



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TECÁMAC

T.S.U EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DE DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

ESTUDIANTE: ARTEAGA GAYOSO ÁNGEL JESUS

DIAZ VEGA BRANDON JESÚS

JUAREZ SANDOVAL BRENDA GUADALUPE

PINEDA GARCÍA ÁNGELES YAJHIMA GUADALUPE

RUIZ MUÑOZ JONATHAN LIAN

MATERIA: INTEGRADORA I

PERIODO CUATRIMESTRAL: AGOSTO – DICIEMBRE 2021

ACTIVIDAD:

Actividad 8. Equipo Scrum.

FECHA DE ENTREGA

28 DE SEPTIEMBRE DEL 2021

ÁNGEL JESÚS Product Owner

BRANDON JESÚS Scrum Master



Participativo. Receptivo y estar disponible. Accesible con el equipo. Dispuesto a aprender cosas nuevas.

No hacer asunciones.

Visión.
Negociador.
Empoderamiento.
Comunicador y colaborador.
Comprensión de la competencia.



BRENDA GUADALUPE Equipo de desarrollo



Autónomo y disciplinado. Estable y delicado. Responsable. Autoorganizado. Motivado.

ÁNGELES YAJHIMA Equipo de desarrollo



Autónomo y disciplinado. Estable y delicado. Responsable. Autoorganizado. Motivado. JONATHAN LIAN Equipo de desarrollo



Autónomo y disciplinado. Estable y delicado. Responsable. Autoorganizado. Motivado.