



GOBIERNO DEL
ESTADO DE MÉXICO



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TECÁMAC T.S.U EN
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DE
DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA**

ESTUDIANTES: DIAZ VEGA BRANDON JESÚS

ARTEAGA GAYOSSO ANGEL JESUS

JUAREZ SANDOVAL BRENDA GUADALUPE

RUIZ MUNOZ JONATHAN LIAN

PINEDA GARCIA ANGELES YAJHIMA GUADALUPE

MATERIA: INTEGRADORA

PROFESOR: FREDDY MANRIQUE FRANCO

PERIODO CUATRIMESTRAL: AGOSTO – DICIEMBRE 2021

FECHA DE ENTREGA

23 DE SEPTIEMBRE DEL 2021

PROPUESTA DE SOLUCION

Atendiendo un problema en crecimiento como lo es el de las mascotas, se encuentra la necesidad de buscar productos o servicios que ayuden a establecer beneficios para este sector, problemas cotidianos como robo o pérdida de las mascotas, falta de conocimiento sobre su recorrido o información básica de su historial clínico que se pierde y es requerido para su constante crecimiento, a partir de estas premisas se encuentra o se abre una posibilidad enorme para buscar la viabilidad de poder implementar un servicio donde se ofrezca la implantación de un chip que no solo permita brindarle al propietario información de su mascota, sino que a la vez genere en tiempo real su ubicación a través de un geo posicionamiento (GPS).

