

IES Abastos	Javascript-Node	Diseño de interfaces
-------------	-----------------	----------------------

Todas las preguntas valen dos puntos.

1. Crear una promesa que lea un fichero llamado robots.txt (escribir contenido en él) y lo imprima, y se resuelva correctamente en ese caso y en caso de error (no existe, problemas de ruta) devuelva un mensaje de error. Haced llamadas en los dos casos.
2. Crear una función que tome como parámetros dos arrays y compruebe si uno está dentro del otro.
3. Dado este json de una autoescuela


```
[
  {
    "nombre": "Pepito Conejo",
    "edad": 25,
    "carnet de conducir": true
  },
  {
    "nombre": "Ana Barberá",
    "edad": 90,
    "carnet de conducir": false
  }
]
```

Crear una función que añada personas, y añadir dos.

Crear una función que envía al navegador mediante un servidor node, las personas que tienen carnet.

4. Dados estos datos de colores

```
let colores= [{
  "nombreColor":"rojo",
  "valorHexadec":"#f00"
},
{
  "nombreColor":"verde",
  "valorHexadec":"#0f0"
},
{
  "nombreColor":"azul",
  "valorHexadec":"#00f"
},
{
  "nombreColor":"cyan",
  "valorHexadec":"#0ff"
},
{
  "nombreColor":"magenta",
  "valorHexadec":"#f0f"
},
{
  "nombreColor":"amarillo",
  "valorHexadec":"#ff0"
}
```

```
    },  
    {  
      "nombreColor": "negro",  
      "valorHexadec": "#000"  
    }  
  ]  
}
```

Crear en un módulo una función que dado un color de este json nos devuelva el hexadecimal.

5. Crear una clase llamada Ropa con la propiedad Tipo (Mujer, Hombre, Niño...) y Material. De ella heredan Pantalones y Zapatos, que tienen los métodos lavar y secar. Crear un evento que se llame 'hacercolada' que lance esos métodos en instancias de cada clase.