

CONSIGNAS BREAKOUT ROOMS FE CLASE 4:

En las salas vamos a hacer **un trabajo individual**. Recuerden que si tienen dudas le preguntan a un compañero. Si nadie de la sala puede resolver la duda me llaman (en la sección de grupos, botón "ask for help" o "pedir ayuda").

Convirtiendo el Figma en maqueta



Desafío:

Utilizando este [figma](https://www.figma.com/file/VvU8uV8583MiWfeMTmw4Cy/Clase-4-Introducci%C3%B3n-a-HTML?node-id=0%3A1) como fuente de datos, la idea será reconocer cuáles podrían ser los diferentes elementos o etiquetas que corresponden a ese resultado visual.

link de Figma:
<https://www.figma.com/file/VvU8uV8583MiWfeMTmw4Cy/Clase-4-Introducci%C3%B3n-a-HTML?node-id=0%3A1>)

Importante: El proceso de reconocer las diferentes etiquetas o elementos puede ser por fuera del código. Es decir, pueden tomar nota en papel, escribiendo por encima de la imagen si es que la imprimen, o simplemente utilizando algún software para poder escribir o dibujar sobre la imagen.

AL FINALIZAR PUEDEN SUBIR LA FOTO AL DISCORD

AL FINALIZAR LA CLASE NO SE OLVIDEN DE:

A- Completar el Formulario de dudas para que el profe lo conteste en la siguiente clase. De esta tarea se encarga el **facilitador** (fijense quién tiene la medallita en el widget).

El formulario es el siguiente:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSejatBzE4sCZ4y_5e6omE6i2WjV7azAGsNc_P5adKcYEsNMqA/viewform (acuerdense siempre de seleccionar la segunda opción, comisión 0521TDFE1T1C2LAED).

B- Reconocer al compañero que más colaboró en su aprendizaje (si les gustó toda la mesa, también pueden reconocer toda la mesa). Esto va a alimentar el algoritmo para la siguiente clase.