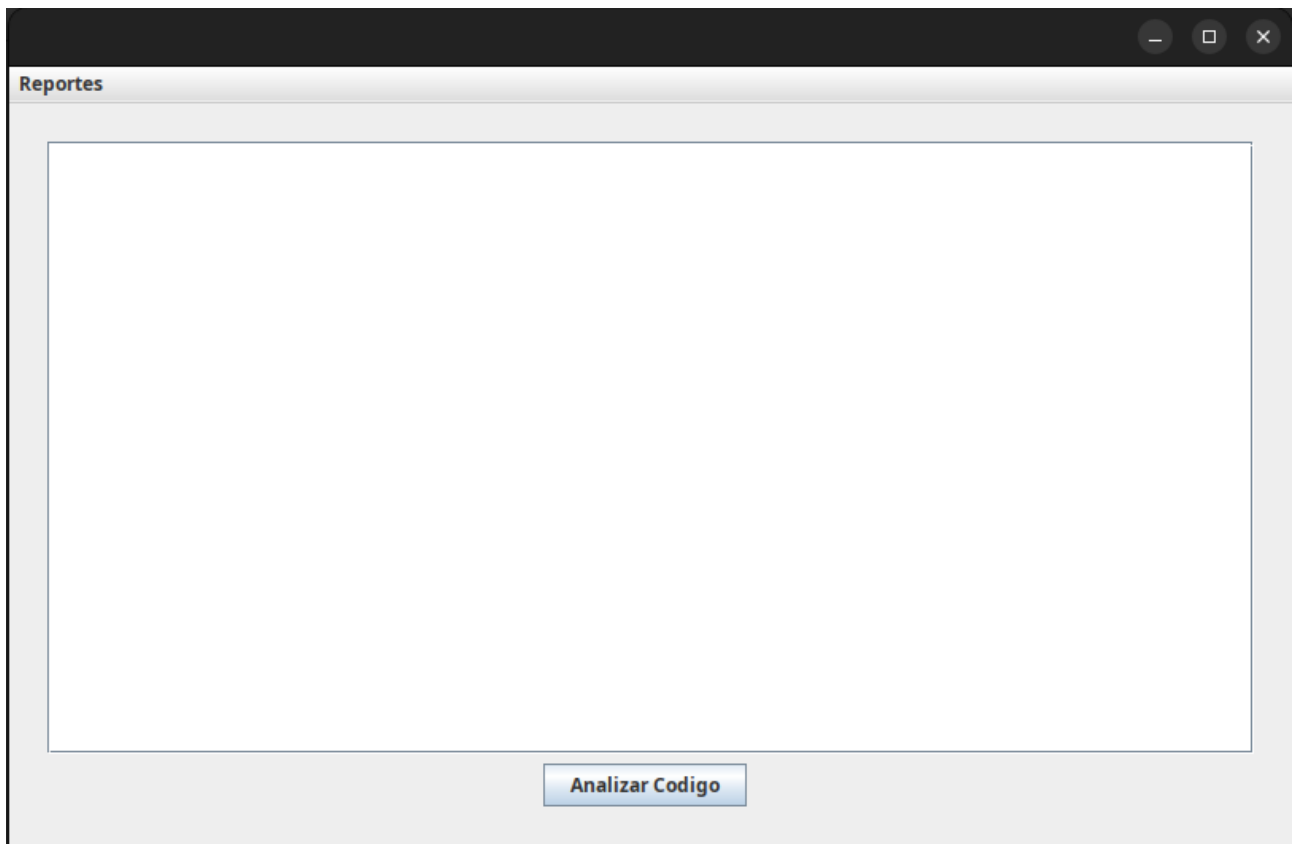


cuando nos ubiquemos en esta carpeta, seguir los siguientes pasos:

- click derecho en cualquier parte del gestor de archivos.

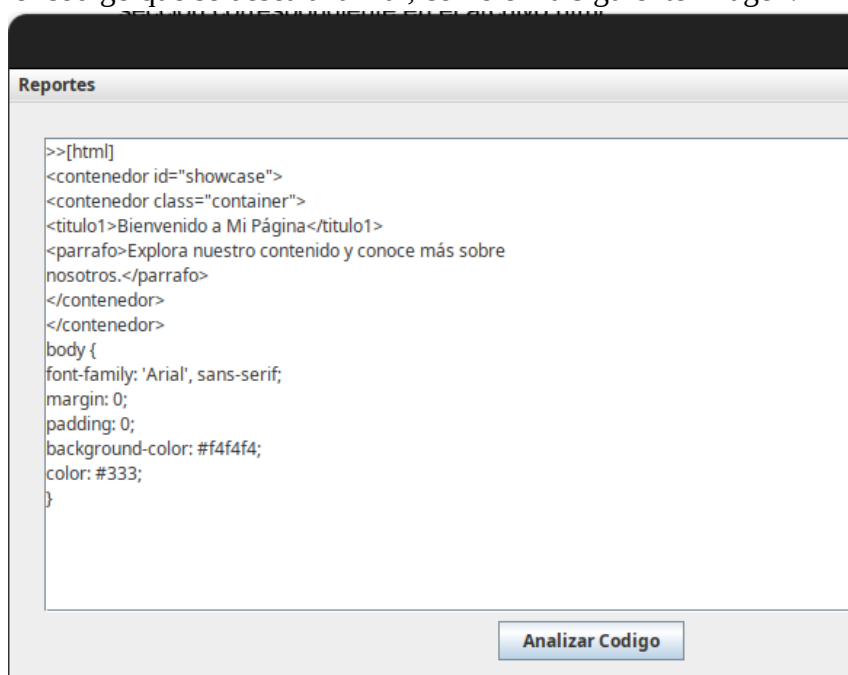


- Seleccionar la opción “Abrir en una terminal”. Y esto lo llevará a al paso Ejecutar archivo .jar.



Esta es la ventana de la aplicación la cual cuenta con un menu bar, el menu que se muestra en la parte superior derecha de la aplicación, también se puede ver un area de texto, la cual su función es que el usuario pueda escribir allí su código y un botón “analizar código”.

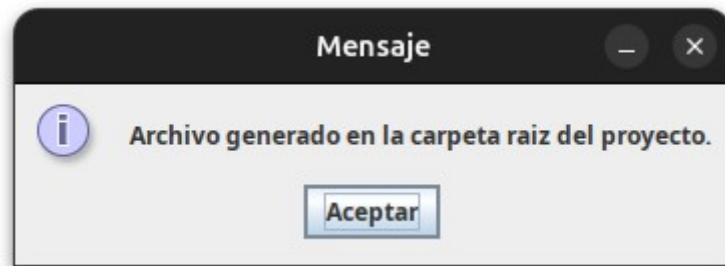
Deberá ingresar el código que se desea analizar, como en la siguiente imagen:



seguidamente deberá presionar el botón de “Analizar Código”.

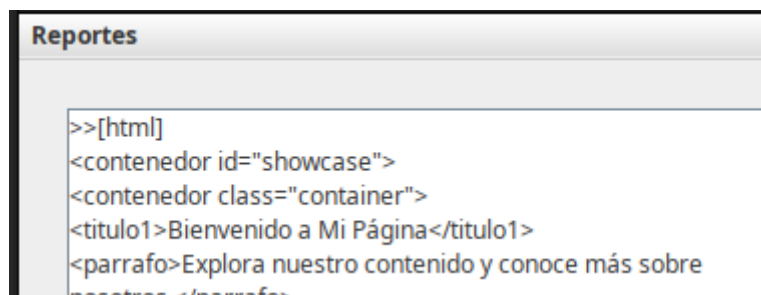
Este realiza el proceso de analizar el código escrito en la parte de área de texto.

Cuando este proceso haya terminado, se mostrará una pequeña ventana emergente la cual le indicará donde se generó el archivo html.

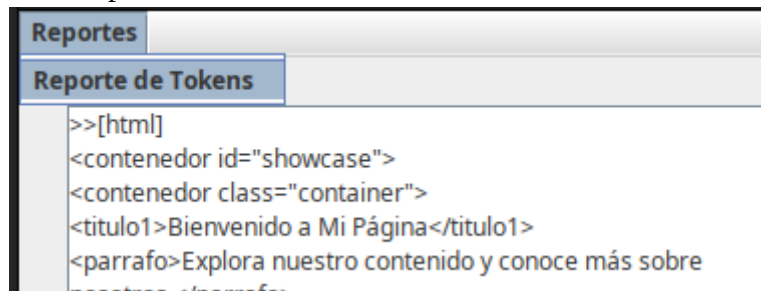


Hasta aquí tenemos el código ingresado por el usuario, analizado.

Para poder ver un pequeño reporte de que tokens fueron generados durante el análisis del código, se puede dirigir hacia la parte superior izquierda en el menú “Reportes”.



Seleccionamos el menú “Reportes Tokens”



Esto lo llevara a una pequeña ventana de dialogo en el cual se mostrará una tabla con todos los tokens que se generaron durante su análisis.

Token	Expresion Regular	Lenguaje	Tipo
body	body	CSS	Etiqueta
{	{	CSS	
font-family	font-family	CSS	Regla
:	:	CSS	Otros
'	'	CSS	
Cadena	Cadena	CSS	Cadena
'	'	CSS	Cadena
,	,	CSS	Otros
sans-serif	[a-z]+[0-9]*(-([a-z] [0-9])...	CSS	Identificador
;	;	CSS	Otros
margin	margin	CSS	Regla
:	:	CSS	Otros
0	0	CSS	
;	;	CSS	Otros
padding	padding	CSS	Regla
:	:	CSS	Otros
0	0	CSS	
;	;	CSS	Otros

Cerrar
Exportar a HTML

De esta manera se podrá observar todos los tokens generados con respecto al código ingresado por el usuario.

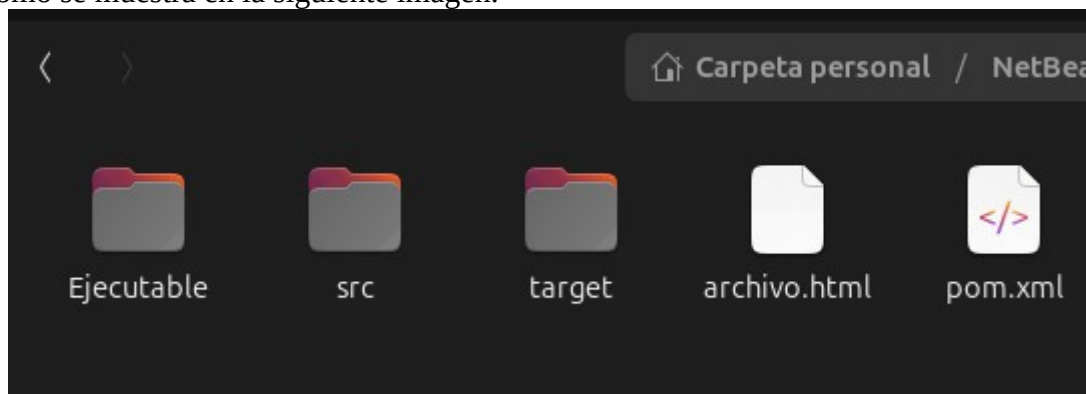
Para cerrar esta ventana se deberá presionar el botón “Cerrar”

Terminar con la Ejecución del programa:

para terminar con la ejecución del programa, deberá dirigirse hacia la parte superior derecha y darle clic a la opción “x”, con esto la aplicación finalizará su ejecución.

Ver archivo html:

para poder ver el archivo html generado, se debe dirigir hacia su aplicación gestor de archivos y navegar hasta donde se encuentra la carpeta raíz de la aplicación y ahí se tendrá generado el archivo html, como se muestra en la siguiente imagen.



Así tendrá el archivo html funcional.