

CORTEZ CARHUAS BRANDON ORLANDO

San Benito Mz. "M" Lt.14 Carabayllo | 930473825 | cortezbrandon866@gmail.com

Soy estudiante de Computación e informática del instituto Cibertec, apasionado por la tecnología y el desarrollo de software. Me encuentro en mi último ciclo de la carrera de Computación e Informática, con un enfoque especial en análisis QA, desarrollo web y programación backend y frontend. En busca de una oportunidad laboral en la que pueda desarrollar mis habilidades y adquirir más experiencia. Dispuesto a aprender y contribuir de buena forma para lograr el éxito dentro de un equipo de desarrollo.

EXPERIENCIA

PROYECTOS ACADEMICOS:

I. Desarrollo de Pagina Web GLITCHTEAM (2022)

- Diseño y desarrollo utilizando herramientasHTML/CSS/Javascript.
- Desarrollo de funcionalidades e interfaces deusuario.
- Implementación de un carrito de compras.

II. Sistema de Gestión de Biblioteca (2022)

- Desarrollo de gestión utilizando el patrón de ModeloJDBC en Java.
- Implementación de formularios dinámicos.

III. Desarrollo de Pagina Web GLITCHTEAM (2022)

- Diseño y desarrollo utilizando herramientasHTML/CSS/Javascript.
- Desarrollo de funcionalidades e interfaces deusuario.
- Implementación de un carrito de compras.

IV. Sistema de Gestión de Biblioteca (2022)

- Desarrollo de gestión utilizando el patrón de ModeloJDBC en Java.
- Implementación de formularios dinámicos.

V. Sistema de Ventas Minimarket (2022)

- Desarrollo de gestión utilizando Windows form en C#.
- Implementación de formularios dinámicos.

VI. Aplicación móvil de servicios (2023)

- Desarrollado utilizando la herramienta de Android Studio con el lenguaje kotlin
-

EDUCACIÓN

INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO PRIVADO CIBERTEC

-Computación e Informática

- 1er Modulo: Fundamentos de Programación y TI - Concluido
 - 2do Modulo: Desarrollo de Software y Gestión de Datos – Concluido
 - 3er Modulo: Gestión de Aplicaciones Multiplataforma – En curso(6to Ciclo)
-

HABILIDADES

- Programación Java – Spring / Intermedio
- Programación C# - .NET / Intermedio
- Programación Orientada a Objeto / Intermedio
- SQL Server, MySQL, MongoDB / Intermedio
- HTML/CSS/Javascript / Intermedio
- Git / Básico
- Aplicaciones Móviles – Android/ iOS / Básico
- Prueba de Software – IntelliJ/JMeter / Básico
- Fundamentos UAP,RUP,UML / Básico

IDIOMAS

- Español – Nativo
- Inglés - Básico