

String — Cadena de caracteres > String.prototype.localeCompare()

Esta página ha sido traducida del inglés por la comunidad. Aprende más y únete a la comunidad de MDN Web Docs.

View in English Always switch to English

## String.prototype.localeCompare()



El método **localeCompare()** retorna un número indicando si una cadena de carateres de referencia va antes, después o si es la misma que la cadena dada en orden alfabético.

#### Pruébalo

```
JavaScript Demo: String.localeCompare()

const a = "réservé"; // With accents, lowercase
const b = "RESERVE"; // No accents, uppercase

console.log(a.localeCompare(b));
// Expected output: 1
console.log(a.localeCompare(b, "en", { sensitivity: "base" }));
// Expected output: 0
```

Los nuevos argumentos locales y options permiten a las aplicaciones especificar el idioma cuyo orden alfabético se debe usar y configurar el comportamiento de la función. En implementaciones antiguas, que ignoran los argumentos locales y options, la localización y el orden alfabético usados son completamente dependientes de la implementación.

#### **Sintaxis**

```
localeCompare(compareString);
localeCompare(compareString, locales);
localeCompare(compareString, locales, options);
```

#### **Parámetros**

compareString

La cadena de caracteres contra la cual se compara la referenceStr.

locales y options

Estos argumentos configuran el comportamiento de la función y le permiten a las aplicaciones especificar el idioma cuyas convenciones de formato se deben usar. En implementaciones que ignoran los argumentos locales y options, la configuración regional usada y la forma de la cadena devuelta son completamente dependientes de la implementación.

Consulte el constructor de Intl.Collator() (inglés) para obtener detalles sobre estos parámetros y cómo usarlos.

#### Valor de retorno

Un número **negativo** si referenceStr ocurre antes de compareString; **positivo** si referenceStr ocurre después de compareString; 0 si son equivalentes.

## Descripción

Retorna un entero que indica si la cadena referenceStr va antes, despues o si es equivalente a la cadena compareString.

- Negativo cuando referenceStr ocurre antes que compareString.
- Positivo cuando referenceStr ocurre después que compareString.
- Retorna 0 si son equivalentes.

Alerta: No se debe asumir un valor de retorno exacto de -1 o 1.

Resultados de enteros positivos y negativos pueden variar entre navegadores (al igual que entre versiones de navegadores) ya que la especificación del W3C solo requiere valores positivos y negativos. Algunos

navegadores podrían retornar -2 o 2, o incluso otro valor positivo o negativo.

#### Rendimiento

Cuando se compara un gran número de cadenas, como cuando se ordenan arreglos de gran tamaño, es mejor crear un objeto <a href="Intl.Collator">Intl.Collator</a> y usar la función provista por su propiedad <a href="Compare">compare</a>.

## **Ejemplos**

#### Uso de localeCompare()

```
// La letra "a" va antes que "c" por lo que entrega un valor negativo
"a".localeCompare("c"); // -2 o -1 (o cualquier otro valor negativo)

// Alfabéticamente la palabra "check" va después que "against" por lo que resulta
// en un valor positivo.
"check".localeCompare("against"); // 2 o 1 (u otro valor positivo)

// "a" y "a" son equivalentes por lo que resulta en un valor neutral de cero.
"a".localeCompare("a"); // 0
```

#### Ordenar un arreglo

localeCompare() permite ordenar un arreglo independientemente de mayúsculas y minúsculas.

```
let items = ["réservé", "Premier", "Cliché", "communiqué", "café", "Adieu"];
items.sort((a, b) => a.localeCompare(b, "fr", { ignorePunctuation: true }));
// ['Adieu', 'café', 'Cliché', 'communiqué', 'Premier', 'réservé']
```

# Determinar soporte del navegador para los argumentos extendidos

Los argumentos locales y options no están soportados en todos los navegadores aún.

Para determinar si una implementación los soporta, usa el argumento "i" (un requerimiento de que las etiquetas de lenguaje ilegales sean rechazadas) y verifica si se lanza una excepción RangeError:

JS

```
function localeCompareSupportsLocales() {
   try {
     "foo".localeCompare("bar", "i");
   } catch (e) {
     return e.name === "RangeError";
   }
   return false;
}
```

#### Uso de locales

Los resultados provistos por localeCompare() varían por cada lenguaje. Para obtener el orden del lenguaje usado en la interfaz de usuario de tu aplicación, se debe asegurar de especificar dicho lenguaje (y posiblemente algunos lenguajes por defecto) usando el argumento locales:

```
console.log("ä".localeCompare("z", "de")); // un valor negativo: en alemán, ä se ordena antes
que z
console.log("ä".localeCompare("z", "sv")); // un valor positivo: en sueco, ä se ordena después
que z
```

#### Uso de options

Los resultados provistos por localeCompare() se pueden personalizar usando el argumento options:

```
// en alemán, ä tiene a a como letra base
console.log("ä".localeCompare("a", "de", { sensitivity: "base" })); // 0

// en sueco, ä y a son letras base separadas
console.log("ä".localeCompare("a", "sv", { sensitivity: "base" })); // un valor positivo
```

#### Ordenamiento numérico

```
JS

// por defecto, "2" > "10"
console.log("2".localeCompare("10")); // 1
```

```
// numérico usando options:
console.log("2".localeCompare("10", undefined, { numeric: true })); // -1
// numérico usando la etiqueta de locales:
console.log("2".localeCompare("10", "en-u-kn-true")); // -1
```

## Especificaciones

```
Specification

ECMAScript® 2026 Language Specification
# sec-string.prototype.localecompare 🖸

ECMAScript® 2026 Internationalization API Specification
# sup-String.prototype.localeCompare 🖸
```

## Compatibilidad con navegadores

Report problems with this compatibility data 2 • View data on GitHub



<sup>✓</sup> Full support 
✓ Partial support 
✓ No support 

 Has more compatibility info.

#### Véase también

• Intl.Collator



Your blueprint for a better internet.