



Instituto Tecnológico de Limón

Investigación de Operaciones

Proyecto programado #0: Menú Algoritmos

Prof: Jean Carlos Miranda

Ricardo Soto Araya  
Brandon Redondo Jiménez  
Francisco Gonzalez Madrigal  
German Martínez Rivera

II Semestre, 2022

## Manual de Usuario

### • Instrucciones de compilación.

Requisitos previos:

- ❖ Tener instalado NodeJS.

[Node.js \(nodejs.org\)](https://nodejs.org/)

- ❖ Tener instalado SweetAlert2

[SweetAlert](#) -> `npm install sweetalert2`

- 1- Se descomprime el archivo .ZIP
- 2- Se abre una consola en la dirección de la carpeta descomprimida
- 3- Se escribe **npm install** para instalar los módulos necesarios de React.
- 3- Se instala sweetalert si no está previamente instalado.

### • Instrucciones de ejecución

- 1- En consola desde la ubicación del proyecto -> `npm start`

### • Instrucciones de uso

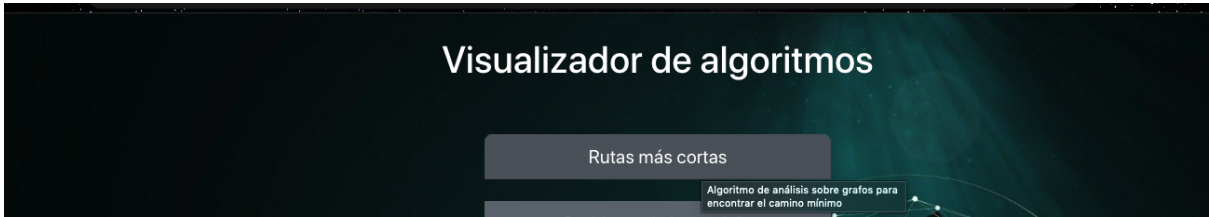
Una vez ejecutado el comando anterior se desplegará la página web desde su navegador predeterminado desde el puerto 3000.

Pruebas de funcionalidad

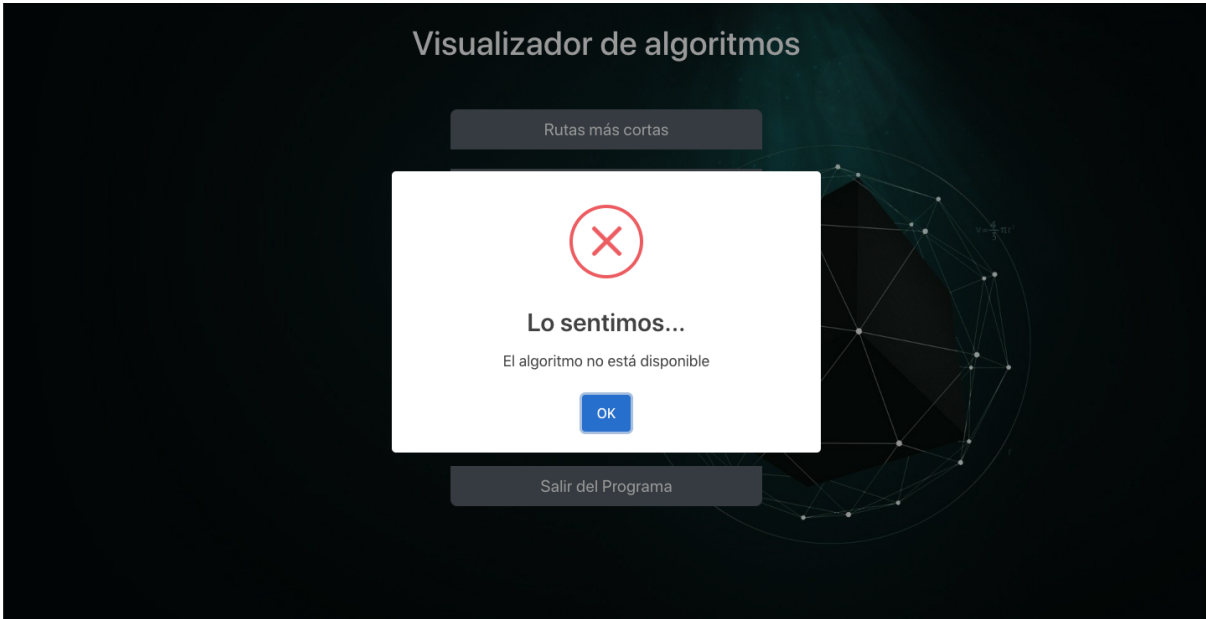
Menú principal



Descripción del algoritmo



Error de algoritmo no disponible



Descripción del problema.

Se requiere crear una aplicación web realizada con Angular o React que servirá como una interfaz básica de los siguientes proyectos programados de la primera parte del curso. Se eligió React como framework para este y futuros proyectos.

Se debe realizar un menú que despliegue las opciones de los diferentes algoritmos que se deben desarrollar en futuros proyectos. Para la realización de estas opciones se decidió hacer botones y darles diseño con Bootstrap y CSS. Cada opción debe desplegar un tooltip con la descripción del algoritmo y esto se elaboró con Bootstrap. Como los algoritmos no están implementados aún se debe desplegar una advertencia indicando esto por lo que se utilizó SweetAlert.

Librerías utilizadas	
SweetAlert	Se encarga de hacer alertas de manera sencilla y elegante.
Bootstrap	Bootstrap es un framework CSS gratuito y de código abierto dirigido al desarrollo web front-end receptivo y móvil. Contiene plantillas de diseño basadas en HTML, CSS y JavaScript para tipografía, formularios, botones, navegación y otros componentes de la interfaz.

**Análisis de resultados.**

Se puede afirmar que se ha concluido la etapa 0 del proyecto con todos los requerimientos solicitados y necesarios para el funcionamiento adecuado del programa. En la siguiente tabla de cotejo se detallan las tareas solicitadas y su estado final.

Requerimientos	Completado		Detalles
	Sí	No	
Desarrollar interfaz con HTML5 y CSS3.	X		Se completó tomando ejemplos de Bootstrap.
Utilización de un framework.	X		Se utilizó React Js
Creación de menú principal.	X		Componente creado con el nombre "home-menu".
Mensaje en caso de no estar disponible un algoritmo.	X		Realizado con la librería SweetAlert2
Mostrar detalles del algoritmo al colocar el puntero sobre el botón de esta.	X		Utilización de tooltip de CSS para este requerimiento.