

CONSIGNAS BREAKOUT ROOMS FE CLASE 3:

En las salas vamos a utilizar **Figma**. Si tienen dudas sobre cómo utilizarlo, una vez que se haya ido el profe, animense a compartir pantalla y preguntarle a sus compañeros/as! Recuerden que si nadie de la mesa puede responder la duda, me pueden llamar (en la sección de grupos, botón "ask for help" o "pedir ayuda"). Seguramente alguien de otra mesa pueda ayudarlos/as.

Consigna:

Utilizando como guía el wireframe realizado en papel en la clase 2, deberás crear un diseño en Figma.

Para ello deberás crearte una cuenta y podés ayudarte de la ppt y el tutorial disponible en los contenidos de esta clase (disponibles en Playground).

Una vez que terminan su diseño en Figma, van a “share” y envían el link al discord.

TIPS (OH YEAH)

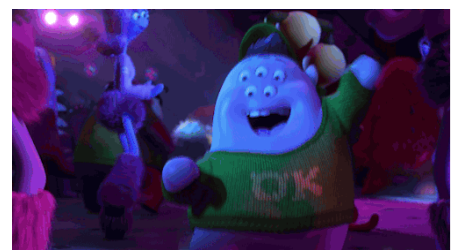
Se viene el finde y es un gran momento para recuperar lo que no hayamos podido ver en Playground.

Qué tal si en Discord ponen horarios donde les gustaría estudiar con otros/as? En el canal #general podemos inaugurar el segmento: “Busco con quién estudiar/practicar (nombre de la materia)”.

Acuérdense que también cuentan con la ayuda de Joni para dudas técnicas o con los ejercicios :)

AL FINALIZAR LA CLASE NO SE OLVIDEN DE:

Reconocer al compañero que más colaboró en su aprendizaje (si les gustó toda la mesa, también pueden reconocer toda la mesa). Esto va a alimentar el algoritmo para la siguiente clase.



FELICITACIONES, TERMINARON SU PRIMERA SEMANA EN DH!