



4-9-2024

Session 1: Points in an elliptic curve

Nombre: Álvarez García Brandon Azarael

Nombre de la materia: Selected topics in

cryptography

Grupo: 7CM1

Nombre del profesor: Dra. Sandra Díaz Santiago

Introducción teórica del tema

Criptografía de curva elíptica En 1985, los matemáticos Neal Koblitz y Victor Miller presentaron de manera independiente una propuesta para usar curvas elípticas sobre cuerpos finitos en la elaboración de esquemas de cifrado.

En criptografía, no se usan las curvas elípticas basadas en números reales, ya que esto produce errores de redondeo. Por eso, se utilizan curvas elípticas definidas sobre cuerpos finitos, que se pueden representar por medio de la siguiente ecuación:

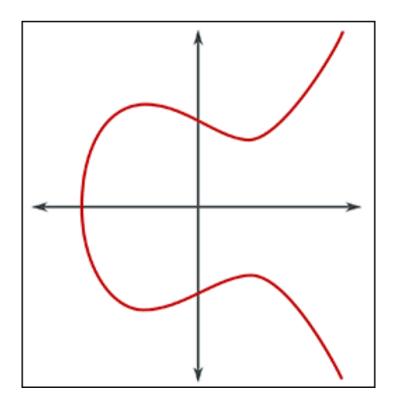
$$y 2 = x 3 + ax + b \mod p$$

$$donde 4a 3 + 27b 2modp \neq 0$$

Esta criptografía de curva elíptica se caracteriza por tener un número de puntos finito, cuyas coordenadas serán únicamente números enteros. Esa característica es de suma importancia para este algoritmo de cifrado, ya que permite hacer cálculos de forma eficiente y sin errores de redondeo.

Los algoritmos de cifrado normalmente se basan en problemas matemáticos cuya solución aún no ha sido hallada. De esta forma, se garantiza que la función no sea reversible a manos de un tercero malicioso.

Se basa en el problema del logaritmo elíptico, también conocido como problema del logaritmo discreto en curvas elípticas para el cual hoy en día aún no se le ha encontrado una solución, lo cual hace que este algoritmo continúe siendo criptográficamente seguro.



Ejercicios de programación

1. Design a function that receives as input a prime number p > 11 to find the quadratic residues modulo p and also the square roots modulo p. For example if p = 11 and we know that 2^2 mód 11 = 4 and 9^2 mód 11 = 4 we know that 4 is a quadratic residue and its square roots are 2 and 9.

```
import random
from sympy import *

2 usages
class EllipticCurve:

# Function to get quadratic residues & SR
1 usage
def quadraticResidues(self, p):

qr = set()
sr = {}

for i in range(1, p):
    res = pow(base=i, exp=2) % p
    qr.add(res)

if res not in sr:
    sr[res] = [i]
    else:
    sr[res].append(i)

return qr, sr
```

Para todas las funciones cree una clase llamada ElipticCurve en donde pondría toda la lógica de las funciones, para esta función basta con instanciar un conjunto para guardar todos los residuos cuadráticos y se define como conjunto, ya que Python omite valores repetidos y una variable sr, para las raíces cuadradas y se define como un diccionario para relatar la posiciones de dichas raíces, lo que se realiza es recorrer los números desde 1 a p (donde p es un numero primo) e ir guardando esos residuos y comprobar si ese residuo coincide con alguna raíz y se añade, al final retorna el conjunto de residuos cuadráticos y el diccionario de raíces cuadradas.

```
# Function to generate the parameters of an elliptic curve

1 usage

def generateParameters(self):

p = randprime(11, 1000)
a = random.randint(1, p - 1)
b = random.randint(1, p - 1)
function = 0

# Evaluate discriminant
while function != 0:
function = (4 * (a ** 3)) + (27 * (b ** 2))

if function == 0:
a = random.randint(1, p - 1)
b = random.randint(1, p - 1)

b = random.randint(1, p - 1)

return a, b, p
```

Adicionalmente cree esta función que lo único que realiza es generar parámetros a,b,p para las funciones, en donde genero números aleatorios de 1 a p-1 y evaluó si corresponden a una curva elíptica, si no vuelvo a generar estos valores, en caso de que correspondan, retorno los valores generados.

2. Design a function that receives a, b and p > 11, i.e. the parameters given for an elliptic curve $y^2 = x^3 + ax + b \mod p$, and stores the result of evaluating $x^3 + ax + b \mod p$ for every $0 \le x \le p - 1$. For example if $y^2 = x^3 + x + 6 \mod 11$, and x = 4 then your function must return the result of calculating $4^3 + 4 + 6 \mod 11$, i.e. 8. You must repeat this, for every member of \mathbb{Z}_p

Para esta función es evaluar con todos los elementos del conjunto p, en los bucles no se coloca p-1, ya que no realiza este ultimo recorrido por tanto no es necesario y solo se evalúa la función y los resultados se van guardando en una lista que al final se retorna.

3. Using the previous functions implement a function that receive the parameters of an elliptic curve, i.e. a, b and p > 11 and as output finds the points in the curve $y^2 = x^3 + ax + b$ mód p. Also include the number of points in the curve. Print the parameters of the curve a, b and p, together with the list of points and the total number of points in a textfile.

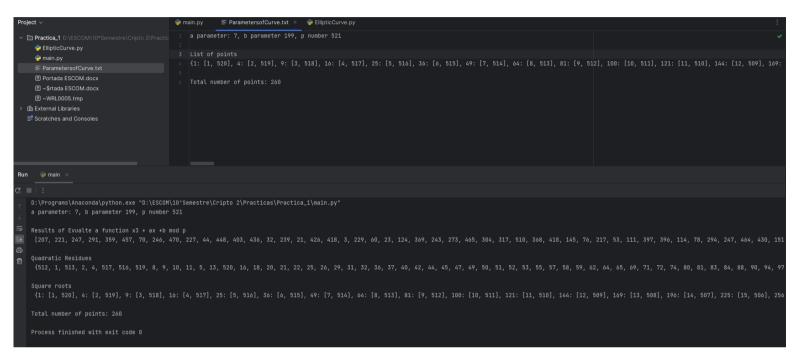
```
from EllipticCurve import EllipticCurve
def buildCurve(a,b,p):
    result = curve.elipticCurve(a,b,p)
    qr,sr = curve.quadraticResidues(p)
    return result,qr,sr
curve = EllipticCurve()
a,b,p = curve.generateParameters()
#Generate the results of the function
result,qr,sr = buildCurve(a,b,p)
print(f"a parameter: {a}, b parameter {b}, p number {p} \n")
print(f"Results of Evualte a function x3 + ax +b mod p \n {result} \n")
print(f"Quadratic Residues \n {qr} \n")
print(f"Square roots \n {sr} \n")
print(f"Total number of points: {len(sr)} ")
file.write(f"a parameter: {a}, b parameter {b}, p number {p} \n\n")
file.write('List of points \n'+str(sr))
file.write(f"\n\nTotal number of points: {len(sr)}")
```

Para esta última función se instancia en el main, ya que instancio un objeto de mi clase EllipticCurve e incorporo estas funciones dentro de buildCurve, retornando los valores necesarios de la curva o de dichas funciones, genero a,b,p con mi función y genero los valores de result que corresponde a los valores

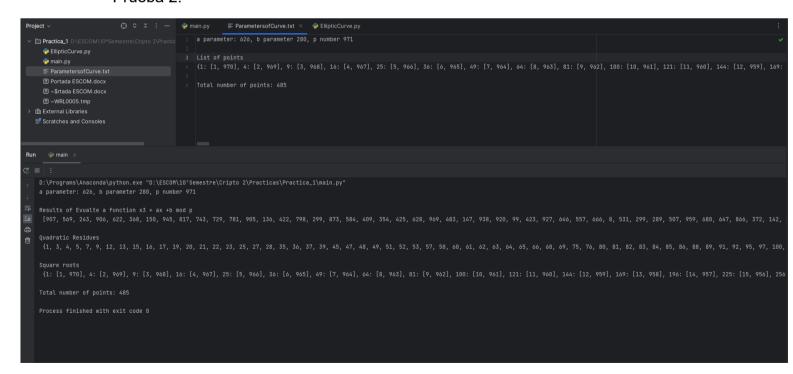
evaluados de la curva, qr y sr de mi nueva función creada buildCurve, posteriormente imprimo los datos y los escribo en un archivo de texto solicitado.

Screen shots del programa en funcionamiento.

Prueba 1:



Prueba 2:



Prueba 3:

