

PyCLite ?

Bases

El nombre del lenguaje es porque la sintaxis del lenguaje está basada en algo sencillo como Python con cierta inspiración en c++ , de modo que no sea complicado entender las instrucciones creadas.

Palabras reservadas

- char
- int
- float
- bool
- array
- If
- for
- while
- func
- csay
- cread

Tipos de datos

- Cadena de caracteres (char)
- Enteros (int)
- Decimales (float)
- Booleanos (bool)
- Arreglos (array)

Símbolos

- Operadores
 - + (suma)
 - - (resta)

- * (multiplicacion)
- / (division)
- % (modulo)
- == (igualdad)
- != (desigualdad)
- > (mayor que)
- < (menor que)
- <= (igual o mayor que)
- >= (igual o menor que)
- && (and)
- || (or)

Sintaxis - ejemplos

- Cometarios se harán usando “//” o “\$” para comentario de línea y “/**/” o “%%” para comentarios de bloque
 - // Este sería un comentario
 - % Este sería un comentario de bloque %
- Se asignan valores con “=”, las variables son char, int, float, bool
 - int x = 10;
 - char name = "Rodrigo";
 - bool active = true;
- If
 - if (<condition>) {
 - # code
}
- For
 - for (i in x) {
 - # code
}

- While
 - `while (<condition>) {
 # code
}`
- Funciones
 - `func name(param1, param2) {
 # code
 return <something>;
}`
- Array
 - `array nums = [1, 2, 3, 4];`
- Los outputs serán usando la palabra “csay”
 - `csay ("Hello World");`
- Los inputs serán usando la palabra “cread” y el valor se almacenará en la variable especificada a continuación
 - `cread ("Enter value: ") x;`

Gramática (de la forma LL1)

PROGRAMA

```
<programa> ::= <lista_instrucciones>
<lista_instrucciones> ::= <instrucción> <lista_instrucciones> | ε
```

INSTRUCCIÓN

```
<instrucción> ::= <declaración_variable> ";"  
                  | <asignación> ";"  
                  | <if>  
                  | <for>  
                  | <while>
```

```

| <función>
| <llamada_función> ";" 
| <comentario>
| <return>
| <primario> ";"
```

DECLARACIÓN DE VARIABLE

```

<declaración_variable> ::= <tipo> <identificador> "=" <expresión>
                         | "array" <identificador> "=" "[" <lista_valores> "]"
<tipo> ::= "int" | "float" | "char" | "bool"
```

ASIGNACIÓN

```
<asignación> ::= <identificador> "=" <expresión>
```

EXPRESIÓN

```

<expresión> ::= <or_expr>

<or_expr> ::= <and_expr> <or_expr'>
             <or_expr'> ::= "||" <and_expr> <or_expr'> | ε

<and_expr> ::= <eq_expr> <and_expr'>
               <and_expr'> ::= "&&" <eq_expr> <and_expr'> | ε

<eq_expr> ::= <rel_expr> <eq_expr'>
              <eq_expr'> ::= ("==" | "!=") <rel_expr> <eq_expr'> | ε

<rel_expr> ::= <add_expr> <rel_expr'>
              <rel_expr'> ::= (">" | "<" | ">=" | "<=") <add_expr> <rel_expr'> | ε

<add_expr> ::= <mul_expr> <add_expr'>
              <add_expr'> ::= ("+" | "-") <mul_expr> <add_expr'> | ε

<mul_expr> ::= <unary_expr> <mul_expr'>
              <mul_expr'> ::= ("*" | "/" | "%") <unary_expr> <mul_expr'> | ε

<unary_expr> ::= ("-" | "!" | "++" | "--") <unary_expr> | <primario>

<primario> ::= <valor>
             | <identificador> <primario_tail>
             | "(" <expresión> ")"
               <primario_tail> ::= "(" <argumentos_opt> ")" | ε
```

CONDICIONAL IF

```
<if> ::= "if" "(" <expresión> ")" "{" <lista_instrucciones> "}"
```

BUCLE FOR

```
<for> ::= "for" "(" <identificador> "in" <identificador> ")" " {" 
<lista_instrucciones> "}"
```

BUCLE WHILE

```
<while> ::= "while" "(" <expresión> ")" "{" <lista_instrucciones> "}"
```

FUNCIONES

```
<función> ::= "func" <identificador> "(" <parametros_opt> ")" "{"  
    <lista_instrucciones> <return_opt> "}"  
<parametros_opt> ::= <parametros> | ε  
<parametros> ::= <identificador> <parametros'>  
<parametros'> ::= "," <identificador> <parametros'> | ε  
  
<return_opt> ::= <return> | ε  
<return> ::= "return" <expresión> ";"
```

LLAMADAS ESPECIALES

```
<llamada_función> ::= "csay" "(" <expresión> ")"  
    | "cread" "(" <expresión> ")" <identificador>  
    | <identificador> "(" <argumentos_opt> ")"  
  
<argumentos_opt> ::= <argumentos> | ε  
<argumentos> ::= <expresión> <argumentos'>  
<argumentos'> ::= "," <expresión> <argumentos'> | ε
```

COMENTARIOS

```
<comentario> ::= //"<texto>      comentario línea  
    | $"<texto>      comentario línea alternativo  
    | %%<texto> %%"  comentario bloque  
    | "/"<texto> "/"  comentario bloque alternativo
```

VALORES Y LISTAS

```
<valor> ::= <número> | <cadena> | "true" | "false"  
<lista_valores> ::= <valor> <lista_valores'>  
<lista_valores'> ::= "," <valor> <lista_valores'> | ε  
<número> ::= [ "-" ] <dígito> { <dígito> } [ "." <dígito> { <dígito> } ]  
    <dígito> ::= "0" | "1" | "2" | "3" | "4" | "5" | "6" | "7" | "8" | "9"  
<cadena> ::= "'" { cualquier_caracter } "'"  
<identificador> ::= letra { letra | dígito | "_" }  
    <letra> ::= "a" | ... | "z" | "A" | ... | "Z"
```

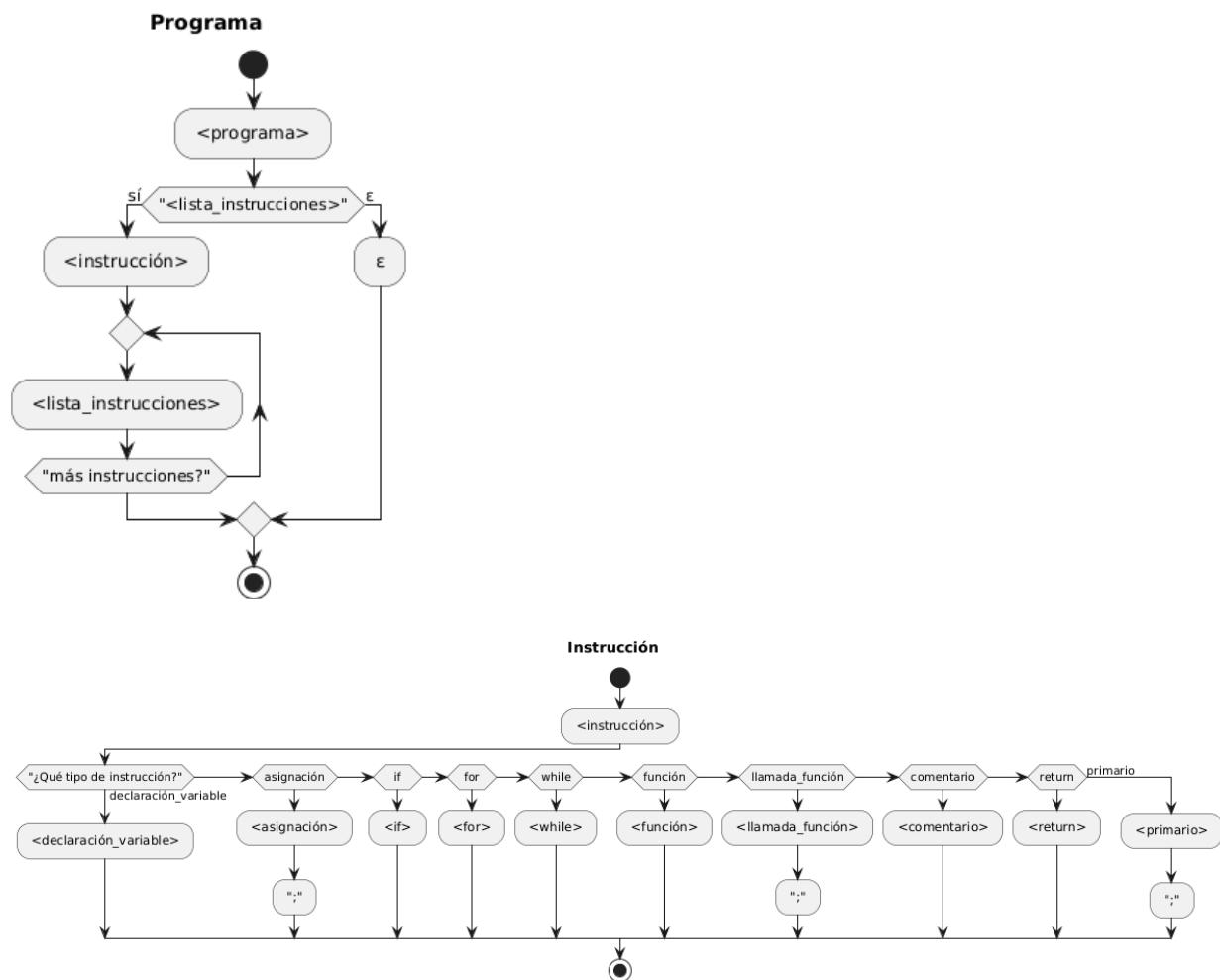
Notación utilizada:

Símbolo	Significado
<...>	No terminal (categoría gramatical)
"..."	Terminal literal (palabra reservada, símbolo)

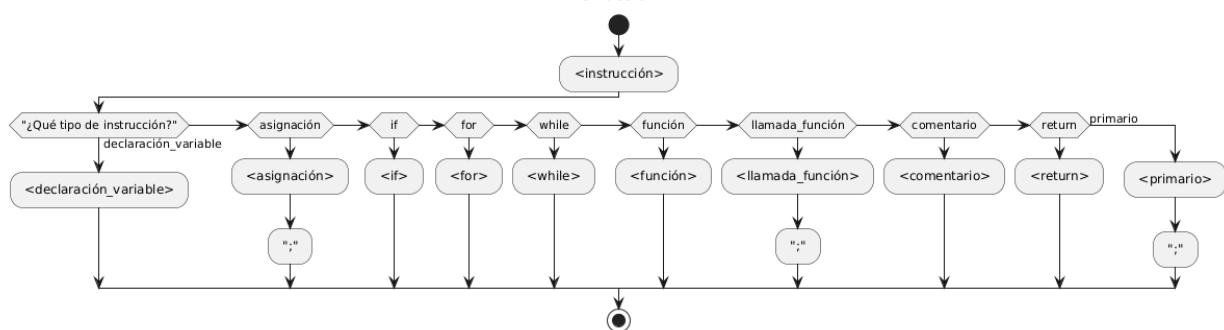
<code>::=</code>	Se define como
<code> </code>	Alternativa (OR)
<code>{ ... }</code>	Repetición: cero o más veces
<code>[...]</code>	Opcional: una vez o ninguna
<code>ε</code>	Cadena vacía
<code>(...)</code>	Agrupación literal (paréntesis reales en código)

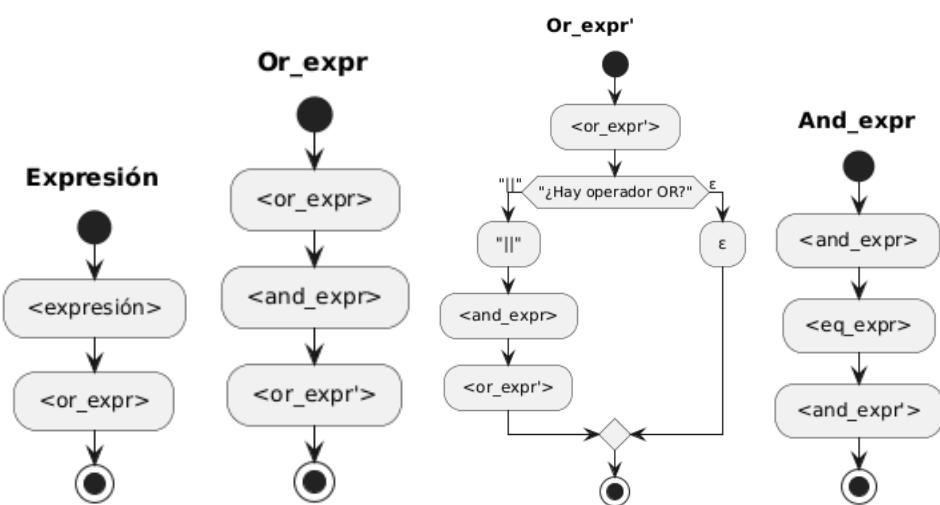
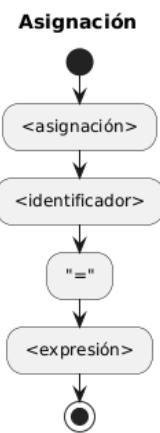
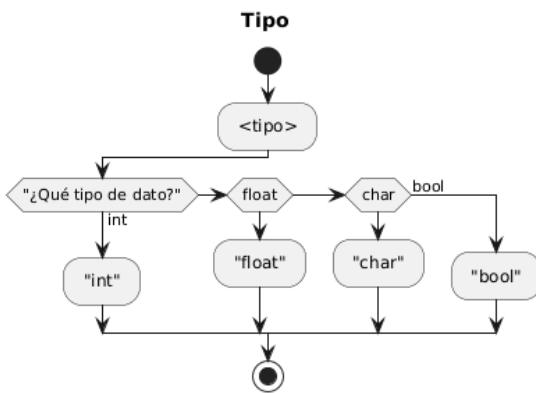
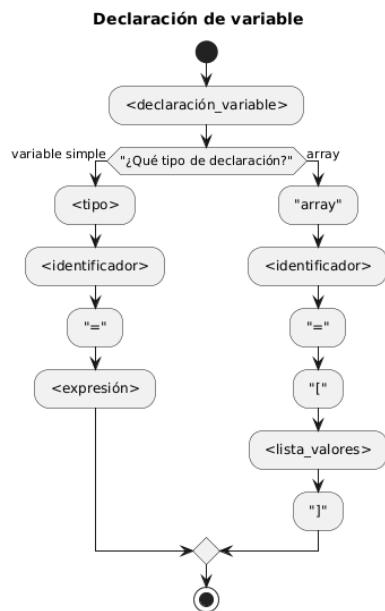
Palabras reservadas: `int, float, char, bool, array, if, for, in, while func, return, true, false, csay, cread`

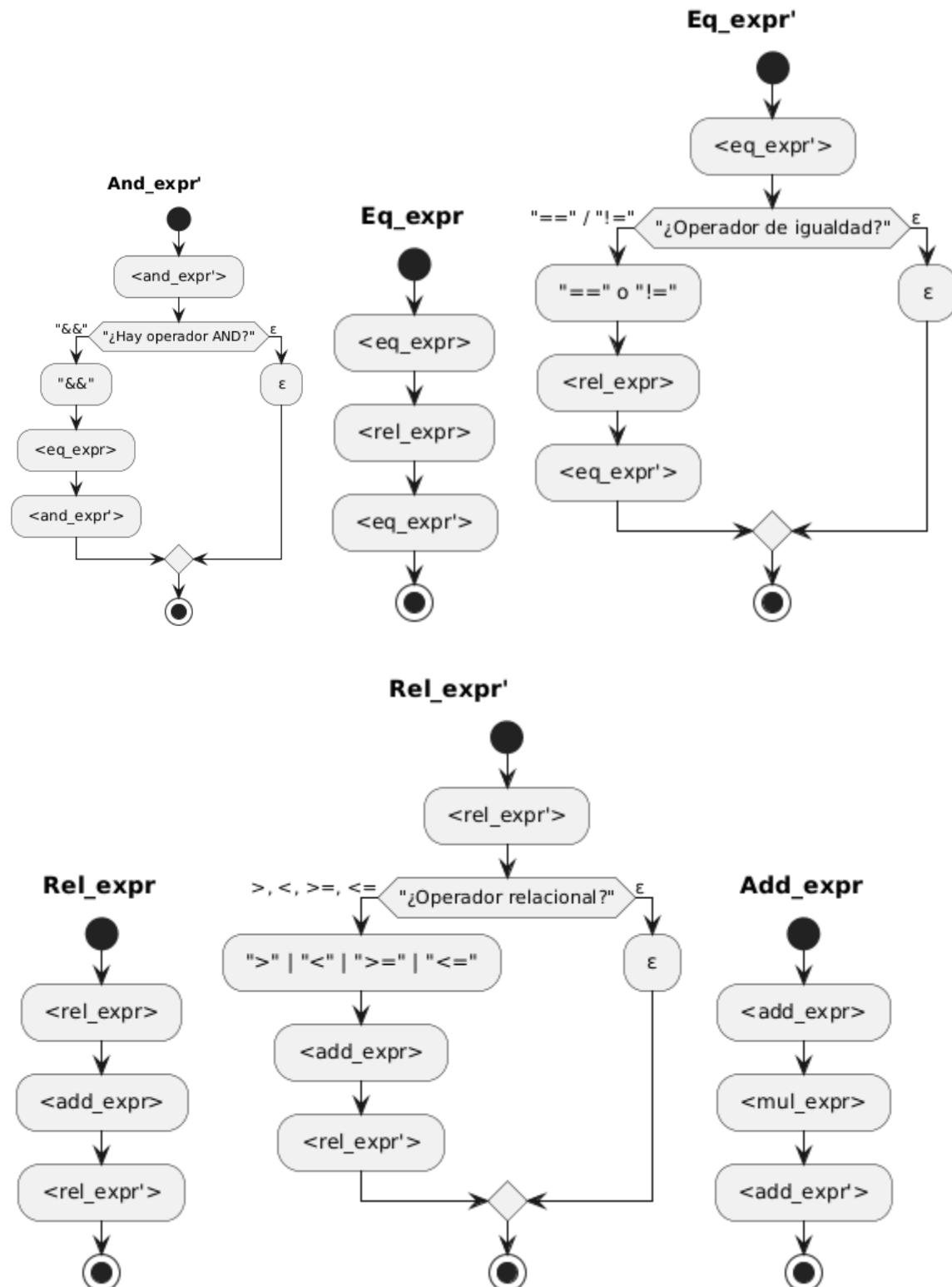
Diagramas de sintaxis



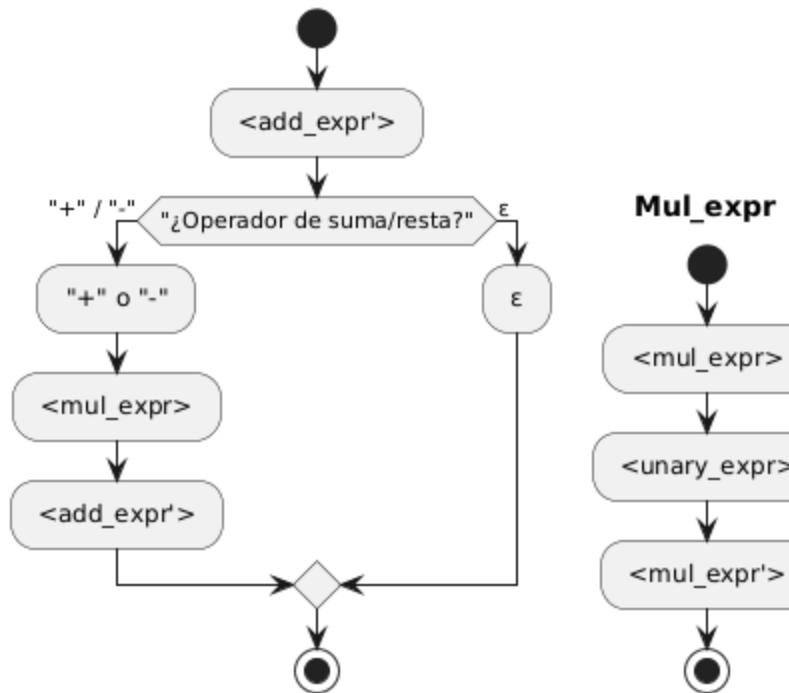
Instrucción



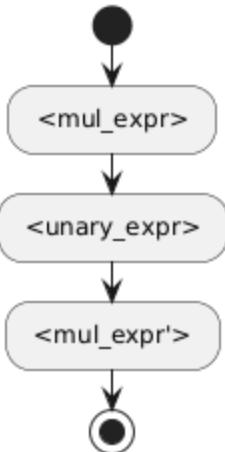




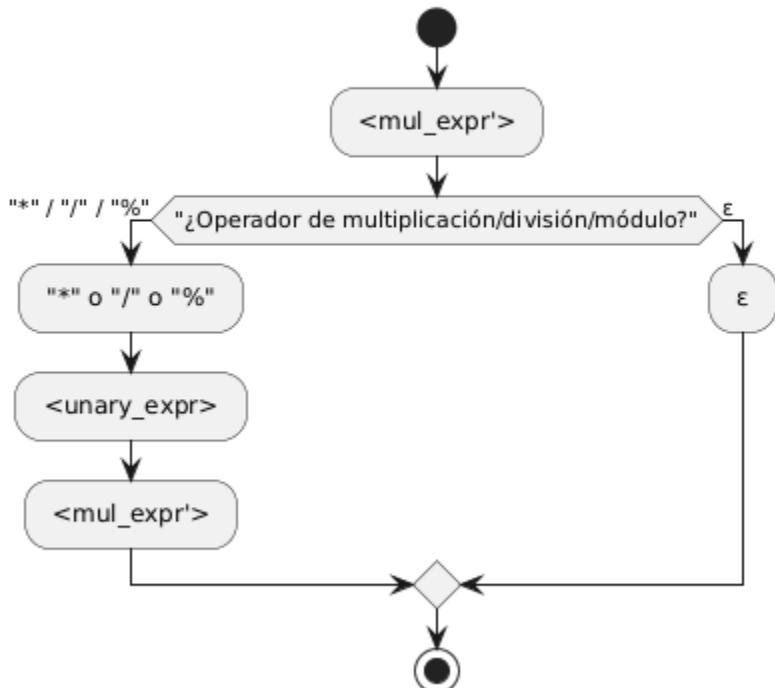
Add_expr'



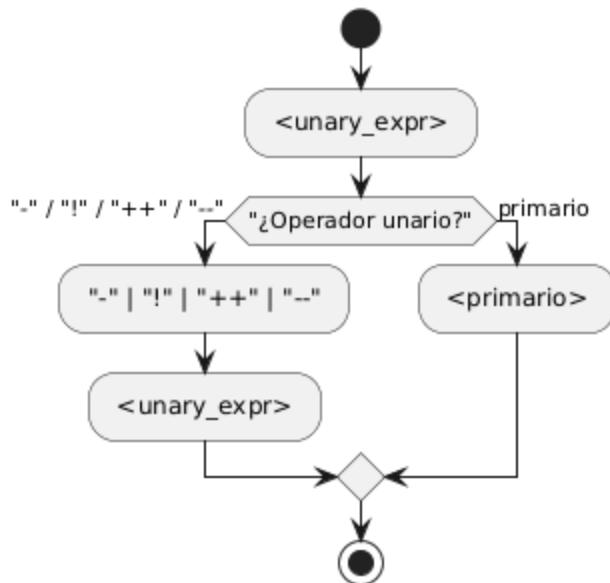
Mul_expr



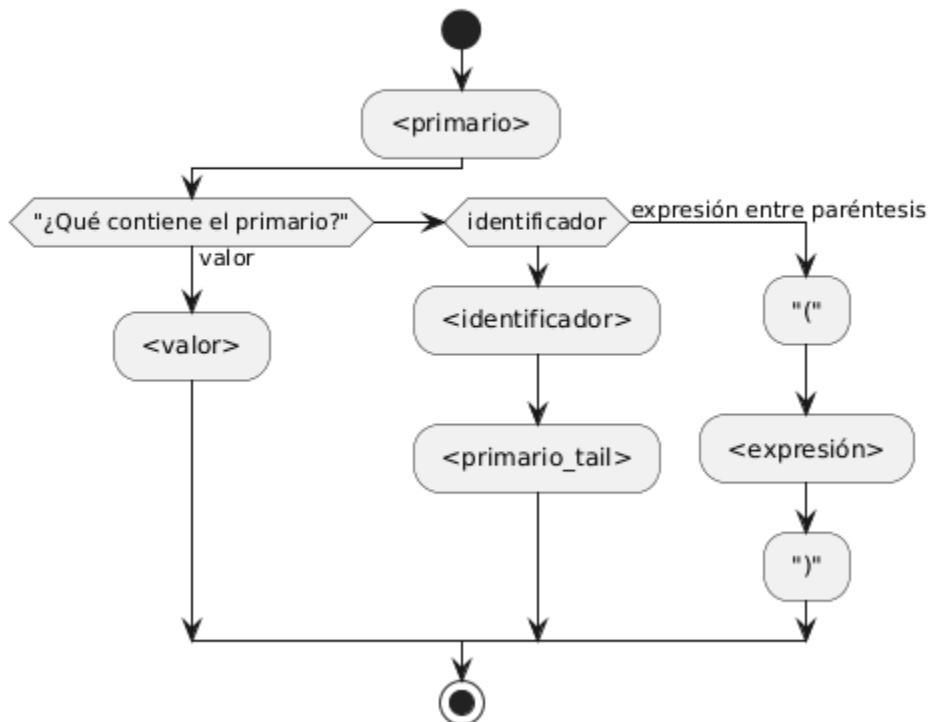
Mul_expr'

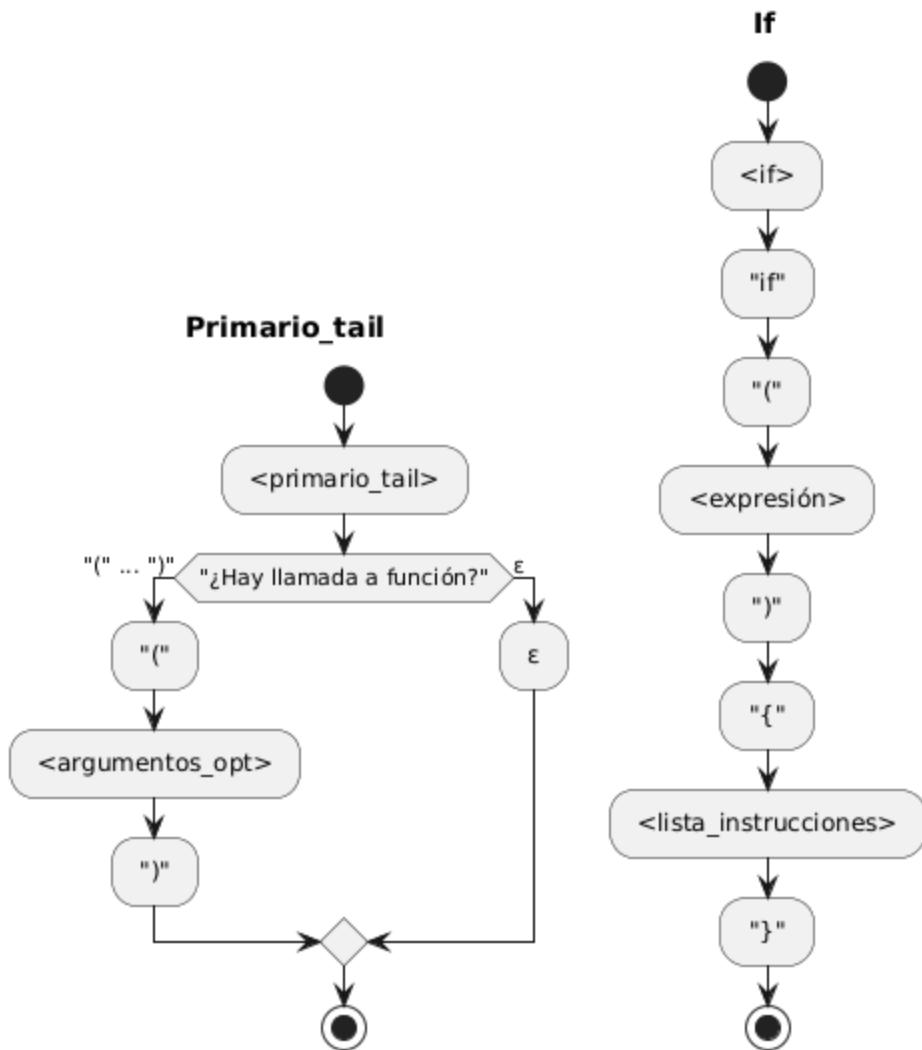


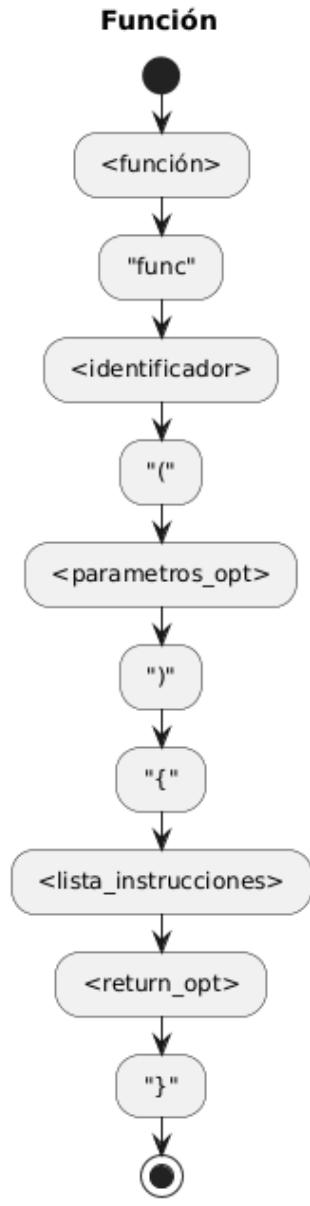
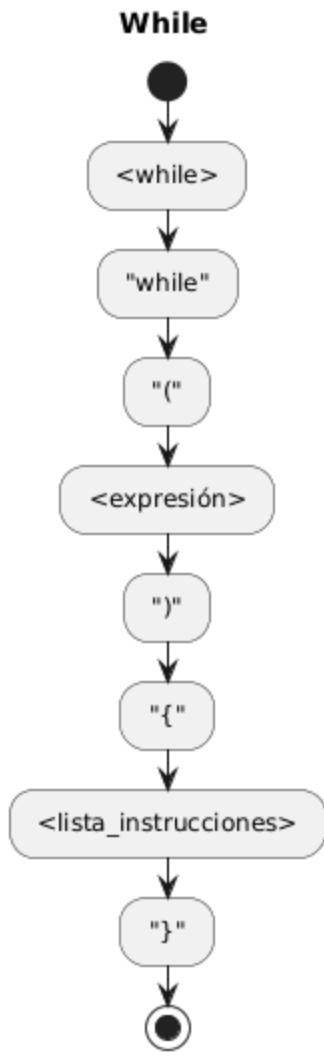
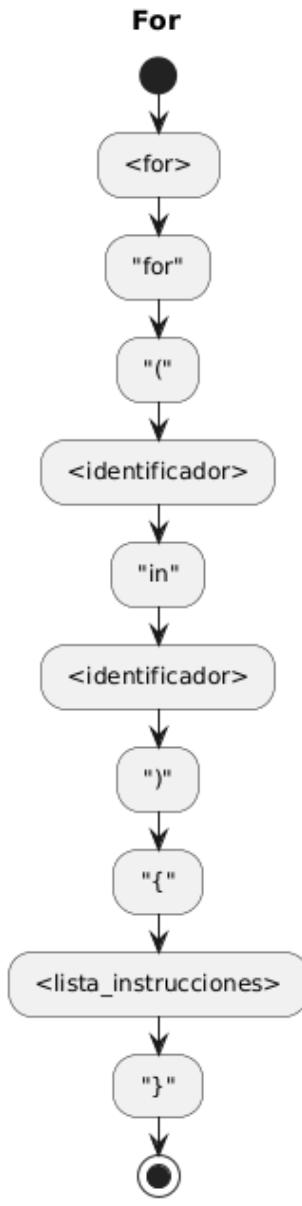
Unary_expr

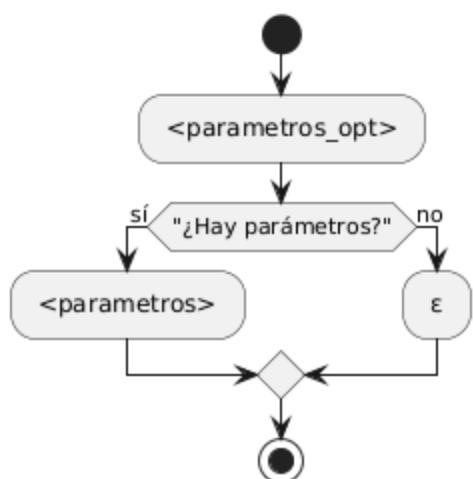
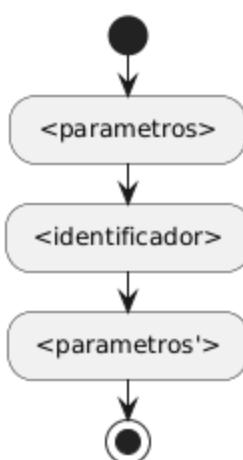
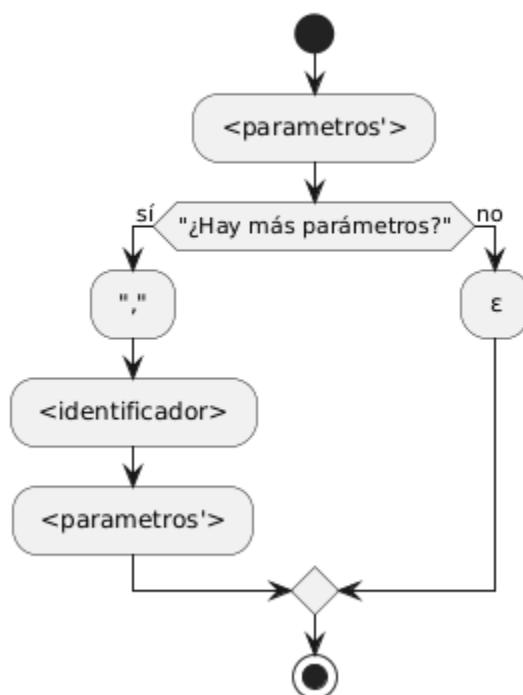
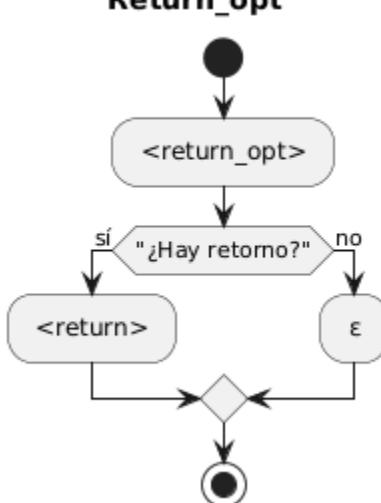
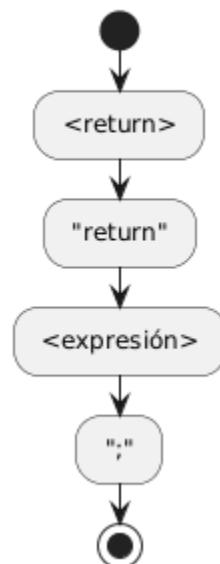


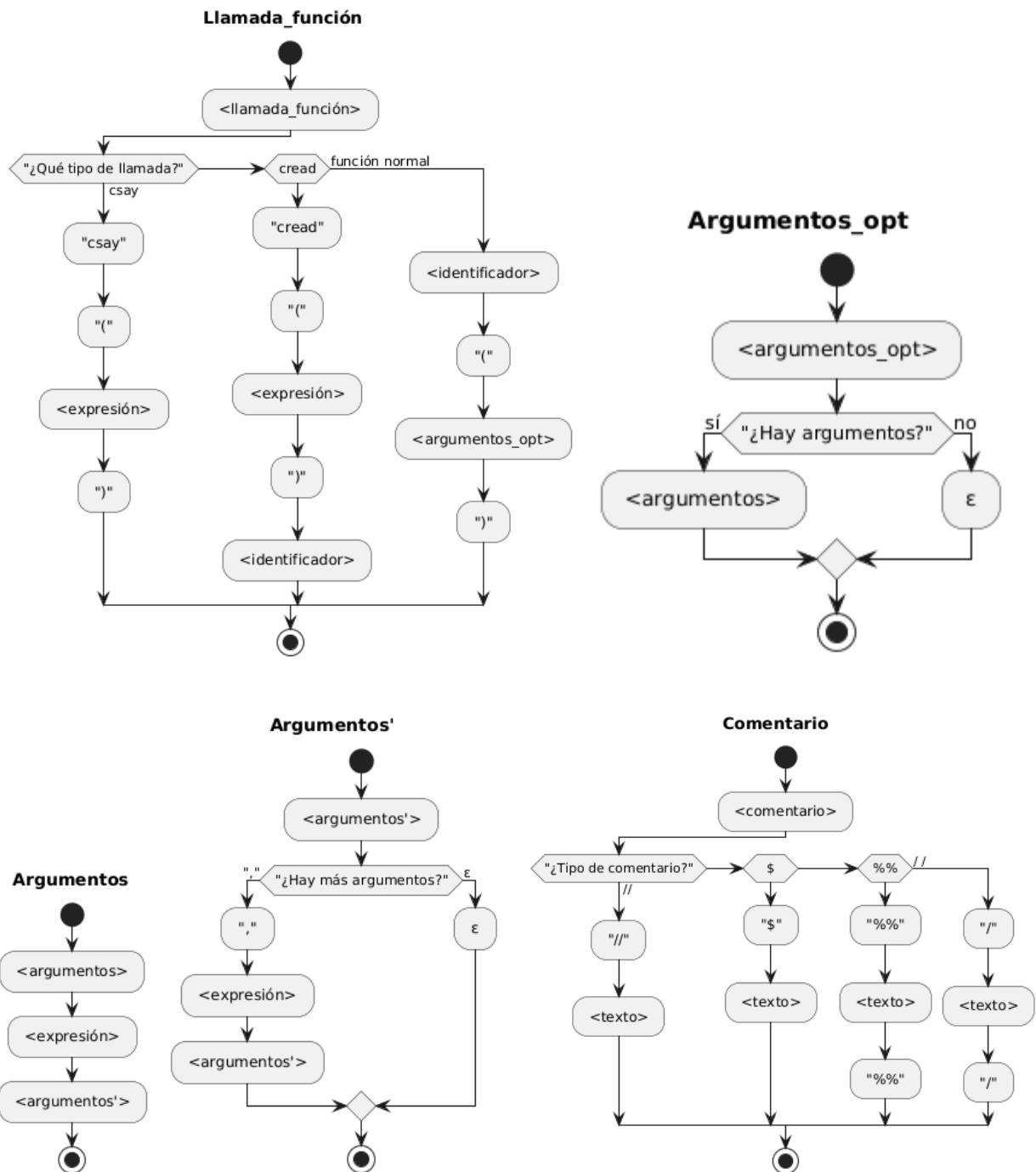
Primario

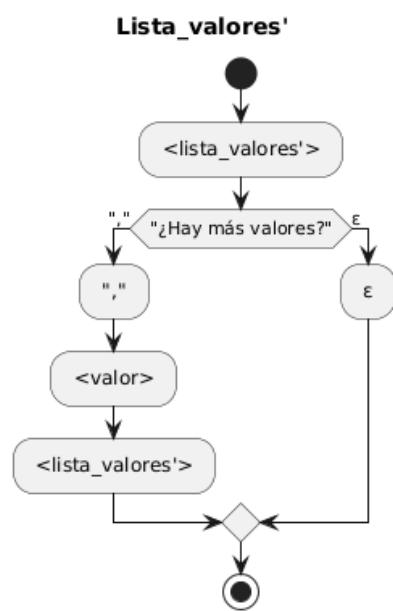
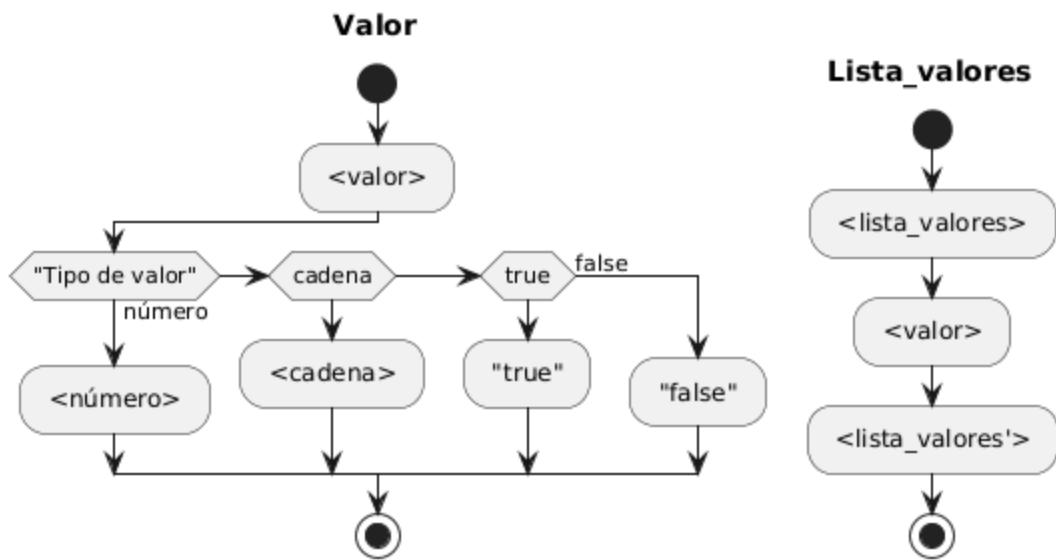




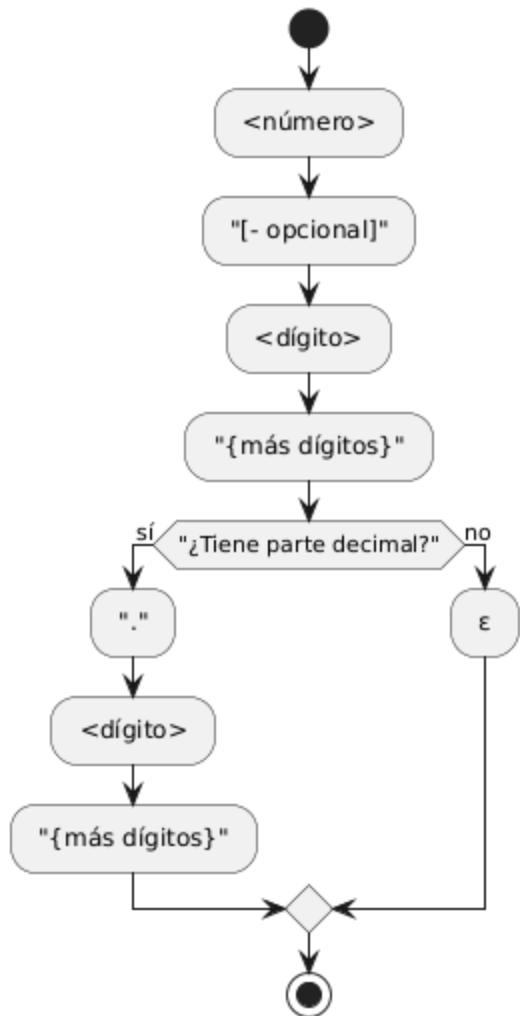


Parametros_opt**Parametros****Parametros'****Return_opt****Return**

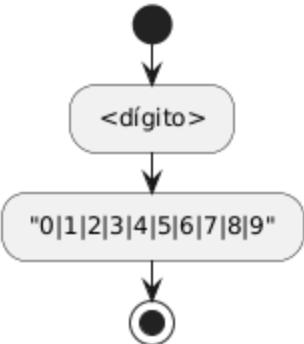




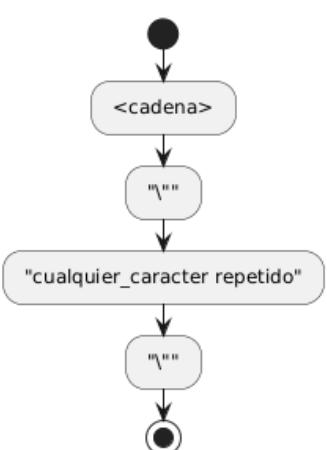
Número



Dígito



Cadena



Identificador

