

CONTACTO

Costarica, Heredia

james@devgrimaldo.com

www.devgrimaldo.com

+506 62329393

brandon-james-grimaldo-moscote-316834210

TECNOLOGIAS











Unity3D





HTML / CSS



CERTIFICADOS

- Curso Profesional de Git y GitHub
- Curso Práctico de Python: Creación de un CRUD
- Curso de SQL y MySQL
- Curso de Técnicas y Metodologías de Ilustración a Mano
- Curso Práctico de WordPress
- Curso de Python 2019
- Curso de Java SE Orientado a Objetos
- Curso de Introducción a la Terminal y Línea de Comandos 2019
- Curso de Illustrator Avanzado
- Curso de Fundamentos de Bases de Datos
- Curso de Flask

PROGRAMADOR FULL STACK

BRANDON JAMES GRIMALDO MOSCOTE

PERFIL

Soy un Desarrollador de Software apasionado por la tecnología, con conocimientos en bases de datos relacionales ,herramientas de análisis de datos "Bi", diseño de interfases de usuario y técnicas de formulación de proyectos.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollo web y Educación

Costa Rica | 2021

- Actualmente me desempeño como FreeLancer desarrollando web, UI y Back-End para aplicaciones de escritorio.
- Desarrollo un proyecto personal en el que transmito mis conocimientos sobre desarrollo de software por medio de TurtleStep en YouTube.

Profesor

Costa Rica | 2019-2020

- Impartí el curso de Desarrollo de Contenido Audio Visual en Biblioteca Municipal de San Rafael de Heredia.
- Impartí el curso de Excel Avanzado y Computación Básica en la Biblioteca Pública de Heredia.

HISTORIA EDUCACIONAL

Ingenieria Informática | Universidad Hispanoamericana Costa Rica | 2015-2021

• Estudio actualmente en la Universidad Hispanoamericana de Heredia, se enfoca en las necesidades del mercado actual, en varias áreas como programación, bases de datos, análisis y diseño, gobierno de TI, y otras áreas fundamentales para la formación de un profesional competente en el área.

Desarrollo y Ingenieria | Platzi

Online | 2019-2021

• Aprendizaje sobre nuevas tecnologías en el área del desarrollo de software y diseño UI

Animación 2D | El SENA

Colombia | 2010

Aprendizaje sobre técnicas de animación 2D