# **Project2**

#### (一) 本次作業學習目標:

1.算法: guassion elimination, back substitution method and forward substitution method

2.結構: for 迴圈, 向量運算, 二维矩陣的應用

#### (二) 作業要求 (一項未符合標準作業成績-10)

- 1.壓縮檔案名稱: LA\_project02\_學號\_version
- 2. ipynb 用我們所提供的檔案去撰寫,檔案名稱: LA\_project02\_學號\_version
- 3. pdf 檔案名稱: report2\_學號\_version
- 4.心得禁止全篇只寫心路歷程,還要寫學到了什麼 ex:哪些函式、算法,以及思考。
- 5. pdf&ipynb 放在一個檔案夾裡壓縮成.zip 檔。
- 6.output 型態 int 或 float 都可以, 結果要正確!

#### (三) 作業繳交期限與更新

- 1.作業繳交 deadline: 10/18 (二) 00: 00 前。
- 2.期限之後繳交作業依天數打折 ex:遲交一天打 8 折,遲交兩天打 6 折,以此類推。
- 3. 上傳作業後請確認規格及內容,不接受任何理由,遲交及錯誤皆按照規定扣分。

#### (四) 作業配分說明

1.各小題配分如下標示。

- 2.照著檔案中引導所寫之答案滿分為 70, 加上心得 10 分, 基本總作業成績滿分為 80。
- 3.第三題的高斯消去法中,由自己編寫之程式碼答案,並且符合該題要求之條件,再於旁邊註記或心得中說明解題思路,得額外加分 20 分。

## (五) 作業題目限制說明

1.Q1 及 Q2 只能使用一層 for 迴圈撰寫, Q3 及加分題最多只能使用兩層 for 迴圈撰寫, 試著使用向量計算的方式減少 for 迴圈的使用(向量計算方法詳請請洽臉書社團)

#### (六) 作業題目内容

Q1: Triangular systems-upper triangular system method.(20pt)

Backward substitution: 
$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$
  $B = \begin{bmatrix} 9 \\ -1 \\ 8 \end{bmatrix}$ 

Output:  $x = [-2 \ 1 \ 2]$ 

The Algorithm of backward substitution for your reference:

(backward substitution 是針對 upper triangular 從下至上迭代消除的方法)

```
Given u, b
```

```
x_n = b_n / u_nn

for i= n-1 ... 1

    s = b_i

    for j = i + 1 ... n

        s = s - u_i,j * x_j

    end

x_i = s/u_i,i
end
```

# Q2: Triangular systems-lower triangular system method.(20pt)

Forward substitution: 
$$A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 2 & -2 & 4 \end{bmatrix}$$
  $B = \begin{bmatrix} -2 \\ 7 \\ -6 \end{bmatrix}$ 

Output: 
$$x = [1 \ 2 \ -1]$$

The Algorithm of forward substitution for your reference:

(forward substitution 是針對 lower triangular 從上至下迭代消除的方法)

given F, b

x\_1 = b\_1/f\_11

for i = 2 ... n

s = b\_i

for j = 1 ... i-1

s = s-f\_i,j \* x\_j

end

xi = s/f\_i,i

end

# Q3: Guassion elimination method to solve linear system.(30pt)

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 2 & -1 \\ 6 & -6 & 7 \\ 3 & -4 & 4 \end{bmatrix} \qquad b = \begin{bmatrix} -1 \\ -7 \\ -6 \end{bmatrix}$$

The Algorithm of Guassion elimination for your reference:

Function Ab = demoGE(A,b) [m,n] = size(A); Ab = [A b]; for i = 1:n-1 for k = i+1:n Ab(k,i:n+1) = Ab([k, i:n+1) -Ab(i,i:n+1)\*Ab(k,i)/Ab(i,i); end

end

step1: Guassion elimination to upper triangular matrix.

step2: Backward method to solve Ab.

加分題 (20pt)

Ax=b, for x

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 4 & -2 & -2 \\ 1 & 2 & 4 & -3 \\ -3 & -3 & 8 & -2 \\ -1 & 1 & 6 & -3 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} -4 \\ 5 \\ 7 \\ 7 \end{bmatrix}$$

這裡提供的只是最簡單的 function, 高斯消去實際上要考慮到 trace 上不含 0 (pivot 不等於 0), 以及令算法最穩定 (pivot 的絕對值最大) 等情況。由於題目給的矩陣都是 invertible,不存在無數解/無解的情況,所以只需要考慮調整矩陣列的位置即可滿足上述需求。Q3 和加分題都是高斯消去,擇一解答就可以,選擇 Q3 總分只能得到 80 分,選擇加分題的題目,由於需要考慮 pivot=0 該怎麼辦,所以當做檢驗的測資,如果結果正確即可得到滿分。

如果之前有同學已經做完原本作業的第三題,並且結果正確,則當作選擇加分題滿分 100.

## (七) for 迴圈語法補充說明

1.range(起始值,結束值,遞增(減)值)。

```
for i in range(10,20,3):
    print(i)

10
13
16
19
```

2.可以針對 Iterable(可迭代的)物件來進行讀取

Python 内建幾個常用的 Iterable 物件。Ex:String(字串)、List(串列)、

Tuples(元組)、Dictionary(字典)。

```
for i in 'apple':
    print(i)

a
p
p
l
e
```

3.Nested Loops(巢狀迴圈),即迴圈内又有迴圈。

```
for i in range(3):
    for j in range(3):
        print(i,j)

0     0
0     1
0     2
1     0
1     1
2     2     0
2     1
2     2
```

## (七) numpy 套件語法補充教學

1.numpy.arange(start,stop,step,dtype=None, like=None):產生一個等差數列的陣列。

start:從某數開始,預設為 0

stop:到某數停止(不包含)

step:間隔多少

dtype: bool(布林值), int(整數), float(浮點數), complex(複數)

```
print(np.arange(1,10))
  print(np.arange(1,10,2,float))
  print(np.arange(1,11,2,float))
  print(type(np.arange(1,11,2,float)))

[1 2 3 4 5 6 7 8 9]
[1. 3. 5. 7. 9.]
[1. 3. 5. 7. 9.]
<class 'numpy.ndarray'>
```

2.numpy.triu(m, k=0):取得上三角矩陣,返回值其中元素 k-th 對角線包含以下歸零。

```
print(np.triu([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9],[10,11,12]]),'\n')
   print(np.triu([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9],[10,11,12]],-1),'\n')
   print(np.triu([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9],[10,11,12]],1))
                                                            Pvthon
[[1 2 3]
[0 5 6]
[0 0 9]
[0 0 0]]
[[1 2 3]
[456]
[0 8 9]
[0 0 12]]
[[0 2 3]
[0 0 6]
[0 0 0]
[0 0 0]]
```

3.numpy.tril(m, k=0):取得下三角矩陣,返回的值其中元素 k-th 對角線包含以上歸零 (k s) 影認為 0)。

4.python slice 用法:[起點:終點(不包含):間隔]

預設值為 [0: 提取到最後一個:1], [:-1]表示為到最後一個元素(不包含)。

```
U=np.array([-2, 1, 2, 0, 3, -2, 0, 0, 4])
   print(U[1:6])
   print(U[1:6:2])
   print(U[:-1],'\n')
   U=U.reshape(3,3)
   print(U,'\n')
   print(U[2,1:3])
   print(type(U[2,1:3]))
[1 2 0 3 -2]
[10-2]
[-2 1 2 0 3 -2 0 0]
[[-2 1 2]
[03-2]
[0 0 4]]
[0 4]
<class 'numpy.ndarray'>
```

5.numpy.concatenate((a1,a2, ...),axis=0,out=None,dtype=None,casting="same kind"):用來拼接 array,可為多組或多維。

```
a = np.array([1, 2])
b = np.array([3, 4])
c = np.array([5, 6])
np.concatenate((a,b,c))

array([1, 2, 3, 4, 5, 6])
```

6. 一維陣列: axis 的值不影響結果

二維陣列:axis=0 按照行拼接,axis=1 按照列拼接,axis=None 使變成一維陣列, (axis=0 為預設值)

```
a = np.array([[1, 2], [3, 4]])
b = np.array([[5, 6]])
print(a,b,'\n')
print(np.concatenate((a, b), axis=0),'\n')
print(np.concatenate((a, b.T), axis=1),'\n')
print(np.concatenate((a, b), axis=None))
[[1 2]
[3 4]] [[5 6]]

[[1 2]
[3 4]
[5 6]]

[[1 2 5]
[3 4 6]]

[1 2 3 4 5 6]
```

## 7.np.dot()

Given vector u&v ,求 w=u•v w=u.dot(v)

Ps.如遇到任何不了解的地方請詢問助教,預祝各位解題順利