

Fichero JSON: ejemplo *clientes.json*

1. Lectura.

Tenemos el fichero *json* con la siguiente estructura:

```
[
  {
    "dni": "11111111",
    "nombre": "cliente1",
    "telefono": "91111111"
  },
  {
    "dni": "22222222",
    "nombre": "cliente2",
    "telefono": "92222222"
  },
  {
    "dni": "33333333",
    "nombre": "cliente3",
    "telefono": "93333333"
  },
  {
    "dni": "44444",
    "nombre": "4444",
    "telefono": "4444"
  },
  {
    "dni": "55555",
    "nombre": "55555",
    "telefono": "55555"
  },
  {
    "dni": "666666",
    "nombre": "cliente 6",
    "telefono": "666666"
  }
]
```

Para leer el fichero usaremos el módulo `fs` que vimos anteriormente, posteriormente lo parseamos para convertirlo a vector y poder trabajar con él :

```
//cargar módulo fs
const fs = require('fs')
//leer clientes del archivo
let fichero = fs.readFileSync('./clientes.json');
//array para manipular los datos
```

```
let clientes = new Array()  
//parseamos el fichero en formato json  
//ahora en el array clientes tendremos un vector  
//donde en cada posición del vector hay un objeto  
//con los datos de un cliente  
clientes = JSON.parse(fichero);
```

NOTA:

En node podemos cargar un fichero JSON con:

```
const fichero = require('./fichero.json');
```

En este caso no es necesario parsearlo, lo tenemos disponible. Pero SOLO podríamos usarlo como lectura, no podríamos escribir en él.

2.Escritura.

Cuando se haya modificado el contenido del vector *clientes* y queramos escribir en el fichero *clientes.json* los datos del vector *clientes*:

```
fs.writeFileSync('./clientes.json', JSON.stringify(clientes));
```