

Brandon Argel

Ingeniero de Software especializado en React, con experiencia en crear experiencias digitales atractivas, accesibles y centradas en el usuario, combinando diseño, funcionalidad y atención al detalle para lograr resultados sobresalientes.

Experiencia

Cognizant Technology Solutions

Analista y soporte L2 ODI Abril 2024 – Actualidad

- Colaboré con otros equipos para garantizar el correcto flujo de información en su totalidad.
- Redujimos el número de fallos en un 70%.
- Creamos manuales para la resolución eficiente de fallos.
- Aseguré la resolución oportuna de problemas para restaurar operaciones y evitar pérdidas económicas.

Desarrollar React Julio 2023 – Abril 2024

- Diseñé, mantuve y entregué código listo para producción en proyectos de clientes, utilizando principalmente React, SCSS, JavaScript y TypeScript.
- Implementé nuevas funcionalidades y solucioné errores para mejorar la funcionalidad de los proyectos.

Platzi

Control de calidad Julio 2022 – Mayo 2023

- Colaboré con equipos multidisciplinarios para garantizar la entrega de contenido educativo de alta calidad, beneficiando a más de 3 millones de estudiantes en toda América Latina.
- Mejoré la calidad del contenido, reduciendo los errores reportados por los estudiantes en un 66%.
- Proporcioné retroalimentación accionable para optimizar los procesos de creación de contenido y mejorar la experiencia del usuario.

Asociado en el equipo de SEO Mayo 2022 – Julio 2022

- Trabajé con expertos en la materia para crear, revisar y optimizar contenido educativo para cursos relacionados con tecnología, asegurando alineación con las mejores prácticas de SEO.
- Mejoré el material de los cursos para garantizar accesibilidad y descubrimiento, impulsando el compromiso de los usuarios y la visibilidad de la plataforma.
- Contribuí a la reestructuración y enriquecimiento del contenido, garantizando claridad y alineación con los objetivos educativos.

Consultora Blockchain

Desarrollador Web Septiembre 2021 – Marzo 2022

- Desarrollé una aplicación web para la Alcaldía de La Paz utilizando React, Next.js y Redux-Saga.
- Integré diseños UI/UX optimizados para rendimiento y escalabilidad.

Axo Systems

Desarrollador Frontend Abril 2021 – Septiembre 2021

- Desarrollé y mantuve código para sitios web internos y de clientes externos utilizando HTML, CSS, Sass, JavaScript, React, Firebase, WordPress, entre otras tecnologías.
- Realicé pruebas de control de calidad en diversos sitios para garantizar compatibilidad entre navegadores y responsividad móvil.

Educación

Platzi Master Desarrollador frontend · Enero 2022 – Junio 2022

Seleccionado dentro del 0.01% de estudiantes para Platzi Master, un programa de élite enfocado en desarrollar profesionales de tecnología de alto nivel con mentorías personalizadas de expertos de la industria.

Platzi Tecnología, Inglés · September 2018 – Actualidad

Estudiante autodidacta en Platzi, desarrollando continuamente habilidades en tecnología, programación, idiomas extranjeros y oratoria para fomentar el crecimiento y la colaboración.

Escuela Politécnica Ing. Jorge Matute Remus

Tecnólogo profesional en informática – Agosto 2017 Julio 2021

Cursé una carrera en Ciencias de la Computación, adquiriendo una sólida base en diversos lenguajes de programación y desarrollo web. Además, realicé prácticas profesionales y proyectos para aplicar y mejorar mis habilidades.

brandonargel.me

brandargel@gmail.com

github.com/BrandonArgel

linkedin.com/in/brandargel

+52 (33) 27161523

Zapopan Jal. México

Habilidades

Lenguajes de programación

JavaScript, TypeScript, CSS & SCSS, HTML, Python.

Frameworks y librerías

React, Next.js, React Testing Library, Node.js, React Native, Tailwind CSS, Styled Components, Redux & Redux Toolkit, Axios, Material UI, among others.

Herramientas y plataformas

Git, GitHub, Netlify, Vercel, Firebase, Storybook, Figma, Vite, NPM.

Idiomas

- Español (nativo)
- Inglés (C1)

Proyectos seleccionados

brandonargel.me

Movies App

Rick y Morty