

PyCLite ?

Bases

El nombre del lenguaje es porque la sintaxis del lenguaje está basada en algo sencillo como Python con cierta inspiración en c++ , de modo que no sea complicado entender las instrucciones creadas.

Palabras reservadas

- char
- int
- float
- bool
- array
- If
- for
- while
- func
- csay
- cread

Tipos de datos

- Cadena de caracteres (char)
- Enteros (int)
- Decimales (float)
- Booleanos (bool)
- Arreglos (array)

Símbolos

- Operadores
 - + (suma)
 - - (resta)

- * (multiplicacion)
- / (division)
- % (modulo)
- == (igualdad)
- != (desigualdad)
- > (mayor que)
- < (menor que)
- <= (igual o mayor que)
- >= (igual o menor que)
- && (and)
- || (or)

Sintaxis - ejemplos

- Comentarios se harán usando “//” o “\$” para comentario de línea y “/**/” o “%%” para comentarios de bloque
 - // Este sería un comentario
 - % Este sería un comentario de bloque %
- Se asignan valores con “=”, las variables son char, int, float, bool
 - int x = 10;
 - char name = "Rodrigo";
 - bool active = true;
- If
 - if (<condition>) {

code

 }
- For
 - for (i in x) {

code

 }

- While
 - while (<condition>) {

code

}
- Funciones
 - func name(param1, param2) {

code

return <something>;

}
- Array
 - array nums = [1, 2, 3, 4];
- Los outputs serán usando la palabra “csay”
 - csay ("Hello World");
- Los inputs serán usando la palabra “cread” y el valor se almacenará en la variable especificada a continuación
 - cread ("Enter value: ") x;

Gramática (de la forma LL1)

PROGRAMA

```
<programa> ::= <lista_instrucciones>
<lista_instrucciones> ::= <instrucción> <lista_instrucciones> | ε
```

INSTRUCCIÓN

```
<instrucción> ::= <declaración_variable> ";"
                | <asignación> ";"
                | <if>
                | <for>
                | <while>
```

```

| <función>
| <llamada_función> ";"
| <comentario>
| <return>
| <primario> ";"

```

DECLARACIÓN DE VARIABLE

```

<declaración_variable> ::= <tipo> <identificador> "=" <expresión>
                        | "array" <identificador> "=" "[" <lista_valores> "]"
<tipo> ::= "int" | "float" | "char" | "bool"

```

ASIGNACIÓN

```

<asignación> ::= <identificador> "=" <expresión>

```

EXPRESIÓN

```

<expresión> ::= <or_expr>

<or_expr> ::= <and_expr> <or_expr'>
<or_expr'> ::= "||" <and_expr> <or_expr'> | ε

<and_expr> ::= <eq_expr> <and_expr'>
<and_expr'> ::= "&&" <eq_expr> <and_expr'> | ε

<eq_expr> ::= <rel_expr> <eq_expr'>
<eq_expr'> ::= ("==" | "!=") <rel_expr> <eq_expr'> | ε

<rel_expr> ::= <add_expr> <rel_expr'>
<rel_expr'> ::= (">" | "<" | ">=" | "<=") <add_expr> <rel_expr'> | ε

<add_expr> ::= <mul_expr> <add_expr'>
<add_expr'> ::= ("+" | "-") <mul_expr> <add_expr'> | ε

<mul_expr> ::= <unary_expr> <mul_expr'>
<mul_expr'> ::= ("*" | "/" | "%") <unary_expr> <mul_expr'> | ε

<unary_expr> ::= ("-" | "!" | "++" | "--") <unary_expr> | <primario>

<primario> ::= <valor>
| <identificador> <primario_tail>
| "(" <expresión> ")"
<primario_tail> ::= "(" <argumentos_opt> ")" | ε

```

CONDICIONAL IF

```

<if> ::= "if" "(" <expresión> ")" "{" <lista_instrucciones> "}"

```

BUCLE FOR

```

<for> ::= "for" "(" <identificador> "in" <identificador> ")" "{"
<lista_instrucciones> "}"

```

BUCLE WHILE

<while> ::= "while" "(" <expresión> ")" "{" <lista_instrucciones> "}"

FUNCIONES

<función> ::= "func" <identificador> "(" <parametros_opt> ")" "{"
 <lista_instrucciones> <return_opt> "}"

<parametros_opt> ::= <parametros> | ε

<parametros> ::= <identificador> <parametros'>

<parametros'> ::= "," <identificador> <parametros'> | ε

<return_opt> ::= <return> | ε

<return> ::= "return" <expresión> ";"

LLAMADAS ESPECIALES

<llamada_función> ::= "csay" "(" <expresión> ")"
 | "cread" "(" <expresión> ")" <identificador>
 | <identificador> "(" <argumentos_opt> ")"

<argumentos_opt> ::= <argumentos> | ε

<argumentos> ::= <expresión> <argumentos'>

<argumentos'> ::= "," <expresión> <argumentos'> | ε

COMENTARIOS

<comentario> ::= "//" <texto> comentario línea
 | "\$" <texto> comentario línea alternativo
 | "%%" <texto> "%%" comentario bloque
 | "/" <texto> "/" comentario bloque alternativo

VALORES Y LISTAS

<valor> ::= <número> | <cadena> | "true" | "false"

<lista_valores> ::= <valor> <lista_valores'>

<lista_valores'> ::= "," <valor> <lista_valores'> | ε

<número> ::= ["-"] <dígito> { <dígito> } ["." <dígito> { <dígito> }]

<dígito> ::= "0" | "1" | "2" | "3" | "4" | "5" | "6" | "7" | "8" | "9"

<cadena> ::= "'" { cualquier_caracter } "'"

<identificador> ::= letra { letra | dígito | "_" }

<letra> ::= "a" | ... | "z" | "A" | ... | "Z"

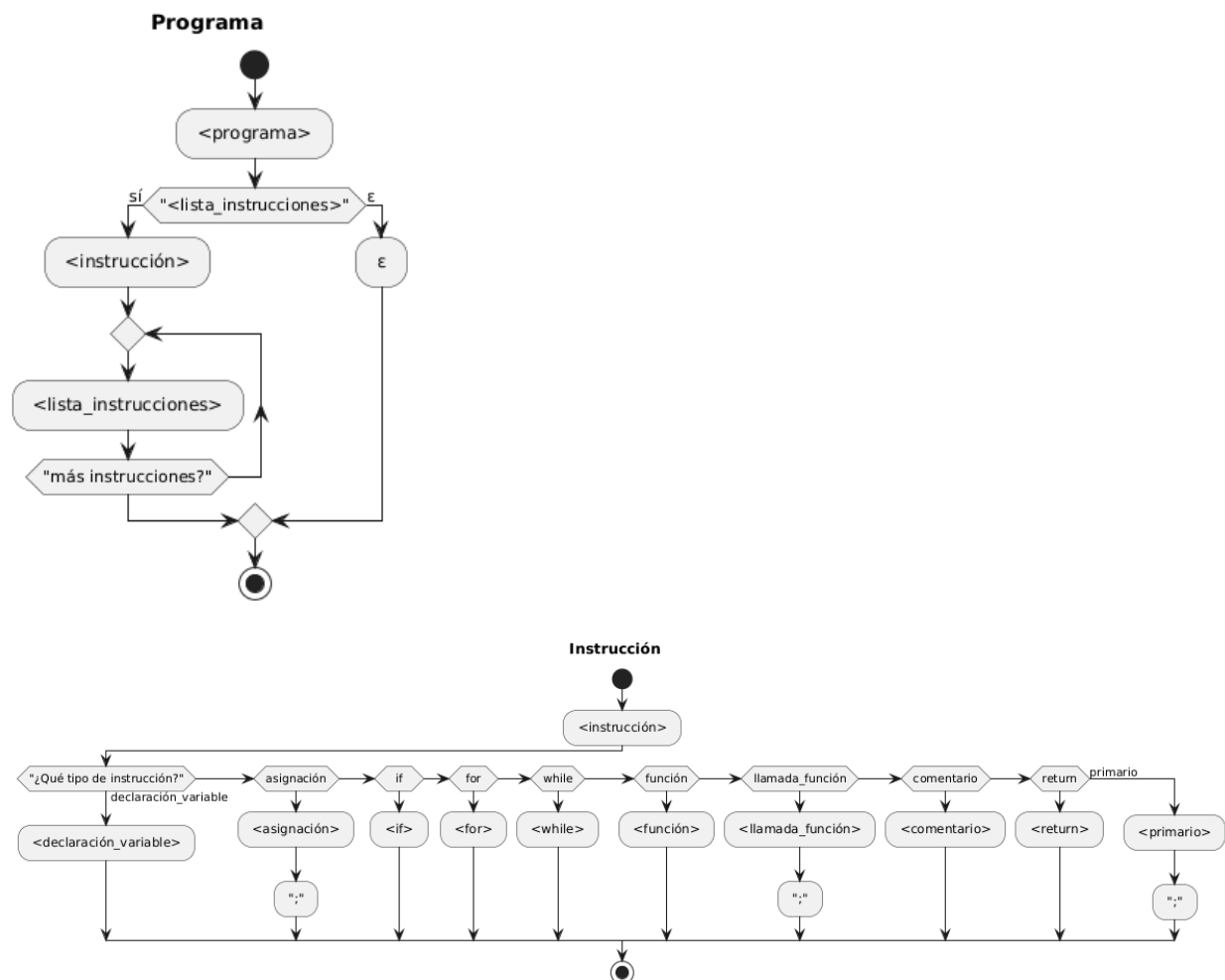
Notación utilizada:

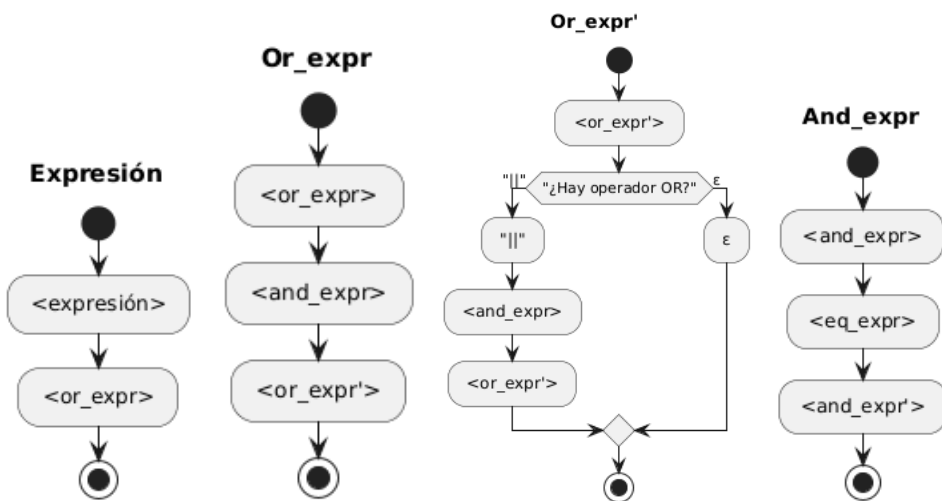
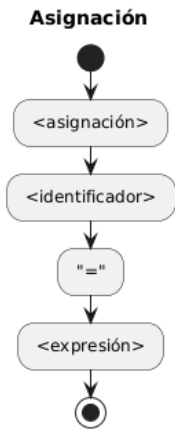
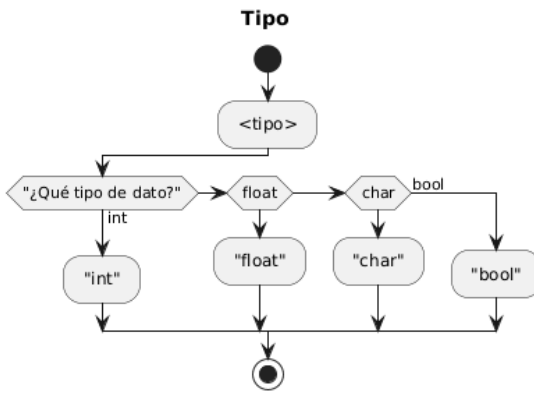
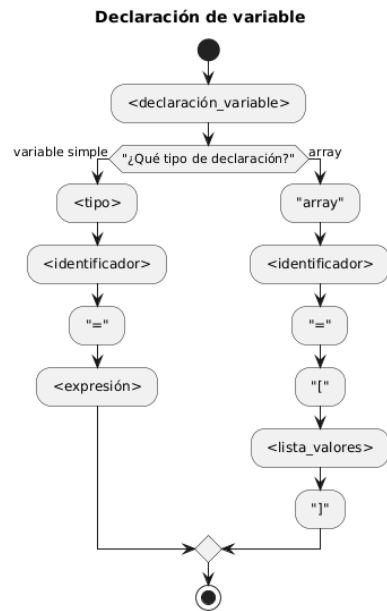
Símbolo	Significado
<...>	No terminal (categoría gramatical)
"..."	Terminal literal (palabra reservada, símbolo)

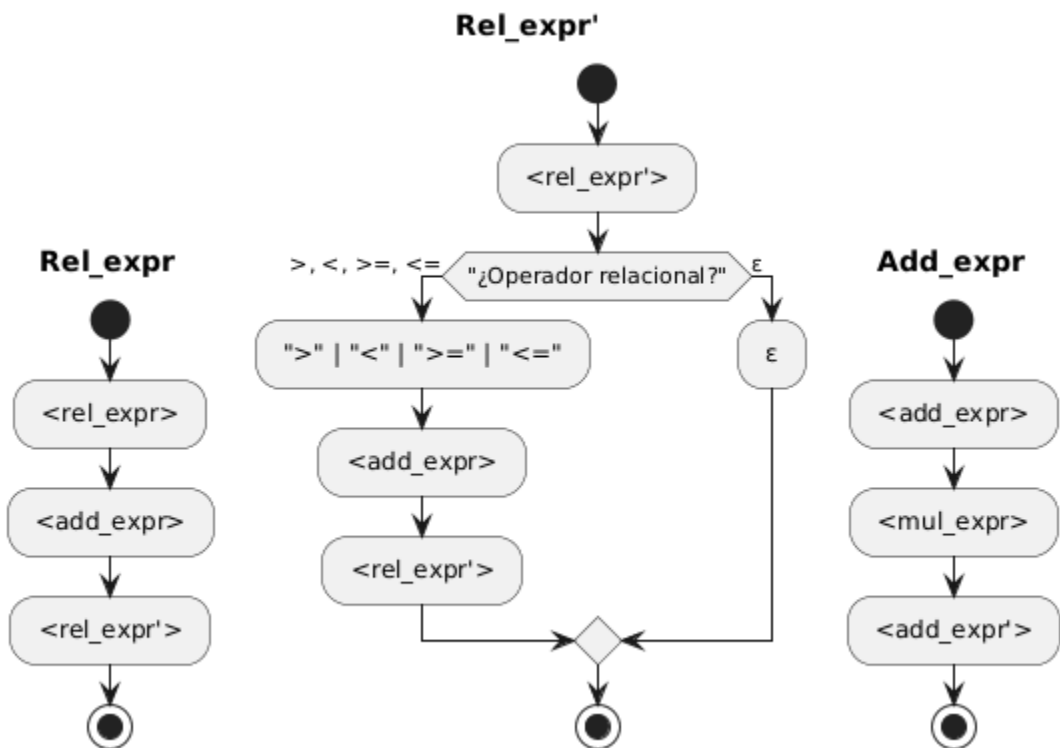
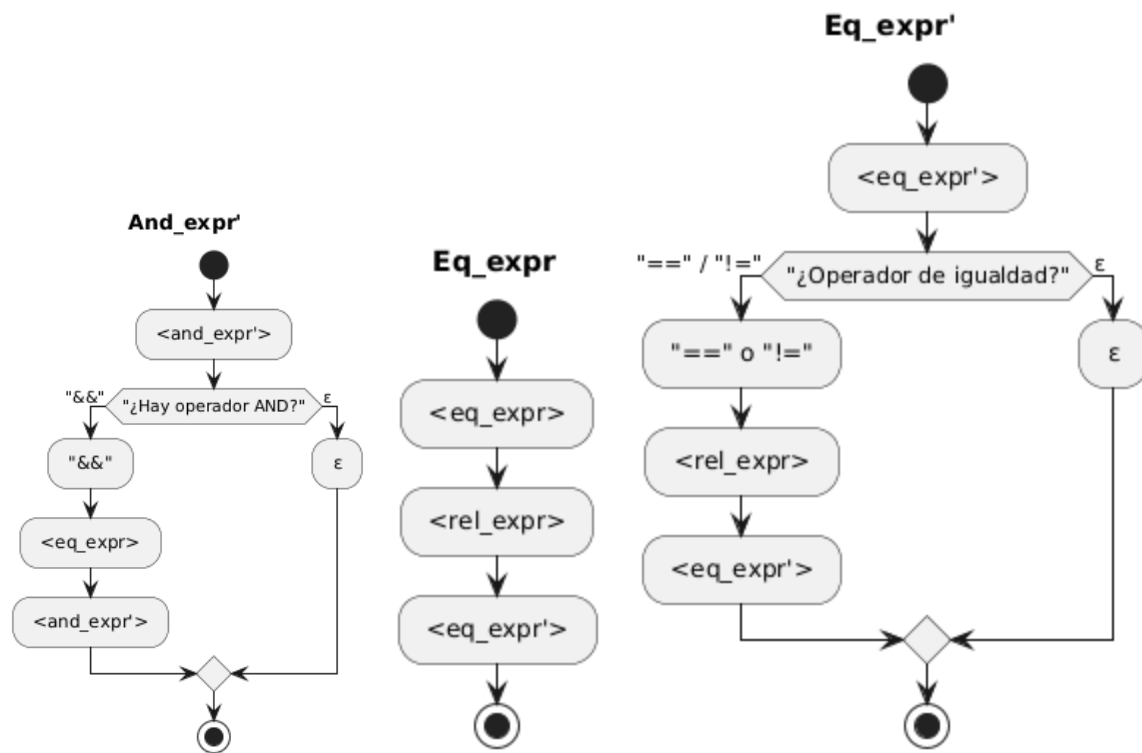
::=	Se define como
	Alternativa (OR)
{ ... }	Repetición: cero o más veces
[...]	Opcional: una vez o ninguna
ϵ	Cadena vacía
(...)	Agrupación literal (paréntesis reales en código)

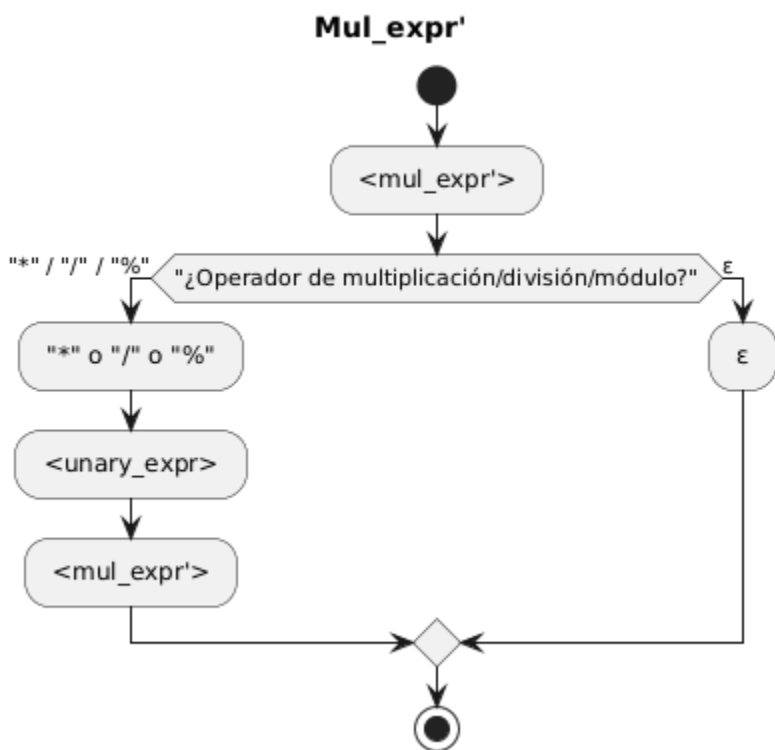
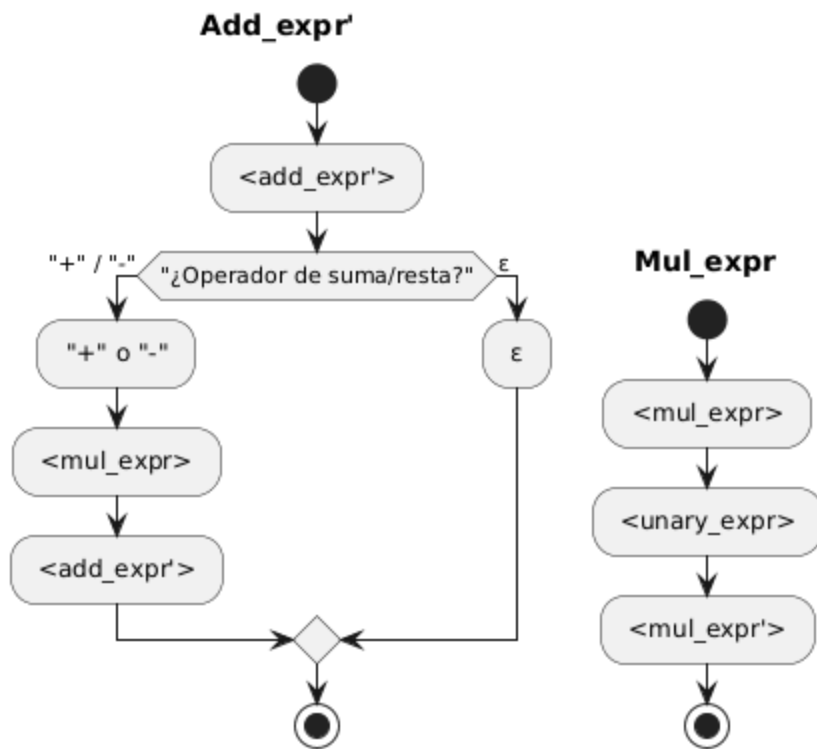
Palabras reservadas: **int, float, char, bool, array, if, for, in, while func, return, true, false, csay, cread**

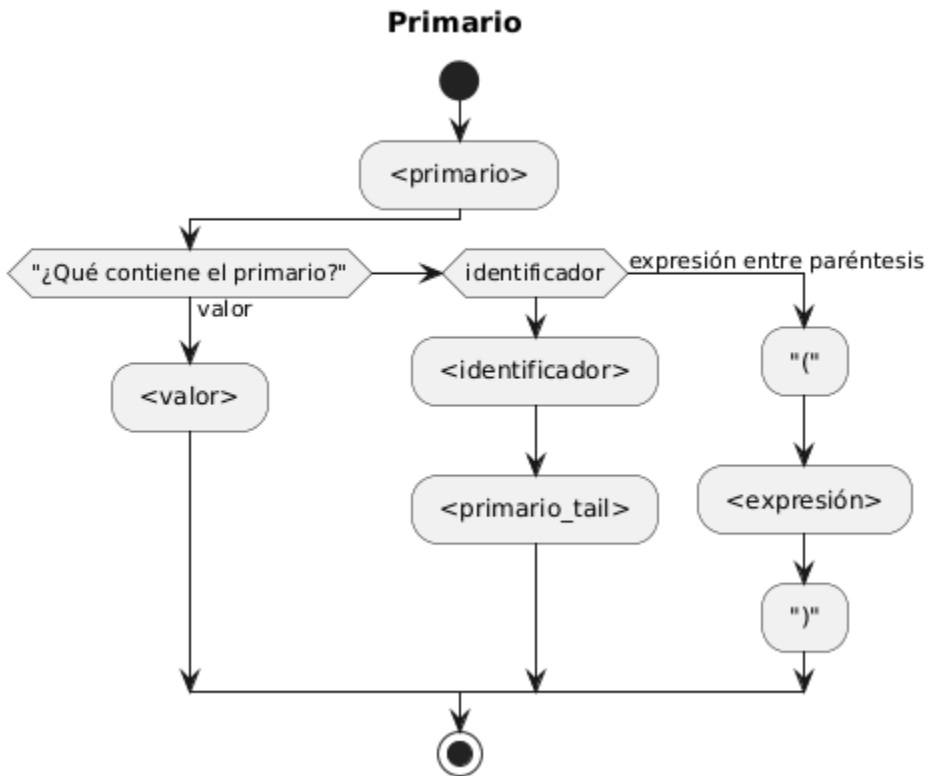
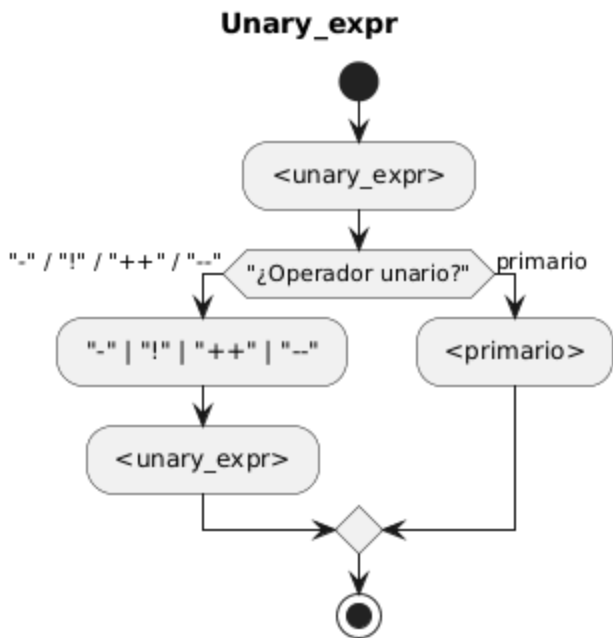
Diagramas de sintaxis

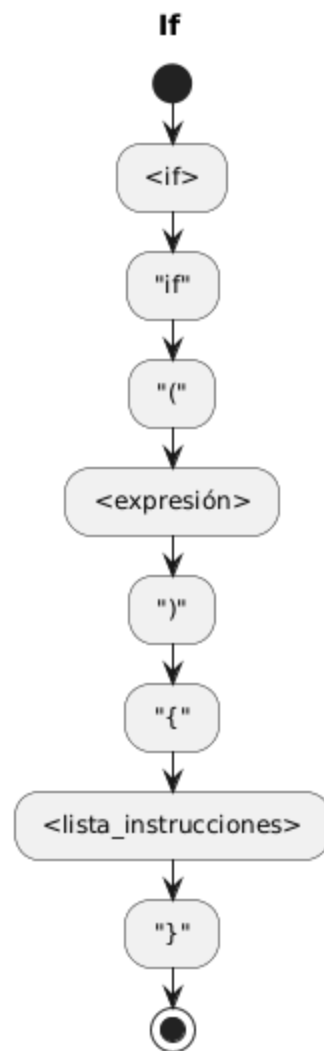
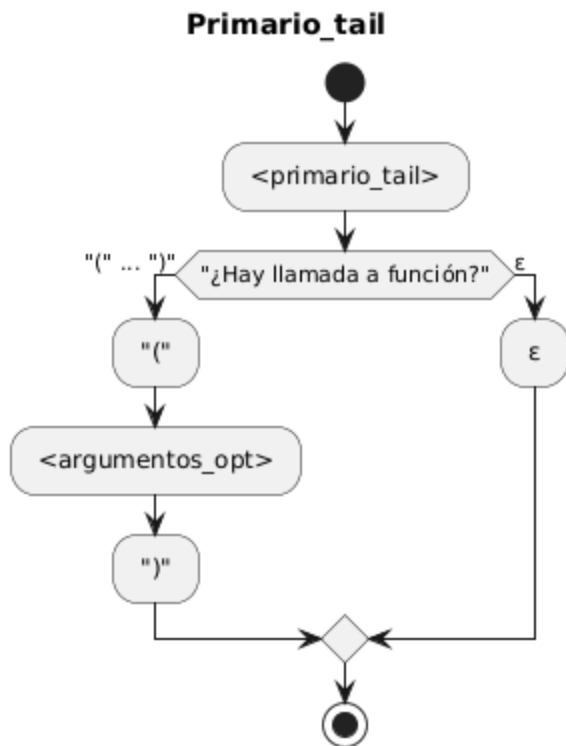


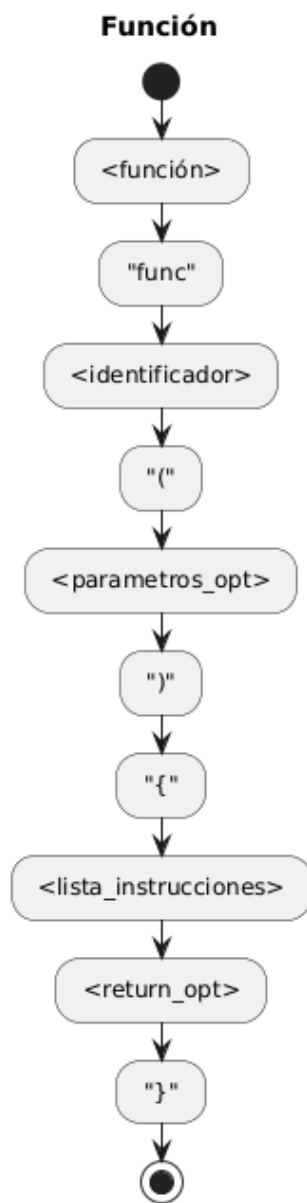
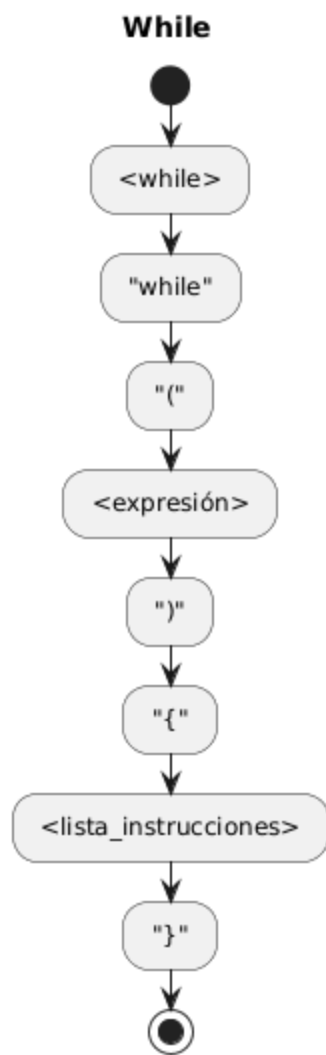
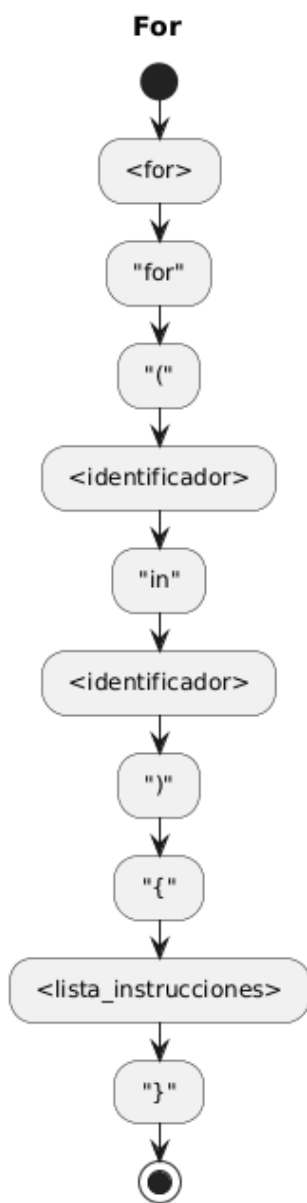




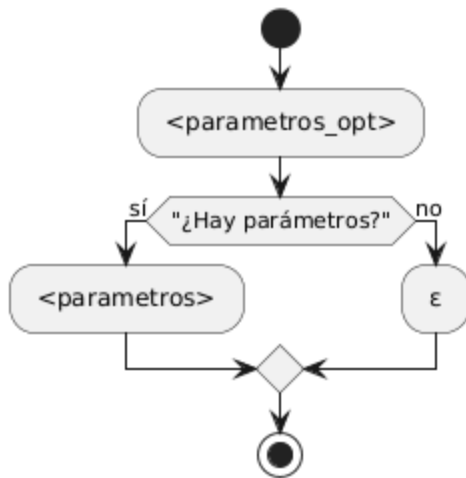




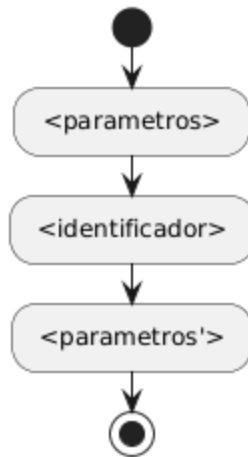




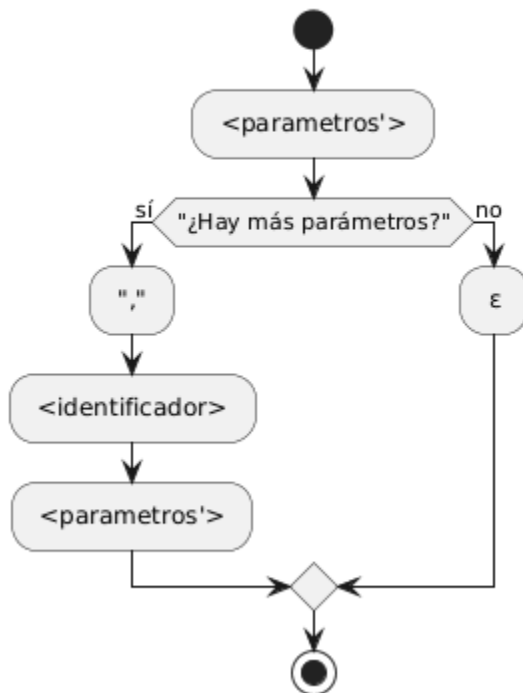
Parametros_opt



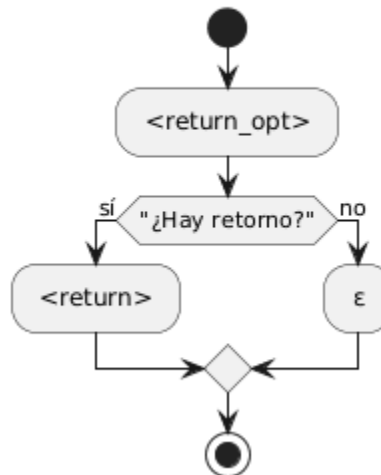
Parametros



Parametros'



Return_opt



Return

