

Practica No.1 Brandon Eli.

14/09/2023.

Haciendo uso del diagrama del flujo encontrar el resultado de la suma de dos números.

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

SumadedosNumeros.psc

```
1 //Brandon Eli Ramirez Vicente Ing. Tics
2 Algoritmo SumadedosNumeros
3   Definir num1, num2, suma como real
4
5   Escribir "Ingrese el primer numero"
6   Leer num1
7   Escribir "ingrese el segundo numero"
8   Leer num2
9
10  suma = num1 + num2
11
12  Escribir "El resultado es:" suma
13 FinAlgoritmo
14
```

PSelnt - Ejecutando proceso SUMADEDOSNUMEROS

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese el primer numero
> 2
ingrese el segundo numero
> 4
El resultado es:6
*** Ejecución Finalizada. ***
```

No cerrar esta ventana Siempre visible Reiniciar

Paso a paso

Comenzar

Primer Paso

Evaluar...

Velocidad:

Entrar en subprocesos

Mostrar trazado

Prueba de Escritorio

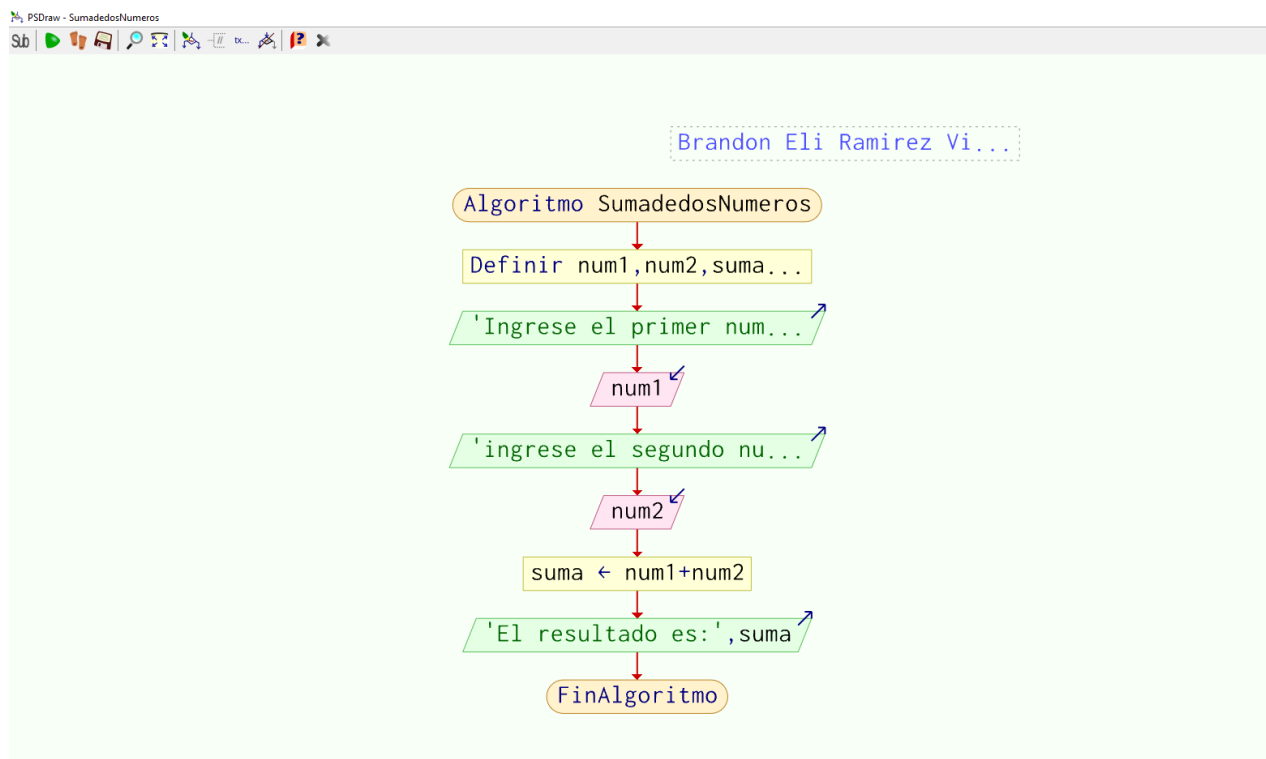
Explicar en detalle c/paso

Ayuda...

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Linea(inst)	num1	num2	suma
SUMADEDOSNUMERC	1(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (SUMA)>>
SUMADEDOSNUMERC	2(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (SUMA)>>
SUMADEDOSNUMERC	4(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (SUMA)>>
SUMADEDOSNUMERC	5(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (SUMA)>>
SUMADEDOSNUMERC	6(1)	2	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (SUMA)>>
SUMADEDOSNUMERC	7(1)	2	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (SUMA)>>
SUMADEDOSNUMERC	9(1)	2	4	<<Variable no inicializada (SUMA)>>
SUMADEDOSNUMERC	11(1)	2	4	6
SUMADEDOSNUMERC	12(1)	2	4	6

La ejecución ha finalizado sin errores.



Haciendo uso del diagrama del flujo obtener el área de un triángulo.

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin_titulo> El area de un triangulo.psc x

```

1 //Brandon Eli Ramirez Vicente Ing. Tics
2 Algoritmo AreaDeunTriangulo
3   Definir base, altura, area como real
4
5   Escribir "Ingrese la medicion de la base"
6   Leer base
7   Escribir "Ingrese la medicion de la altura"
8   Leer altura
9
10  Area = base * altura / 2
11
12  Escribir "El area de el triangulo es de:" area
13 FinAlgoritmo
14

```

PSelnt - Ejecutando proceso AREADEUNTRIANGULO

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese la medicion de la base
> 10
Ingrese la medicion de la altura
> 5
El area de el triangulo es de:25
*** Ejecución Finalizada. ***

```

Paso a paso

Comenzar

Primer Paso

Evaluar...

Velocidad:

Entrar en subprocesos

Mostrar trazado

Prueba de Escritorio

Explicar en detalle c/paso

Ayuda...

Reiniciar

No cerrar esta ventana Siempre visible

Prueba de Escritorio

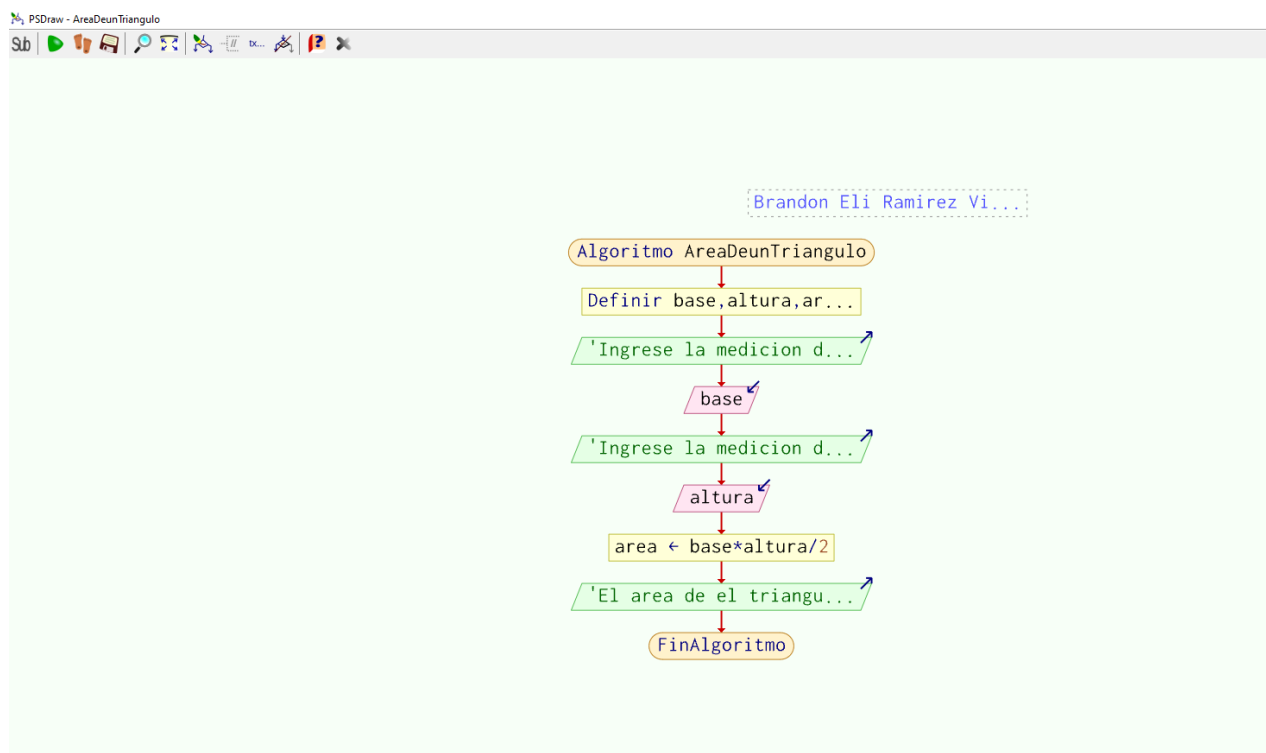
Proceso/SubProceso	Linea(inst)	base	altura	area
AREADEUNTRIANGUL	2(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>
AREADEUNTRIANGUL	3(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>
AREADEUNTRIANGUL	5(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>
AREADEUNTRIANGUL	6(1)	<<Variable no inicializada (BASE)>>	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>
AREADEUNTRIANGUL	7(1)	10	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>
AREADEUNTRIANGUL	8(1)	10	<<Variable no inicializada (ALTURA)>>	<<Variable no inicializada (AREA)>>
AREADEUNTRIANGUL	10(1)	10	5	<<Variable no inicializada (AREA)>>
AREADEUNTRIANGUL	12(1)	10	5	25
AREADEUNTRIANGUL	13(1)	10	5	25

Agregar...

Limpiar

Ayuda...

La ejecución ha finalizado sin errores.



Haciendo uso del diagrama de flujo mostrar el resultado de realizar conversión de una temperatura definida por el usuario, de grados centígrados a grados Fahrenheit y grados Fahrenheit a grados centígrados.

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Convertir.psc

```

1 //Brandon Eli Ramirez Vicente Ing. Tics
2 Algoritmo Convertir
3   Definir opcion, temperatura, resultado Como Real
4
5   Escribir "Convertidor de temperatura"
6   Escribir "1. Convertir de Celsius a Fahrenheit"
7   Escribir "2. Convertir de Fahrenheit a Celsius"
8   Escribir "Seleccione una opción (1/2): "
9   Leer opcion
10
11  Si opcion = 1 Entonces
12    Escribir "Pasar 100°C a Farenheit:"
13    resultado = (temperatura * 9 / 5) + 32
14    Escribir "La temperatura en grados Fahrenheit es: ", resultado
15  SiNo Si opcion = 2 Entonces
16    Escribir "Pasar 100°F a Celsius:"
17    resultado = (temperatura - 32) * 5 / 9
18    Escribir "La temperatura en grados Celsius es: ", resultado
19  FinSi

```

Paso a paso

Cerrar

Evaluar...

Velocidad:

Entrar en subprocesos

Mostrar trazado

Prueba de Escritorio

Explicar en detalle c/paso

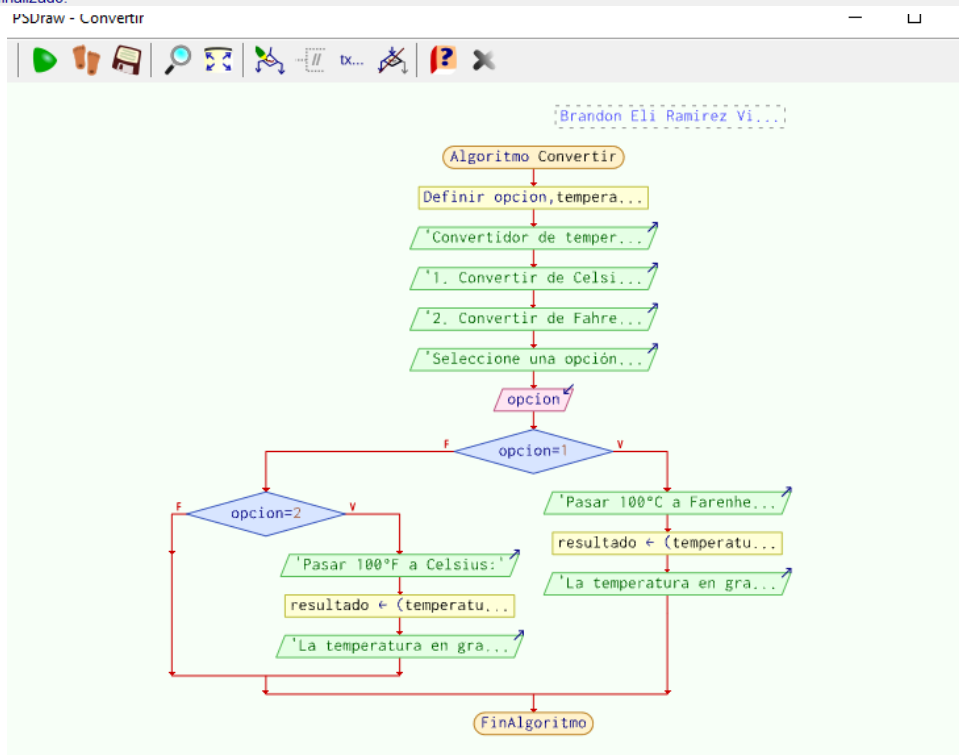
Ayuda...

Comandos y Estructuras

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Linea(inst)	temperatura	resultado
1:CONVERTIR	2(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	3(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	5(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	6(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	7(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	8(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	9(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	11(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	12(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	13(1)	<<Variable no inicializada (TEMPERATURA)>>	<<Variable no inicializada (RESULTADO)>>
1:CONVERTIR	14(1)	0	32
1:CONVERTIR	20(1)	0	32
1:CONVERTIR	22(1)	0	32

La ejecución paso a paso ha finalizado.



Haciendo uso del diagrama de flujo analizar los lados de un triangulo definidos por el usuario, para mostrar el tipo de triangulo que resulta.

Triangulo.psc

```

1 //Brandon Eli Ramirez Vicente Ing. Tics
2 Algoritmo sin_titulo
3   Definir lado1, lado2, lado3 Como Real
4
5   Escribir "La longitud del primer lado es:"
6   Leer lado1
7   Escribir "La longitud del segundo lado es:"
8   Leer lado2
9   Escribir "La longitud del tercer lado es:"
10  Leer lado3
11
12  Si lado1 = lado2 y lado2 = lado3 Entonces
13    Escribir "El triangulo es un triangulo equilatero"
14  SiNo Si lado1 = lado2 o lado1 = lado3 o lado2 = lado3 Entonces
15    Escribir "El triangulo es un triangulo isosceles"
16  SiNo
17    Escribir "El triangulo es un triangulo escaleno"
18  FinSi
19 FinSi
20
21 FinAlgoritmo
  
```

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

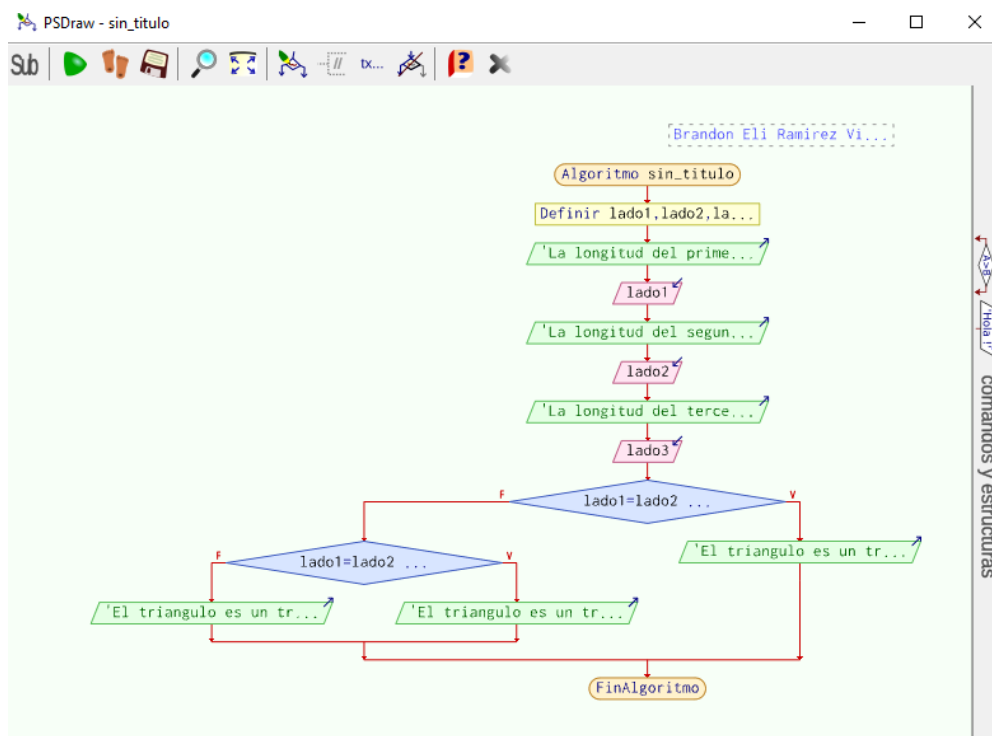
```

*** Ejecución Iniciada. ***
La longitud del primer lado es:
> 3
La longitud del segundo lado es:
> 3
La longitud del tercer lado es:
> 2
El triangulo es un triangulo isosceles
*** Ejecución Finalizada. ***
  
```

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Linea(inst)	lado1	lado2	lado3
1:SIN_TITULO	2(1)	<<Variable no inicializada (LADO1)>>	<<Variable no inicializada (LADO2)>>	<<Variable no inicializada (LADO3)>>
1:SIN_TITULO	3(1)	<<Variable no inicializada (LADO1)>>	<<Variable no inicializada (LADO2)>>	<<Variable no inicializada (LADO3)>>
1:SIN_TITULO	5(1)	<<Variable no inicializada (LADO1)>>	<<Variable no inicializada (LADO2)>>	<<Variable no inicializada (LADO3)>>
1:SIN_TITULO	6(1)	<<Variable no inicializada (LADO1)>>	<<Variable no inicializada (LADO2)>>	<<Variable no inicializada (LADO3)>>
1:SIN_TITULO	7(1)	3	<<Variable no inicializada (LADO2)>>	<<Variable no inicializada (LADO3)>>
1:SIN_TITULO	8(1)	3	<<Variable no inicializada (LADO2)>>	<<Variable no inicializada (LADO3)>>
1:SIN_TITULO	9(1)	3	3	<<Variable no inicializada (LADO3)>>
1:SIN_TITULO	10(1)	3	3	<<Variable no inicializada (LADO3)>>
1:SIN_TITULO	12(1)	3	3	2
1:SIN_TITULO	14(1)	3	3	2
1:SIN_TITULO	14(2)	3	3	2
1:SIN_TITULO	15(1)	3	3	2
1:SIN_TITULO	18(1)	3	3	2
1:SIN_TITULO	19(1)	3	3	2
1:SIN_TITULO	21(1)	3	3	2

El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.



Practica No.5 Brandon Eli.

23/09/2023.

Haciendo uso del diagrama de flujo mostrar el resultado de atender a un cliente que paga un producto en la tienda. Nota: el producto tiene un impuesto del 15%.

Comprador Productos.psc

```

1 //Brandon Eli Ramirez Vicente Ing. Tics
2 Algoritmo Comprarproducto
3   Definir producto como caracter
4   Definir precio, descuento, total como real
5   Escribir "ingresa el nombre del producto:"
6   Leer producto
7   Escribir "ingresa el precio del producto:", producto
8   Leer precio
9   descuento=precio*0.15
10  total= precio+descuento
11  Escribir "El total a pagar junto con el impuesto agregado es de:" total
12
13 FinAlgoritmo
14

```

PSelnt - Ejecutando proceso COMPRARPRODUCTO

```

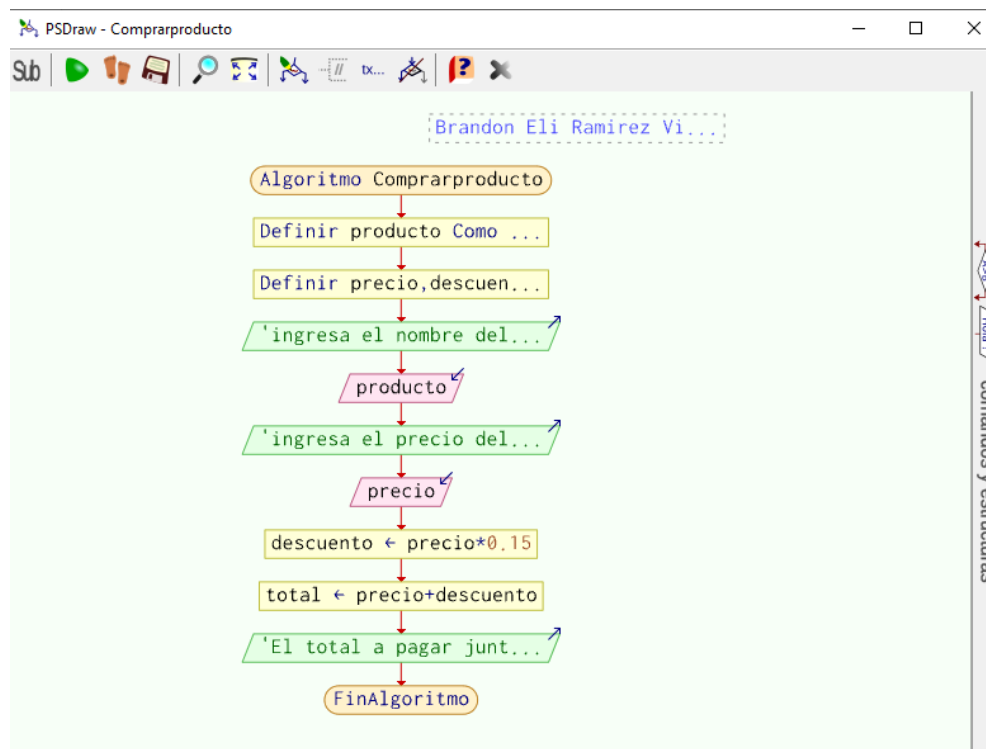
*** Ejecución Iniciada. ***
ingresa el nombre del producto:
> galletas
ingresa el precio del producto:galletas
> 20
El total a pagar junto con el impuesto agregado es de:23
*** Ejecución Finalizada. ***

```

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Linea(inst)	precio	descuento	total
:COMPRARPRODUCTO	2(1)	<<Variable no inicializada (PRECIO)>>	<<Variable no inicializada (DESCUENTO)>>	<<Variable no inicializada (TOTAL)>>
:COMPRARPRODUCTO	3(1)	<<Variable no inicializada (PRECIO)>>	<<Variable no inicializada (DESCUENTO)>>	<<Variable no inicializada (TOTAL)>>
:COMPRARPRODUCTO	4(1)	<<Variable no inicializada (PRECIO)>>	<<Variable no inicializada (DESCUENTO)>>	<<Variable no inicializada (TOTAL)>>
:COMPRARPRODUCTO	5(1)	<<Variable no inicializada (PRECIO)>>	<<Variable no inicializada (DESCUENTO)>>	<<Variable no inicializada (TOTAL)>>
:COMPRARPRODUCTO	6(1)	<<Variable no inicializada (PRECIO)>>	<<Variable no inicializada (DESCUENTO)>>	<<Variable no inicializada (TOTAL)>>
:COMPRARPRODUCTO	7(1)	<<Variable no inicializada (PRECIO)>>	<<Variable no inicializada (DESCUENTO)>>	<<Variable no inicializada (TOTAL)>>
:COMPRARPRODUCTO	8(1)	<<Variable no inicializada (PRECIO)>>	<<Variable no inicializada (DESCUENTO)>>	<<Variable no inicializada (TOTAL)>>
:COMPRARPRODUCTO	9(1)	20	<<Variable no inicializada (DESCUENTO)>>	<<Variable no inicializada (TOTAL)>>
:COMPRARPRODUCTO	10(1)	20	3	<<Variable no inicializada (TOTAL)>>
:COMPRARPRODUCTO	11(1)	20	3	23
:COMPRARPRODUCTO	13(1)	20	3	23

La ejecución paso a paso ha finalizado.



Practica No.6 Brandon Eli.

23/09/2023.

Haciendo uso del diagrama de flujo, analizar 3 números para determinar cual es el menor y mostrar el resultado en pantalla.

PSelnt - Ejecutando proceso NUMEROMENOR

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Escriba su primer numero:
> 3
Escriba su segundo numero:
> 4
Escriba su tercer numero:
> 6
El menor de los tres numeros es:3
*** Ejecución Finalizada. ***

```

Paso a paso

Cerrar

Evaluar...

Velocidad:

Entrar en subprocesos

Mostrar trazado

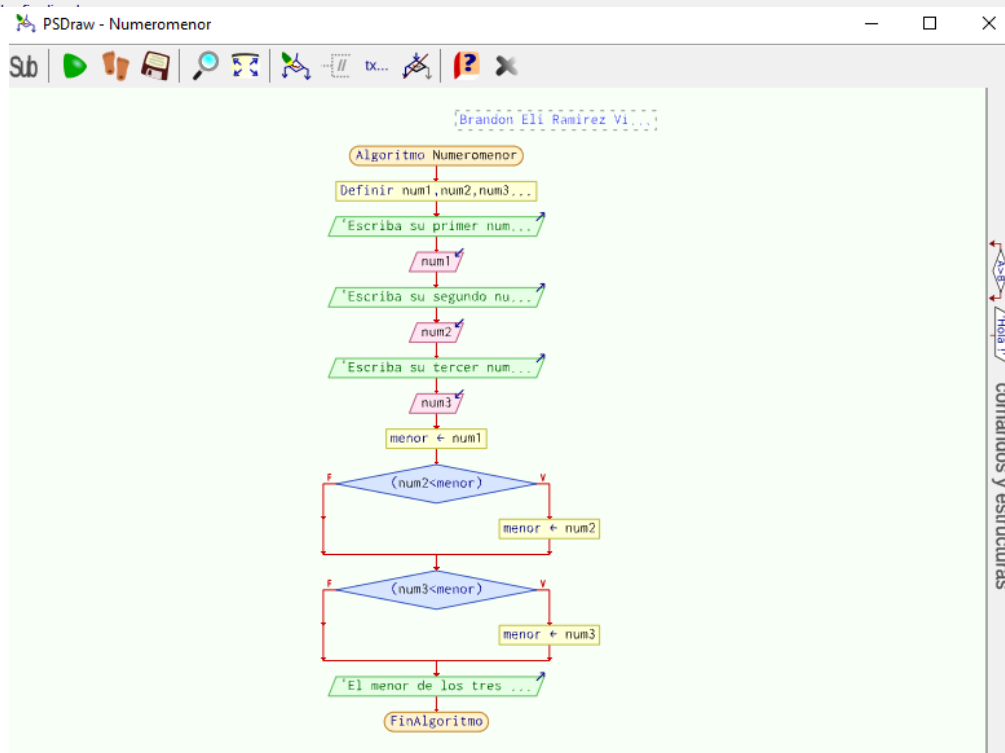
Prueba de Escritorio

Explicar en detalle c/paso

Ayuda...

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Linea(inst)	Num1	Num2	Num3
1:NUMEROMENOR	2(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>
1:NUMEROMENOR	3(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>
1:NUMEROMENOR	4(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>
1:NUMEROMENOR	5(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>
1:NUMEROMENOR	6(1)	3	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>
1:NUMEROMENOR	7(1)	3	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>
1:NUMEROMENOR	8(1)	3	4	<<Variable no inicializada (NUM3)>>
1:NUMEROMENOR	9(1)	3	4	<<Variable no inicializada (NUM3)>>
1:NUMEROMENOR	11(1)	3	4	6
1:NUMEROMENOR	12(1)	3	4	6
1:NUMEROMENOR	14(1)	3	4	6
1:NUMEROMENOR	15(1)	3	4	6
1:NUMEROMENOR	17(1)	3	4	6
1:NUMEROMENOR	18(1)	3	4	6
1:NUMEROMENOR	19(1)	3	4	6



Practica No.7 Brandon Eli.

29/09/2023.

Haciendo uso del diagrama de flujo en PSEINT que permita realizar el calculo de las operaciones (suma, resta, multiplicación y división) entre dos números dados.

The screenshot shows the PSEint IDE with a Pascal script for performing arithmetic operations. The script defines a procedure 'operacionescondosnumeros' that prompts the user to select an operation (1: Sumar, 2: Restar, 3: Dividir, 4: Multiplicar) and then prompts for two numbers. It uses conditional logic to perform the selected operation and display the result. The execution window shows the program running with the following output:

```

Operaciones con dos numeros
1. Sumar numeros
2. Restar numeros
3. Dividir numeros
4. Multiplicar numeros
Seleccione una opcion 1/2/3/4
> 3
Ingrese el primer numero
> 20
Ingrese el segundo numero
> 10
El resultado de la division es:2
*** Ejecución Finalizada. ***
  
```

PSeint

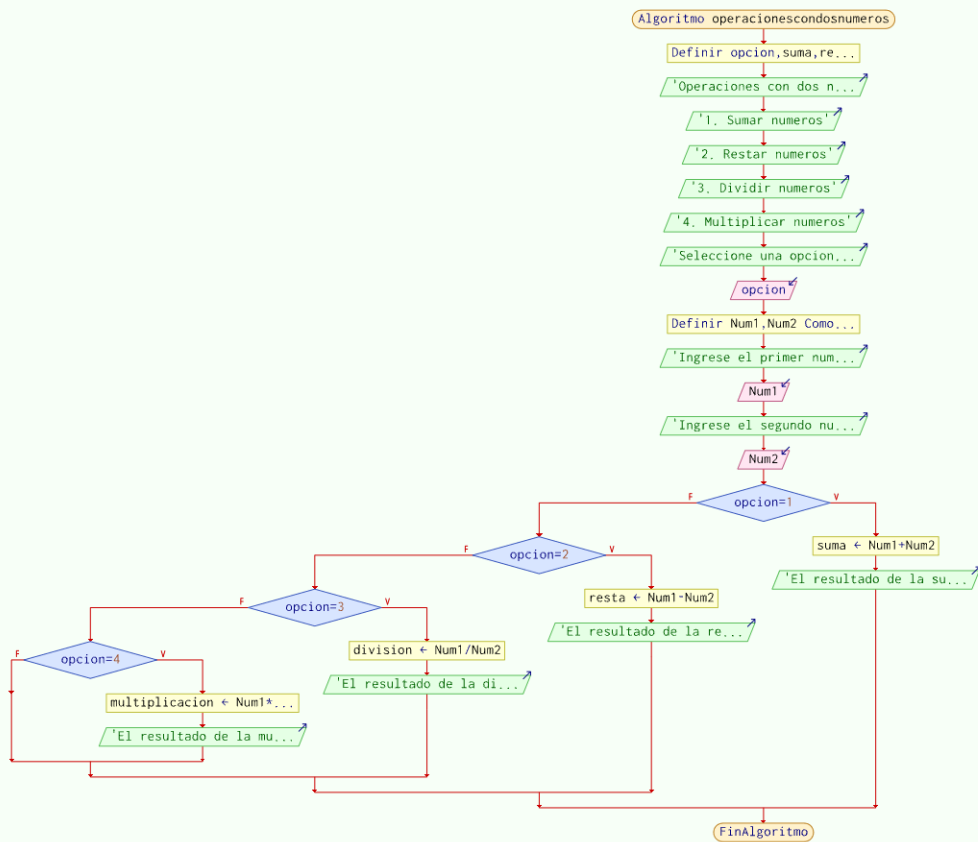
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Linea(inst)	Num1	Num2
1:SIN_TITULO	2(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	3(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	4(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	5(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	6(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	7(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	8(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	9(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	10(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	12(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	13(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	14(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	15(1)	20	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	16(1)	20	<<Variable no inicializada (NUM2)>>
1:SIN_TITULO	18(1)	20	10
1:SIN_TITULO	21(1)	20	10
1:SIN_TITULO	21(2)	20	10
1:SIN_TITULO	24(1)	20	10
1:SIN_TITULO	24(2)	20	10
1:SIN_TITULO	25(1)	20	10
1:SIN_TITULO	26(1)	20	10
1:SIN_TITULO	33(1)	20	10
1:SIN_TITULO	35(1)	20	10
1:SIN_TITULO	36(1)	20	10
1:SIN_TITULO	37(1)	20	10

Agregar...
Limpiar
Ayuda...

Brandon Eli Ramirez Vi...



Practica No.8 Brandon Eli.

29/09/2023.

Haciendo uso del diagrama de flujo, programar el mensaje adecuado a un peatón que requiere cruzar una avenida. Nota: considerar que puede o no haber semáforo.

```

1 //Brandon Eli Ramirez Vicente Ing. Tics
2 Algoritmo semaforo
3   Definir color como caracter
4   color ← " ";
5
6   Escribir "De que color esta el semaforo?"
7   Leer color
8
9   Si color= "rojo" o color="ROJO" o color="Rojo" Entonces
10    Escribir "Detengase"
11  SiNo si color = "verde" o color="VERDE" o color="Verde" Entonces
12    Escribir "Cruze"
13  SiNo si color = "amarillo" o color="AMARILLO" o color="Amarillo" Entonces
14    Escribir "Pase con precaucion"
15    FinSi
16  FinSi
17 FinSi
18
19 FinAlgoritmo
20

```

PSeInt - Ejecutando proceso SEMA...

```

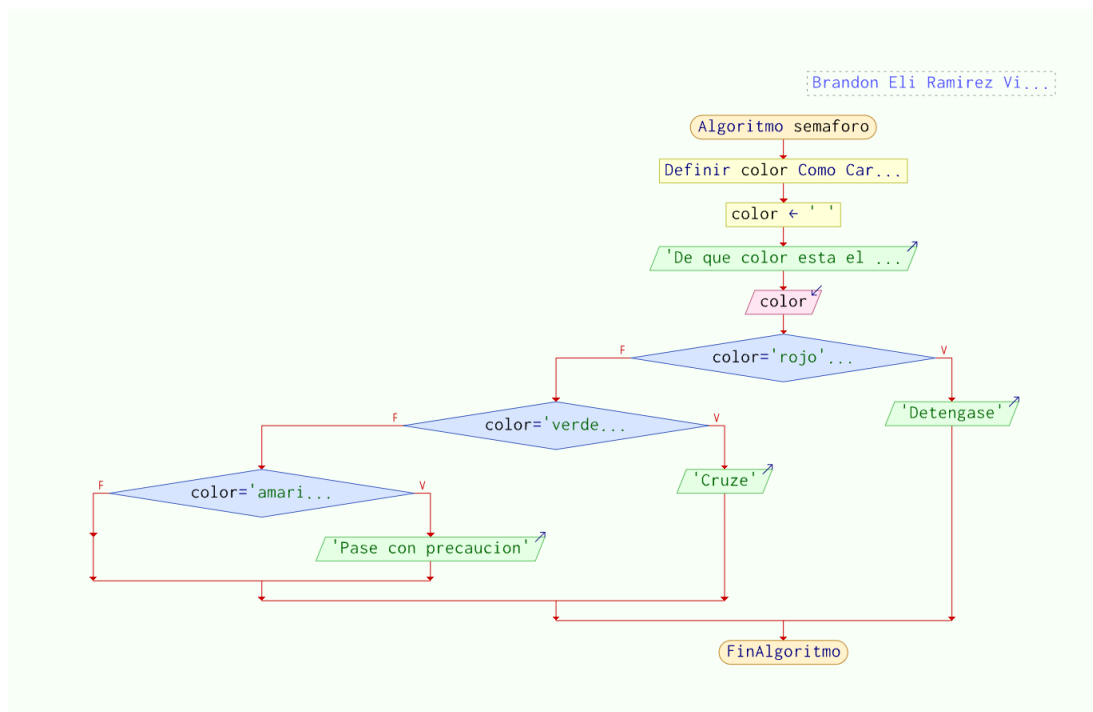
*** Ejecución Iniciada. ***
De que color esta el semaforo?
> rojo
Detengase
*** Ejecución Finalizada. ***

```

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Linea(inst)	color
1:SEMAFORO	2(1)	<<Variable no inicializada (COLOR)>>
1:SEMAFORO	3(1)	<<Variable no inicializada (COLOR)>>
1:SEMAFORO	4(1)	<<Variable no inicializada (COLOR)>>
1:SEMAFORO	6(1)	<<Variable no inicializada (COLOR)>>
1:SEMAFORO	7(1)	
1:SEMAFORO	9(1)	rojo
1:SEMAFORO	10(1)	rojo
1:SEMAFORO	17(1)	rojo
1:SEMAFORO	19(1)	rojo

La ejecución paso a paso ha finalizado.



Practica No.9 Brandon Eli.

29/09/2023.

Haciendo uso del diagrama de flujo en PSEINT que, al ingresar el valor de una temperatura, se obtenga el tipo de clima según la siguiente tabla.

```

1 //Brandon Eli Ramirez Vicente Ing. Tics
2 Algoritmo clima
3   Definir temp como real
4   Escribir "A que grados estamos?"
5   Leer temp
6
7   Si temp < 10 Entonces
8     Escribir "El clima es Frio"
9   SiNo si temp ≥ 10 y temp ≤ 20 Entonces
10    Escribir "El clima es nublado"
11  SiNo si temp ≥ 21 y temp ≤ 30 Entonces
12    Escribir "El clima es caliente"
13  SiNo si temp > 30 Entonces
14    Escribir "El clima es tropical"
15  FinSi
16  FinSi
17  FinSi
18 FinAlgoritmo
19
20

```

PSeInt - Ejecutando proceso CLIMA

```

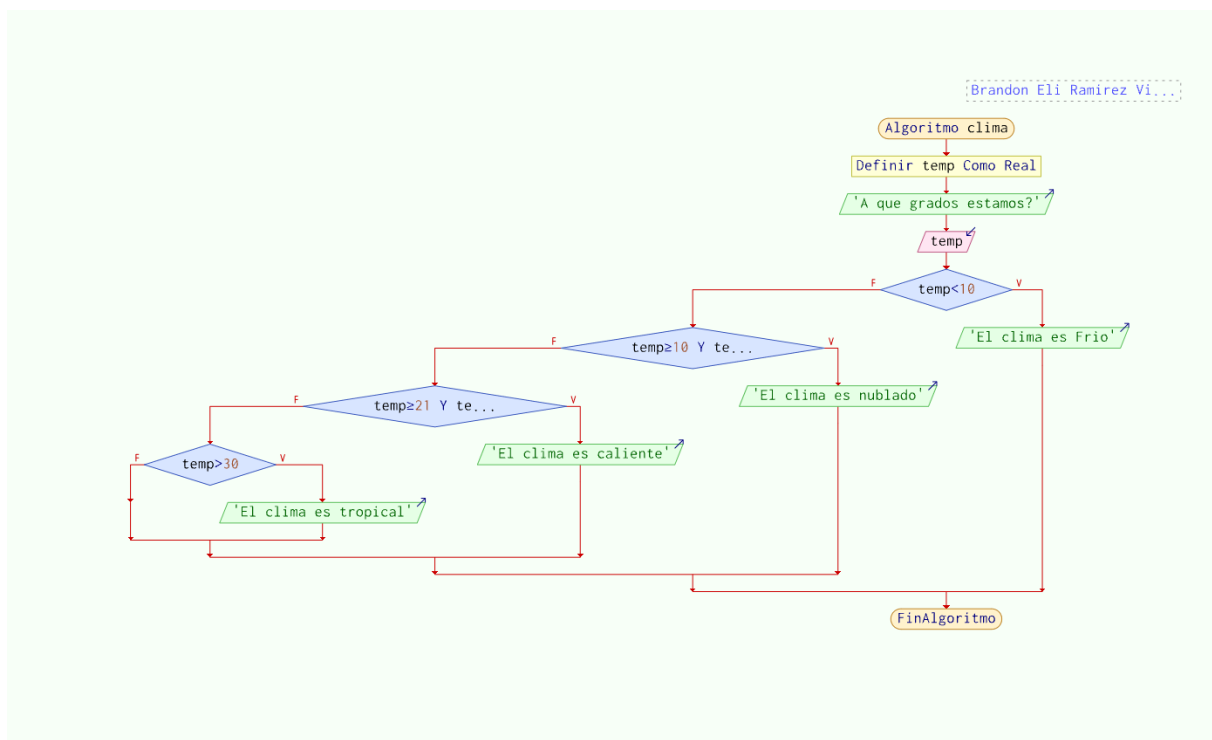
*** Ejecución Iniciada. ***
A que grados estamos?
> 23
El clima es caliente
*** Ejecución Finalizada. ***

```

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Línea(inst)	temp
1:CLIMA	2(1)	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
1:CLIMA	3(1)	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
1:CLIMA	4(1)	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
1:CLIMA	5(1)	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
1:CLIMA	7(1)	23
1:CLIMA	9(1)	23
1:CLIMA	9(2)	23
1:CLIMA	11(1)	23
1:CLIMA	11(2)	23
1:CLIMA	12(1)	23
1:CLIMA	16(1)	23
1:CLIMA	17(1)	23
1:CLIMA	18(1)	23
1:CLIMA	19(1)	23

La ejecución paso a paso ha finalizado.



Haciendo uso del diagrama de flujo en PSEINT para resolver. Dados 3 números desordenados y aleatorios por el usuario, devolver los números en orden ascendentes.

Code in PSEINT:

```

1 //Brandon Eli Ramirez Vicente Ing. Tics
2 Algoritmo ordenascendente
3   Definir Num1, Num2, Num3, temp como real
4   Escribir "Numeros en orden ascendente"
5   Escribir "Asigne el primer numero"
6   Leer Num1
7   Escribir "Asigne el segundo numero"
8   Leer Num2
9   Escribir "Asigne el tercer numero"
10  Leer Num3
11
12  Si Num1 > Num2 Entonces
13    temp = Num1
14    Num1 = Num2
15    Num2 = temp
16  FinSi
17
18  Si Num2 > Num3 Entonces
19    temp = Num2
20    Num2 = Num3
21    Num3 = temp
22  FinSi
23
24  Si Num1 > Num2 Entonces
25    temp = Num1
26    Num1 = Num2
27    Num2 = temp
28  FinSi
29
30  Escribir "Números ordenados: ", Num1, "|", Num2, "|", Num3
31
32 FinAlgoritmo
33

```

Execution Output (PSeInt - Ejecutando proceso ORDENASCENDENTE):

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Numeros en orden ascendente
Asigne el primer numero
> 3
Asigne el segundo numero
> 5
Asigne el tercer numero
> 6
Números ordenados: 3|5|6
*** Ejecución Finalizada. ***

```

La ejecución paso a paso ha finalizado.

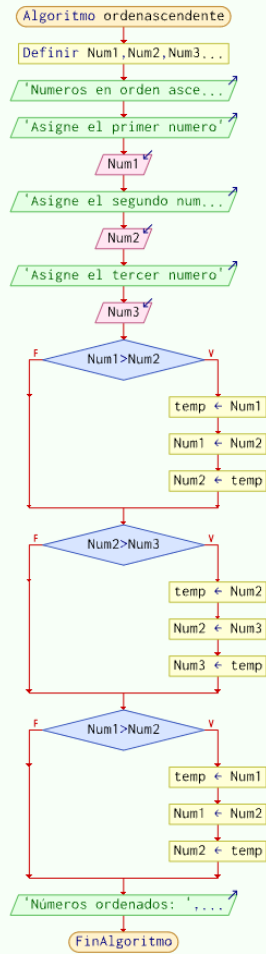
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Línea(inst)	Num1	Num2	Num3	temp
I:ORDENASCENDENTE	2(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	3(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	4(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	5(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	6(1)	<<Variable no inicializada (NUM1)>>	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	7(1)	3	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	8(1)	3	<<Variable no inicializada (NUM2)>>	<<Variable no inicializada (NUM3)>>	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	9(1)	3	5	<<Variable no inicializada (NUM3)>>	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	10(1)	3	5	<<Variable no inicializada (NUM3)>>	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	12(1)	3	5	6	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	16(1)	3	5	6	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	18(1)	3	5	6	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	22(1)	3	5	6	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	24(1)	3	5	6	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	28(1)	3	5	6	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	30(1)	3	5	6	<<Variable no inicializada (TEMP)>>
I:ORDENASCENDENTE	32(1)	3	5	6	<<Variable no inicializada (TEMP)>>

Agregar...
 Limpiar
 Ayuda...

Brandon Eli Ramirez Vi...



Practica No.11 Brandon Eli.

29/09/2023.

Haciendo uso del diagrama de flujo en PSEINT para resolver. Dados 3 números desordenados y aleatorios por el usuario, devolver los números en orden ascendentes.

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin_titulo> OrdenAscendentes.psc Estacion del año.psc

```

1 Algoritmo sin_titulo
2 Definir mes como real
3 Escribir "Ingresar el numero del mes:"
4 Leer mes
5 Si mes =1 o mes=2 o mes=3 Entonces
6     Escribir "Tu estacion es verano"
7 SiNo Si mes =4 o mes=5 o mes=6 Entonces
8     Escribir "Tu estacion es otoño"
9 SiNo Si mes=7 o mes=8 o mes=9 Entonces
10    Escribir "Tu estacion es invierno"
11 SiNo Si mes=10 o mes=11 o mes=12 Entonces
12    Escribir "Tu estacion es primavera"
13 FinSi
14 FinSi
15 FinSi
16 FinSi
17 FinSi
18 FinSi
19 FinAlgoritmo
  
```

PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO

```

*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresar el numero del mes:
> 5
Tu estacion es otoño*** Ejecución Finalizada. ***
  
```

Paso a paso

Cerrar

Evaluar...

Velocidad:

Entrar en subprocesos

Mostrar trazado

Prueba de Escritorio

Explicar en detalle c/paso

Ayuda...

Comandos y Estructuras

Prueba de Escritorio

Proceso/SubProceso	Linea(inst)	mes
1:SIN_TITULO	1(1)	<<Variable no inicializada (MES)>>
1:SIN_TITULO	2(1)	<<Variable no inicializada (MES)>>
1:SIN_TITULO	3(1)	<<Variable no inicializada (MES)>>
1:SIN_TITULO	4(1)	<<Variable no inicializada (MES)>>
1:SIN_TITULO	5(1)	5
1:SIN_TITULO	7(1)	5
1:SIN_TITULO	7(2)	5
1:SIN_TITULO	8(1)	5
1:SIN_TITULO	16(1)	5
1:SIN_TITULO	18(1)	5
1:SIN_TITULO	19(1)	5

